#48 (86) ноябрь 2002

UPGRADE

Компьютерный еженедельник

http://upgrade.computery.ru

Скоростной толстяк от Iomega

Продуманные кулеры Molex

Шкала скорости: 47 процессоров

КПК Compaq: герой своего времени

Чипсет nForce2: Dual DDR в действии

Wireless USB: выбиваем "голубой зуб"

Крутой российский органайзер



UPGRADE

#48 (86), 2002

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Андрей Забелин
editor@computery.ru

Редактор hardware Евгений Черешнев,
bladerunner@computery.ru
Редактор software/connect Алена Приказчикова,
lmf@computery.ru
Литературный редактор Сюзанна Смирнова,
sue@computery.ru

Руководитель тестовой лаборатории Сергей Бучин,
ejik@computery.ru
Менеджер тестовой лаборатории Иван Ларин,
vano@computery.ru
тел. (095) 246-7666

Дизайн и верстка Екатерина Вишнякова
Иллюстрации в номере Дмитрий Терновой, Егор Лепин

PR-менеджер Наталия Калинина,
nik@computery.ru
Отдел рекламы Евгений Абдрашитов,
eugene@computery.ru
Алексей Струк,
struk@computery.ru
тел. (095) 745-6898

Начальник отдела распространения Александр Кузнецов,
smith@computery.ru
тел. (095) 281-7837,
тел. (095) 284-5285

ЗАО «ВЕНЕТО»
Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Помощник директора Наталия Голубкова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции
119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059

upgrade@computery.ru
http://upgrade.computery.ru

Журнал зарегистрирован в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № 77-1085 от 9 ноября 1999 г.

Подписка на журнал Upgrade
по каталогу агентства «Роспечать».
Подписной индекс - 79722.

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) "Савеловский", киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (095) 785-2990, 785-2999

Тираж: 65 000 экз.

Содержание

Редактор раздела: Евгений Черешнев *bladerunner@computery.ru*

Вместо учебника - ноутбук

Для того чтобы любовь к компьютерной технике проникла в кровь и плоть людей, нужно совсем немного. Достаточно сделать компьютеры неотъемлемой частью учебного процесса. Если ученик с младших классов привыкнет к ноутбуку или PDA, потом его за уши от техники не оттащишь. Может, так и надо? Скептики говорят о порабощении человека компьютерами, о том, что дети навсегда разучатся считать в уме (это мы уже слышали с появлением калькуляторов) и писать авторучкой. И вообще, станут даунами. В это же время в некоторых школах и институтах проводятся эксперименты по включению в учебный процесс техники, а крупные компьютерные компании с удовольствием вкладывают в это деньги.



В штате Мэн, США, проведена акция по обеспечению семи- и восьмиклассников ноутбуками. Техники закуплено на 37 миллионов долларов. Специальная комиссия посетила три школы штата - Conners Emerson, Tremont и Mount View. Оказалось, что и ученики, и учителя вполне довольны экспериментом.

Вместо ранца, набитого учебниками, восьмиклассники таскают с собой жесткие чемоданчики с ноутбуками. На уроках физики, химии, ботаники ученики сами могут проводить опыты менять условия, реактивы и не бояться, что в результате все заболеют страшным вирусом-мутантом, или школа вдруг обвалится от нечаянного взрыва.

Мобильные компьютеры легко подключаются к локальной сети, поэтому ученики не изолированы друг от друга и могут проводить совместную работу. Единственная проблема, которую удалось обнаружить, - материальная ответственность. Ноутбук - довольно дорогая вещь, а школьники - народ безответственный. Если что случится, родителям придется платить. Но для обеспеченных семей это не страшно.

Оптимальный вариант - обеспечение мобильными компьютерами студентов. Они уже взрослые люди, им можно доверить технику. Например, компанией Palm по школам и университетам США были разосланы одноименные наладонники на сумму 2,3 миллиона долларов. Оказалось, что PDA можно использовать не только как записную книжку и часы. С их помощью можно проводить зачеты, организовывать сбор материалов и совместные исследования. Каждое из учебных заведений пыталось придумать наладоннику как можно более оригинальное и полезное применение. В результате 89% преподавателей решили, что PDA очень для них полезны, 93% считают, что карманные компьютеры повышают эффективность обучения, и 90% опрошенных собираются пользоваться этими устройствами в дальнейшем.

Как все замечательно, не правда ли? А как же иначе, если компы рассылались на халяву?!

Всех студентов халявными устройствами никто обеспечивать не собирается. Где же тогда брать деньги? Пусть государство платит? Но это нонсенс - тратить миллионы на PDA в то время, как в стране, не говоря уже о мире, имеются области, где в школах не хватает учебников, зданиям требуется ремонт, а ученикам - бесплатные завтраки. Несомненно, ноутбуки и наладонники - вещи, способствующие более эффективному обучению, но не стоит их считать панацеей. Ведь если человек не хочет или не может учиться, никакие технические ухищрения ему не помогут.

ECS займется графикой

Производители системных плат в последнее время взяли моду делать свои видеокарты. И очень неплохие видеокарты, стоить заметить. Например, ASUS и MSI производят графические карты, основанные на чипсете от NVIDIA, а компания Gigabyte делает видюхи на чипах ATI. Похоже, в ближайшее время к ним присоединится ECS. До этого компания занималась картами, основанными на графических чипах Xabre от SiS. ECS решила сделать ставки на более перспективного производителя. Но кто это будет, ATI или NVIDIA?

Все станет известно в тот самый момент, когда у ECS на руках будет готовое решение. В любом случае, более мелким компаниям не поздоровится – у них появится очень серьезный конкурент.

Источник: www.theinquirer.net

Гуляющие мониторы

Компания ViewSonic открыла некоторые подробности относительно своих первых мобильных мониторов. Эти мониторы будут работать под операционной системой Windows CE, дабы обеспечить работу приложения Microsoft Smart Display. "Быстрые дисплеи" смогут поддерживать связь с компьютером по беспроводному протоколу, в то время как пользователь будет шататься из офиса в офис с монитором в руках. При этом счастливый обладатель Airpanel V110 сможет с помощью пера лазить по интернету и смотреть почту.

Размер экрана такого монитора – 10,4 дюйма, а продаваться он будет за 999 долларов. Для связи с компьютером используется протокол 802.11b. Поставки начнутся в первой четверти 2003 года.

Источник: news.com.com

Это - NV28M

Все знают, а кто не знает, те узнают сейчас, что на выставке Comdex 2002 компания NVIDIA представила графическое ядро нового поколения - NV30. Но на наш взгляд, не менее важным событием является не так ярко анонсированный показ нового графического ядра NV28M, рассчитанного на ноутбуки. Этот чип позволит компании выпустить видеокарты, конкурирующие с Radeon Mobility 9000, ведь последнее подобное детище от NVIDIA поддерживало только DirectX 7, что уже прошлый век. Естественно, NV28M - это ни что иное, как урезанная версия самого настоящего GeForce4 Ti4200, у которого частоты GPU и памяти снижены до 200 МГц. Но не только хорошое стороны унаследованы NV28M. По размерам и энергопотреблению он остается все тем же 3D-чипом для настольного компьютера, так что ноутбукам с ним придется нелегко. Размер микросхемы - 35 x 35 мм, довольно много для мобильного компьютера, особенно если учесть, что требуется еще одна микросхема - выходной модулятор для поддержки LCD-экранов. Это же сколько под него места в плотно упакованных внутренностях освободить придется? Взамен NV28M даст ноутбукам непревзойденную графическую мощь. Первые переносные компьютеры с этим графическим чипом появятся в первой четверти следующего года, производить их будет их компания Dell, давний партнер NVIDIA.
Источник: www.theinquirer.net

Меньше шума - больше холода

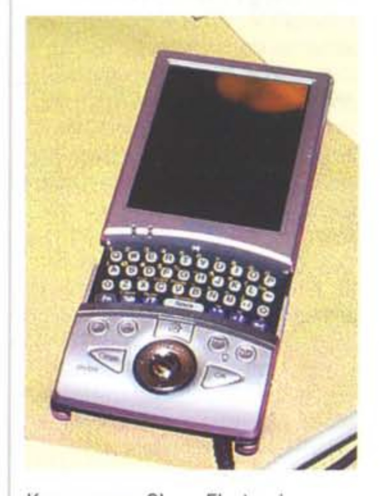


С ростом частоты процессоров, 3D-чипов и памяти все более важной задачей становится охлаждение системы. В результате в корпус компьютера и на платы добавляются кулер за кулером, дабы обеспечить нужную температуру. Что при этом возникает? Шум. И как с ним бороться? Компания AOpen предлагает довольно простое решение под названием SilentTek. Оно представляет собой систему, состоящую из специализированной материнской платы, особой версии BIOS и утилиты под Windows. SilentTek позволяет контролировать состояние оборудования, скорость вращения всех кулеров и температуру внутри корпуса. Через удобный пользовательский интерфейс вы сможете, например, уменьшить частоту вращения некоторых из вентиляторов, которые практически не влияют на температуру внутри компьютера, а только шумят. Глядишь, так и пару лишних ватт в системе удастся сэкономить.
Утилита состоит из трех основных частей: Hardware-Status Monitoring, Overheat Warning и Fan Speed Control. Все можно устанавливать вручную, но AOpen создала также специальный алгоритм, высчитывающий оптимальную частоту вращения каждого из вентиляторов, исходя из параметров системы и температуры внутри корпуса. Причем состояние вентиляторов изменяется в зависимости от загрузки процессора или графической карты. Жаль, что такая замечательная система шумоподавления может нормально работать лишь со специально на то заточенными AOpen матерями.
Источник: english.aopen.com.tw

Каким будет Parhelia 2?

На форуме пользователей Matrox ходят слухи, что канадский производитель графических карт в данный момент плотно работает над новым чипом, получившим кодовое название Pitou. Вроде бы он уже отпечатан и проходит бета-тестирование. Это ни что иное, как Parhelia 2, вариант графической системы, который постарается взять реванш за холодное отношение пользователей к своему предшественнику. Обещают, что GPU будет полностью совместим с DirectX 9, включит в себя пиксельные шейдеры, способные работать над числами с плавающей запятой. Также изменится интерфейс встраиваемой памяти и дизайн платы, дабы перевести систему на более высокие частоты. Но помогут ли шейдеры в борьбе с ATI и NVIDIA?
Источник: www.clubic.com

С кнопками!



Корпорация Sharp Electronics в начале следующего года собирается начать выпуск PDA Zaurus SL-5600. Его отличие от уже выпущенных моделей - 400 МГц процессор Intel XScale. Как и предыдущие модели, Zaurus будет работать под операционной системой Linux. Другой особенностью этих PDA является встроенная кнопочная клавиатура, которая вмонтирована в раздвигающийся корпус устройства. Это очень удобно. Компания Sharp обещает, что новые PDA появятся уже в январе, но цены держит в тайне.
Источник: www.extremetech.com

Эй, SiS, пора отдавать лицензию!



Как известно, после появления процессоров Pentium 4 корпорация Intel стала единственным производителем чипсетов, специально заточенных под эти камни. Но это продолжалось не так долго, как хотелось корпорации, процессор необходимо было демократизировать, дабы показать свое лояльное отношение к конкурентам и антимонопольщикам. Поэтому помимо Intel чипсеты стали делать VIA и SiS. Если VIA изначально выпускала свои наборы микросхем без разрешения Intel, то SiS пыталась быть более законопослушной и купила у корпорации лицензию. Это все предыстория. А теперь факты. Подсчитав, что следующий год будет тяжелым для компьютерного рынка, Intel решила аннулировать лицензию SiS со второго квартала 2003 года. Право у корпорации на то имеется. В результате SiS останется только выпускать чипсеты с частотой FSB 400 и 533 МГц, тихо ожидая смерти, так как Intel займется разработкой более высокочастотных и востребованных моделей.
Неужели Intel думает, что SiS так просто уморить? Единственное, чего добьется корпорация - того, что SiS станет таким же маргиналом по отношению к Intel, как и VIA. Так стоит ли игра свеч?
Источник: www.clubic.com

Мрачное будущее оптики

По подсчетам корпорации iSuppli, рынок оптических компонентов сократился в 2002 году на 45% и составил 1,74 миллиарда долларов. И не поверишь, что в 2000 году в нем циркулировало 6,2 миллиарда! Загнивает сектор, что говорить. Страшнее всего то, что для оптики света в конце тоннеля не видно. Даже по очень хорошим прогнозам, до 2006 года объем рынка не превысит двух миллиардов баксов. Киты этой области, компании Agere Systems Inc. и Nortel Networks, выбрасываются на берег и делают ноги, предпочитая заниматься более перспективными разработками. Из тех, кто остается, выживут немногие, но именно они обеспечат себе безбедное существование на кучу десятков лет, так как оптические компоненты в обозримом будущем полностью не исчезнут. Ведь нужны будут как минимум оптические головки для CD- и DVD-приводов, компоненты для маршрутизаторов и оборудование для оптоволоконных сетей. Но кто знает, может быть, завтра изобретут такое...
Источник: www.ebnews.com



Энергонезависимая память

Мы являемся свидетелями наступления новой эры в области технологий хранения информации. Речь не идет об оптических DVD-дисках, войне стандартов и прочем. Революция назревает в области более быстрой и привычной памяти, которая использует ферромагнитный эффект. Итак, разрешите представить, память FRAM. Разработала ее компания Ramtron, поставив себе задачу сделать память такой же быстрой, как SRAM, и такой же надежной, энергонезависимой, как флэш-память или жесткие диски. FRAM (Ferroelectric Random Access Memory) является универсальным решением для мобильных устройств, так как может быть использована в качестве очень экономичной оперативной памяти, данные из которой не пропадают даже в случае внезапного отключения устройства. Память состоит из ферромагнитных кристаллов, в каждом из которых положение центрального атома и направление его магнитного поля являются основными характеристиками, определяющими тип хранимой информации: 1 или 0.
Первый изготовленный чип FRAM получил кодовый номер FM24C256-SE. Каждая ячейка памяти состоит из одного резистора и одной емкости, что значительно снижает стоимость памяти. Весь технологический процесс занимает считанные часы. Сейчас уже имеются пробные модели PDA с комбинированной (Flash и FRAM) памятью. Их характеристики и функциональные возможности поражают. Так что в скором времени FRAM станет таким же распространенным типом памяти, как и флэш.
Источник: www.theinquirer.net

Диски от Fuji

Что надо сделать, чтобы подтолкнуть производителей пишущих приводов к переходу на новый стандарт? Создать благоприятные условия, например, выпустив подходящие болванки. Именно этим занялась корпорация Fuji Photo Film Co. Она разработала односессионный записываемый оптический диск, поддерживающий сине-фиолетовый лазер. То есть для записи и чтения диска используется лазер с нестандартной длиной волны 405 нм. Разработанный диск может хранить от 23,3 Гб до 27 Гб (в будущем) информации.
Особенность диска - в используемом органическом записывающем слое. Также уменьшилась толщина защитного слоя до 0,1 мм. На качестве дисков, по заверениям компании, это не должно сказаться отрицательно. Более того, за счет новой технологии записи диски будут еще надежнее. Все остальное остается без изменений. Поэтому новые диски можно изготавливать на оборудовании, рассчитанном на обыкновенные CD-R- и DVD-R-диски. Fuji надеется, что ее инновация станет одним из стандартов консорциума Blu-ray, ведь созданные носители совместимы с DVD-приводами нового поколения, проектируемыми компаниями Toshiba и NEC.
Источник: www.cdrinfo.com

Один чип - вот и телевизор!

Компания Philips Semiconductor сообщила о создании первого в мире чипа, интегрирующего в себя практически все необходимые электронные компоненты телевизионных микросхем, кроме цифро-аналогового преобразователя и блока питания. Остается только добавить лучевую трубку - и телевизор готов. Причем не простой телик, а со стереозвуком! Микросхема получила название UOCIII (One Chip Third Generation). Перечислим, что в нее вошло: процессор телевизионного сигнала, декодер телетекста, графический генератор, микроконтроллер с расширенным набором команд и генератор звукового стереосигнала. Теперь даже дешевые 14-дюймовые телевизоры будут нас радовать чистым и ясным звуком в формате SRS 3Dsound, SRS TruSurround и даже Dolby Prologic.
Еще одна принципиальная новинка чипа - наличие микропроцессора со встроенной флэш-памятью. Это позволяет за считанные минуты перепрограммировать телевизор, обновить используемое программное обеспечение. UOCIII выходит в двух версиях - со 128 и 256 кб флэш-памяти. Выпуск - в 2003 году.
Источник: www.eetimes.com



Evolocity

Национальная лаборатория имени Лоренца, расположенная в Ливеморе, штат Калифорния, собрала очередной уникальный суперкомпьютер. Названный Evolocity, этот кластерный монстр обладает такой же вычислительной мощностью, как и ASCII White, созданный IBM. Но обошелся он как минимум в десять раз дешевле. А секрет такой экономии прост. Ученые решили не извращаться с проектированием оригинальных систем коммутации, специальных плат и прочего оборудования, а обойтись теми комплектующими, которые легко доступны. Результат превзошел все ожидания.
Было решено отказаться от гигабитных маршрутизаторов, используется общая шина и обычные PCI разъемы. Из-за такой мелочи скорость доступа к данным возросла в десять раз.
Система состоит из 960 серверных узлов, каждый из которых - системная плата на чипсете Intel E7500 с двумя процессорами Pentium Xeon 2,4 ГГц. Суперкомпьютер при максимальной нагрузке выдает 11 терафлопов.
Ученые планируют использовать его для изучения свойств материалов и моделирования на микроуровне. Плюс к этому - расчет волновых процессов по уравнению Шредингера.
Источник: www.eetimes.com

Спелись

Сладкая парочка, Microsoft и Samsung, собирается начать выпуск дешевых PDA, основанных на процессоре Samsung S3C2410 и работающих под операционкой Pocket PC. Устройство будет содержать 32 Мб памяти и 3,5-дюймовый цветной или даже черно-белый экран.
Раньше Microsoft интересовали только дорогие (около 500 долларов) модели электронных ассистентов, но с падением цен на устройства корпорация решила, что имеет смысл повернуться лицом к менее богатым, но более многочисленным пользователям.
Также Microsoft раздала более 30 лицензий производителям PDA на создание дешевых устройств с операционной системой Pocket PC, о появившихся моделях от HP, ViewSonic и Dell мы уже сообщали. Также Microsoft подписала соглашения с Texas Instruments и Intel на создание мобильных устройств, которые будут обладать средствами беспроводной связи.
Источник: www.cnet.com

Настольный суперкомпьютер



Если бы компьютеры оценивались по вычислительной мощности на квадратный сантиметр корпуса, несомненным победителем стал бы суперкомпьютер Origin 3900 производства компании SGI. Дело в том, что SGI на выставке Supercomputing 2002 представила СуперЭВМ, состоящую из 128 процессоров и выглядящую, как обыкновенный сервер. То есть никаких комнат, заваленных, процессорами, проводами и водяным охлаждением, только небольшая коробочка-шкаф. Сложно в это поверить, так как предыдущее детище компании было весьма массивным, его вы можете лицезреть на картинке.

Как же SGI удалось построить такой мелкий суперкомпьютер? Одна из самых серьезных проблем в многопроцессорных системах – огромное энергопотребление и необходимость усиленного охлаждения. Большая часть места уходит именно на это. SGI обошла это затруднение очень просто. Origin 3900 построен на MIPS-процессорах, каждый из которых потребляет всего лишь 17 ватт. Достаточно обыкновенных радиаторов, либо маленьких кулеров. Также за счет уменьшения размеров системы сократились расстояния между элементами, в результате чего значительно выросла производительность компьютера. Миниатюризация всегда выгодна.
К сожалению, точных данных о суперкомпьютере не имеется, но любой желающий сможет купить себе Origin 3900 со 128 процессорами и 512 Мб памяти и самостоятельно изучить все его характеристики. Если, конечно, найдет 2,9 миллиона долларов.
Источник: www.cnet.com

Динозавр-охранник



Скоро в продаже появятся роботы-охранники, выглядящие как динозавры. Их изготовлением займется компания Sanyo. Динозавр получил имя Banryu.
В чем преимущество механического сторожа? Во-первых, его поведением можно управлять по мобильному телефону, во-вторых, по тому же мобильнику динозавр всегда сообщит хозяину, если обнаружится что-то необычное. Расширенный набор инфракрасных, ультразвуковых и температурных сенсоров позволит Banryu следить за всем не хуже собаки. Мало того, робот снабжен "нюхом" – специальным датчиков запахов. Динозавр способен передвигаться по дому со скоростью 15 метров в минуту. Компания Sanyo разработала это чудо совместно со специалистами из фирмы Tmsuk.
Источник: www.ananova.com

Плейеры делать надоело?

Компания Archos, известная нам как производитель отличных MP3-плейеров, решила порадовать пользователей еще одним интересным устройством – внешней DVD-писалкой. Этот Archos Dex DVD-RW2 будет работать с дисками в форматах DVD-RW и DVD-RAM. Подключение к компьютеру производится через порт USB 2.0, так что считывание DVD-ROM ведется на 10x, а компакт-дисков – на 32x. Что касается записи, то привод способен писать DVD-R и DVD-RAM на 2x, а DVD-RW – на скорости 1x. Вполне достойная Archos вещь. В продажу ее обещали запустить в середине ноября по цене 459 евро. Вместе с читалкой поставляется программное обеспечение VidoeWave Movie Creator и Easy CD Creator.
Источник: www.clubic.com

Разгон от Intel

Корпорация Intel никогда не жаловала оверклокеров, считая это занятием недостойным и направленным против интересов корпорации. Но времена изменились, Intel ищет новые рынки сбыта, и материнки для разгона – одно из перспективнейших направлений. Говорят, что в начале следующего года корпорация выпустит продвинутую материнскую плату и корпус с новой усиленной системой вентилирования. Мать получила звучное имя Rapid City, ведь построена она будет на чипсете Springdale, а доступные функции разгона и тонкой настройки системы поразят и бывалых оверклокеров.
Плата будет поддерживать процессоры Pentium 4 на ядре Prescott, технологию Hyper-Threading 2 и частоту системной шины 667 МГц. Речь также идет о двухканальной DDR-памяти с частотой 333 МГц и встроенном адаптере Serial ATA 150.
Интересно, в какой форме будет проходить распродажа, будут ли корпус и мать идти в одном комплекте? Может быть, сразу к ним добавить и разогнанный процессор? Этакий подарочек от Intel...
Источник: www.clubic.com

Вместилище

Чем можно забить 200 гигабайт? Одними программами навряд ли удастся. Если только фильмами. Еще сложнее себе представить, зачем нужен такой объем переносному устройству. Тем не менее, Western Digital рада сообщить о выпуске переносного винчестера WD FireWire 200, у которого скорость вращения шпинделя – 7200 оборотов в минуту. Плюс к этому – подключение через порт FireWire и огромная емкость в 200 Гб. Время доступа к данным составляет 8,9 мс, размер встроенного буфера – 2 Мб. Продаваться такая баржа-сухогруз будет за 399 евро.
Источник: www.clubic.com



Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru.

Альбатронина

Материнская плата Albatron PX845PEV Pro

Характеристики

Цена
◆ $95

Форм-фактор
◆ ATX

Чипсет
◆ i845PE

Типы процессоров
◆ Pentium 4 Willamette / Northwood, Socket 478, FSB400 и FSB533

Память
◆ 3 x DDR, PC1600, PC2100 или PC2700

Слоты
◆ AGP 4x, 5 PCI

Сеть
◆ да

Звук
◆ AC 97

RAID
◆ нет

Serial ATA
◆ нет

Оверклокинг
◆ FSB, множитель, частоты AGP и PCI, отношение частоты CPU:AGP, отношение частоты DDR:CPU, Vcore, Vmem, VAGP

Комплектация
◆ шлейф UDMA, шлейф FDD, мануал, краткая инструкция по сборке, наклейка, диск с драйверами

Подробности
◆ www.albatron.com.tw

Чипсет i845PE - это хит продаж. Можно с этим спорить, можно не спорить, однако это вряд ли что-то изменит: Intel удалось если не однозначно переплюнуть производительность чипсетов от SiS и VIA, то уж по крайней мере догнать их, а извечная стабильность и безглючность Intel, а также ее доброе имя, не запятнанное, помнится, ни разу, сделают все остальное.

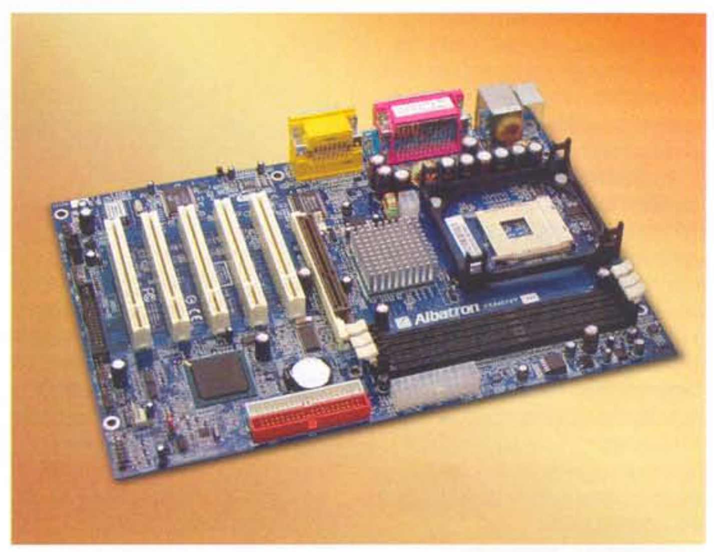
Неудивительно, что материнки на этом чипсете появляются, как грибы после дождя. Нам же, пользователям, от этого только радость наступает, да карман полным остается.

В общем, хватит предисловий. Давайте уже посмотрим, что получит пользователь за те небольшие деньги, которые хочет фирма Albatron за материнку PX845PEV Pro на i845PE.

А получит он традиционно синий кусок текстолита, мануал, плакат с руководством по сборке, шлейфы UDMA и FDD и диск с драйверами. Ну и коробку, разумеется, в которую можно положить что-нибудь ненужное. Хм. Комплектация более, чем ограниченная, даже непривычно такое видеть на современных матерях, оборудованных чуть ли не ламповыми кофеварками.

Что на текстолите? Правильно, элементы. Они могут быть расположены хорошо, а могут - не очень. В данном случае мы имеем дело со вторым вариантом. Даже странно - никаких особых наворотов на материнке нет, количество элементов - вполне разумное, стандартное, я бы даже сказал, но разводка все равно оставляет желать лучшего, чего я от Albatron, признаться, совсем не ожидал.

Про мертвую блокировку памяти видеокартой я промолчу, но вот вентиляторный коннектор, расположенный вплотную к порту AGP, мне кажется, вполне можно было бы расположить где-нибудь в другом месте. Разъем дополнительного питания, приютившийся недалеко от сокета, очень удачно припарковался - так, что его монтаж и демонтаж при установленном кулере будет, мягко говоря, сильно затруднен. Коннектор флоппи-дисковода вынесен на край, за PCI-слоты, поэтому мы в любом случае получаем шлейф, тянущийся через половину материнки, а в случае установки чего-либо в крайние PCI-слоты - еще и необходимость думать над креплением этого шлейфа во избежание его контакта с девайсами. Микросхема BIOS - несъемная, так что в случае ее порчи придется брать в руки паяльник, а неудачную перепрошивку уже не исправить "дерганьем".



Ну ладно, хватит дегтя. Пора и мед-пиво пить. На слоте AGP - совершенно новое для меня крепление видеокарты, представляющее собой планку во всю длину слота, фиксирующую карту не за один, а за два выступа (если второй, конечно, найдется). Северный мост охлаждается большим псевдоигольчатым радиатором с хорошим теплоинтерфейсом, а в системе питания процессора - целых 10 конденсаторов. Да и к остальной разводке замечаний нет - все довольно хорошо подписано, размечено, расположено и покрашено. Так что давайте перейдем к возможностям матери.

Чем у нас славен Albatron? Правильно, оверклокингом. С него и начнем, благо он, как всегда, развесистый, в распоряжении пользователя следующие инструменты: изменение напряжений питания процессора (1,1-1,85 В), памяти (2,5-2,8 В) и видеокарты (1,5-1,6 В), частоты FSB и множителя процессора, частот AGP и PCI, соотношений CPU:AGP и CPU:DDR (доступны соотношения 1:1,5; 1:2; 1:2,5; 1:2,66). Разгоняется эта материнская плата хорошо, и процессор за собой тянет, так что будьте осторожны на скользкой дороге и поставьте шипованную резину. Настроек памяти тоже предостаточно: CAS Latency, Active to precharge, RAS to CAS Delay, RAS Precharge, Refresh mode. Есть возможность полного ручного распределения прерываний по слотам.

Работа материнки никаких нареканий не вызывает, и единственная проблема, которая возникла у меня в процессе установки, - никак не хотела определяться сетевая карта, а когда определилась - почему-то отключилась внешняя PCI-карточка, превратившись в "Неизвестное устройство". Но потом эта проблема решилась с помощью небольшого шаманского ритуала с IRQ, и все стало просто замечательно, так, как оно и должно быть на хороших, правильных материнках.

Диагноз: must buy. ■

Назгул
nazgulishe@mail.ru

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленную на тестирование материнскую плату Albatron PX845PEV Pro компанию "Слейм" (www.slame.ru, 917-8681).

Благородный болванщик

Привод Iomega CD-RW 40x12x48x USB 2.0

Отчего я не пишущий CD-привод? Как было бы хорошо. Писал бы статьи со скоростью куча мегабайт в секунду, был бы богатым и прославленным в веках писакой. Единым усилием воли сбрасывал бы мегабайты мыслей в буфер, мысль не прерывалась бы ни на секунду... эй... эй! Ну все, погнал, погнал... Сороковая скорость включилась, до края дошел уже. Это все-таки о пишущем приводе статья, а не о сезонных обострениях. Так что пожалуемте лучше к телу, которое нам тут доставили.

Ага, что тут у нас? Совсем молодой пациент по имени Iomega CD-RW 40x12x48x USB 2.0. Из благородного семейства Iomega. В самом расцвете сил, шустрый и модный (USB 2.0, однако), но как и следует благородно рожденным, не забывший о традициях и поддерживающий USB 1.1. Общую картину портит только телосложение - пациент немного в теле, и даже не немного, а весьма и весьма упитанный. Только взгляните на габариты во врезке. Может это у него мышцы такие, чтобы скоростя такие развивать? Вскрытие покажет.

Бывает, что аристократичность переходит в снобизм. Случилось ли так с нашим пациентом или нет, судить не буду, предоставлю это вам. Смотрите сами: для выполнения своих непосредственных обязанностей, то есть прожигания болванок, Iomega, кроме драйверов, требует специальный софт - Iomega HotBurn Software. Ни с какой другой программой пациент знаться не хочет, да и не умеет. Не очень радостный факт, тем более что прога не поддерживает overburn и временами странно себя ведет, например, отказывается делать копии некоторых компактов. Это уже само по себе не очень приятно, но на этом проблемы с софтом не заканчиваются. Нужную пациенту программу можно взять только с компакт-диска, который живет с ним в одной коробке. Из интернета программу скачать не удастся, как и драйверы. Так что если компакт безвременно покинет наш суетный мир, пациент не переживет разлуки и впадет в глубокую депрессию, а работать откажется напрочь. Так что придется воспользоваться и сделать бэкап.

После того, как программа установлена, ничто не мешает пациенту восстать из небытия и показать себя во всей красе. Запихиваем в него компакт со старым архивом и просим прочитать его, дабы скопировать на жесткий диск. Копирование 700 мегабайт занимает всего 2 минуты 30 секунд, по-моему, неплохо. Посмотрим, насколько быстро пациент справится с записью 500-мегабайтной болванки CD-R... 2 минуты 40 секунд. Очень и очень хорошо. Основные функции пациента работают превосходно. Ради любопытства надо проверить, как пациент будет работать с USB 1.1. Ставим читаться семисотметровый диск. Ждем-с... 5, 10, 15 минут... все. Нет, не прочитал, ждать надоело. Почти как во времена 486-х: поставил копироваться компакт - и спать. Совместимость с USB 1.1 может пригодиться только тем людям, у которых пока нет 2.0, но скоро появится. В противном случае такая заторможенность доведет до белой горячки даже йога.

Как и положено существу из аристократического семейства, пациент не чужд искусства. О чем нам и говорят два выхода на его теле - линейный, выполненный в виде двух тюльпанов, и выход для наушников. Собственных кнопок управления на теле Iomega не обнаружено, за исключением регулятора громкости для выхода на наушники. Так что автономно использовать его не получится, потребуется CD Player. Вооружимся этой программой и посмотрим, что сможет продемонстрировать нам пациент в музыкальном плане. Качество звука с линейного выхода неплохое, примерно на уровне SB Live! 5.1, воспроизведение через наушники несколько хуже. В общем, неплохое дополнение девайсу, который, в общем-то, не предназначен для воспроизведения музыки.

Обследование завершено, переходим к заключению. Пациент вполне здоров, даже можно сказать феноменально здоров, очень быстр и к тому же понимает более древний стандарт USB 1.1, что может кого-то обрадовать. Дополнительные музыкальные возможности пригодятся работящему люду, в чьи рабочие машины не установлена звуковая карта, и качество звука вполне сносное. Минус только один - некоторые проблемы с софтом. Но если во время сделать бэкап, хотя бы с помощью того же Iomega, проблем скорее всего не будет. ■

Мини-Мы
minievil@yandex.ru



Характеристики

Цена
◆ $190

Тип устройства
◆ внешний

Скорость чтения
◆ 48x

Скорость записи
◆ 40x

Скорость перезаписи
◆ 12x

Интерфейс
◆ USB 2.0, USB 1.1

Программное обеспечение
◆ Iomega HotBurn Software

Скорость передачи данных
◆ запись - 6 Мб/с
◆ перезапись - 1,8 Мб/с
◆ чтение - 7,2 Мб/с

Габариты
◆ 235 x 180 x 45 мм

Вес
◆ 2,39 кг

Комплектация
◆ девайс, блок питания, два шнура питания, шнур USB 2.0, мануал, компакт с драйверами и софтом

Совместимость
◆ Windows 98/ME/2000/XP

Подробности
◆ www.iomega.com

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленный на тестирование привод Iomega CD-RW 40x12x48x USB 2.0 РА "Маслов, Сокур и партнеры" (363-5022).

Последствия мутации

Струйный принтер Canon S200x

Характеристики

Цена
◆ $70

Разрешение
◆ 2880 x 720 точек на дюйм

Количество цветов в картридже
◆ 4

Скорость печати, цвет
◆ 1,6 стр./мин. в стандартном качестве
◆ 5 стр./мин. максимум

Скорость печати, ч/б
◆ 3 стр./мин. в стандартном качестве
◆ 5 стр./мин. максимум

Ресурс картриджа
◆ 130 страниц

Уровень шума
◆ 43 дБ

Интерфейс
◆ USB 2.0

Габариты
◆ 390 x 189 x 162 мм

Вес
◆ ~ 2,4 кг

Особенности
◆ поддержка Exif Print 2.2

Совместимость
◆ Windows 98 / Me, Windows 2000 / XP

Подробности
◆ www.canon.ru

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленный на тестирование струйный принтер Canon S200x московское представительство компании Canon (www.canon.ru, 258-5600).

Времена изменились. Как известно, раньше вода была суше, сахар слаще, а старики – моложе. Чем бы можно было объяснить эти глобальные перемены? Ну конечно, мутациями. К нам в редакцию поступил сигнал, что в Москве были обнаружены мутировавшие экземпляры некоторых домашних девайсов, точнее – домашних принтеров. По волевому повелению нашего Злобного Доктора бригада садистов-вивисекторов выехала на местность для его поимки и доставки в лабораторию. После нескольких часов поиска мутант был обнаружен мирно дремлющим в собственном логове. В результате девайс был схвачен, обесточен, расчленен и доставлен в лабораторию в пластиковом пакете.

Вторник, 12 ноября, 3:45. Доставленный в лабораторию пациент выложен на операционный стол. Внешне мутант напоминает принтер Canon S200, недорогой домашний девайс, со способностями к печати высококачественных изображений, но довольно флегматичный и заторможенный (скорость печати 3-5 страниц в минуту). Однако отличия мутировавшего экземпляра можно заметить сразу же. На передней части пациента окраска более светлая, немного видоизменены спинной и брюшной лотки для бумаги. Из важных изменений отмечено изменение USB-входа: мутант может впиваться в домашние компьютеры с интерфейсами USB 2.0. Возможно, это позволяет новому животному обойти своего предшественника по скорости печати. На груди мутанта было обнаружено клеймо компании Canon, что говорит о возможных генных экспериментах над принтерами в этой компании. По распоряжению Доктора в компанию отправлен запрос.

Вторник, 12 ноября, 4:15. Получен ответ из компании, в котором сказано, что девайс был выведен в результате экспериментов над S200, расклонирован и выпущен на волю. Изменение интерфейса не помогает решить самый главный недостаток предыдущей модели – скорость печати остается той же. Другое изменение – совместимость нового девайса со стандартом Exif Print 2.2. Модель S200x может распечатывать файлы с других устройств без помощи компьютера, прямо с цифровых фотокамер и других устройств с поддержкой этого стандарта.

Вторник, 12 ноября, 5:08. Мутант снова собран воедино, зазомбирован с помощью операционной системы Windows 98 и размещен на столе. Пробная страница выведена на печать. Полученный результат можно вполне поместить в рамочку и повесить на стену. Остается только проверить несчастного на предмет скорости печати.

Вторник, 12 ноября, 5:16. Получено письмо из общества защиты девайсов с просьбой отпустить несчастного на волю. Очень хорошее, большое письмо, обильно насыщенное символами. Чуть меньше страницы реального текста, шрифт Times New Roman, размер 12. Как кстати! Вот им-то мы и будем пытать S200x. Устанавливаем качество печати "черновик", отправляем документ на печать и засекаем время. Около 10 секунд уходит на то, чтобы S200x заглотил документ и поскрипел мозгами. Печать каждой страницы занимает после этого еще около 20 секунд. Неплохая скорость, особенно для домашнего девайса. Добавляем в документ пару цветных маркеров, устанавливаем максимальное качество печати и повторяем эксперимент. Теперь задумчивость длится уже 40 секунд, а страница появляется на лотке спустя еще 5 минут. Довольно долго, но с домашнего девайса спрос невелик. Что же, на этом наша фантазия себя исчерпала, переходим к заключению.

Вторник, 12 ноября, 6:00. Заключение по обследованию мутанта, кодовое имя Canon S200x. Судя по всему, мутировавшие S200 не несут в себе существенных отличий от более ранней версии, за исключением расширенных возможностей присоединения – к компам с USB 2.0 и устройствам стандарта Exif Print 2.2 и уменьшенного потребления расходников. Тем не менее, можно утверждать, что в качестве домашних принтеров S200x имеют шансы захватить довольно большую площадь обитания. Бригаду вивисекторов этот факт не может не настораживать. Поэтому всем товарищам, заинтересованным в поимке девайса, мы по инструкции, рекомендуем перед приводом S200x домой отпечатать тестовую страницу и убедиться в его полноценности. ■

Мини-Мы
minievil@yandex.ru



Автопилот не нужен!

Джойстик Saitek X45



Помните, не так давно, в Upgrade # 42 (80), мы проводили тестирование джойстика Thrustmaster Hotas Cougar? Ну не знаю, как вы, а я его запомнил надолго, потому как наш доблестный hardware-редактор еще две недели компостировал мозги всем сотрудникам тестовой лаборатории своим чувством восхищения передовой инженерной мыслью и непередаваемым чувством полета. Оно, конечно, хорошо и, может быть даже, правильно. Hotas Cougar действительно превзошел все наши ожидания. Но, если вы не забыли, его цена находится как раз где-то там – за облаками, в небе. И чтобы ощутить кайф полета, надо либо денег накопить, либо летать низенько-низенько. Шутки шутками, а грустно это все.

Было. Пока в нашей тестовой лаборатории не появился X45.

Первое его отличие от "кугара" в том, что X45 выполнен не из металла, а из качественного пластика и, соответственно, весит меньше. Второе можно прочувствовать, стоит только положить руки на штурвал: приятная на ощупь обрезиненная поверхность, плавные формы. Кнопки расположены не менее, а может даже, и более удобно. Есть даже такая штука, как предохранитель "особо опасного оружия", ну а если попростому, то возможность перед контрольным выстрелом сделать коронное движение большим пальцем и лишь потом нажать оголившуюся гашетку. Ну а если вы гуманист, не беда – поддеваем ее пальцем в месте крепления, и она без труда снимается. Кроме этого, на рукоятке расположено два 8-сторонних переключателя типа "шляпа", курок и еще 3 кнопки. А внизу, на том месте, куда кладется кисть при игре, есть еще одна кнопка – рычажок, как раз под мизинец.

Есть и еще одна фишка, отличающая X45 от большинства аналогичных девайсов, – оригинальный механизм возврата рукоятки в центральное положение. Он состоит не из двух пружин по осям X и Y, как у всех джойстиков, а из одной по оси Z и специального конусного механизма. Результат – полное отсутствие "угловатости" движения рукоятки по кругу, характерной для двухпружинников, и мягкость хода. Однако этот механизм имеет некоторый люфт около нулевого положения, впрочем, характерный почти для всех джойстиков.

Но пора и на рычаг управления тягой посмотреть. Знаете, а ведь он лучше всех мною виденных! Во-первых, кроме собственно управления газом, имеется дополнительная ось рысканья (rudder control) – хоть и не совсем полноценный, но все же заменитель настоящих педалей. Во-вторых, имеется еще одна "шляпа" и один рычажок на 8 положений. Его можно использовать в качестве эмулятора мыши. В-третьих – два трехпозиционных переключателя, задающих расширенные режимы работы. На закуску – две аналоговые рукоятки – дополнительные оси и две просто кнопки. Короче, одно слово – сказка. Ну что, может, сделаем сказку былью?

Запускаем игру, да не одну. Все очень плавно, мягко, но в то же время контроль над машиной обеспечивается просто потрясающий. В отличие от других джойстиков, при работе газом и джойстиком не слышно характерных щелчков. И рука не устает. Точнее так: на газе не устает, а вот на рукоятке не совсем. Помните про ту кнопочку-рычажок, что находится прямо под мизинцем? Блин, она раздражала меня весь полет. Но оказалось, что кнопку можно просто снять и забыть про нее. Так, пойду-ка я покурю. Надо и редактора взять. И пойдем мы с ним компостировать мозги простому люду: пора, дескать, бороздить бесконечные просторы неба, а чтобы ощутить контроль над машиной и насладиться чувством полета, нужно покупать хорошие джойстики, такие, как Saitek X45. ■

Строитель
builder_here@inbox.ru

Характеристики

Цена
◆ $145

Вид
◆ оригинальный дизайн Hotas от Saitek

Материал
◆ пластмасса

Элементы управления
◆ 7 кнопок, переключатель на 3 режима, 4 "шляпы", 6 независимых осей, 2 "шифта" на 6 комбинаций

Совместимость
◆ Windows 98 / Me, Windows 2000 / XP

Подробности
◆ www.saitek.ru

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленный на тестирование джойстик Saitek X45 компанию "Игалакс" (www.igalax.ru, 488-1304, 489-1336).

Идеальный шторм

Кулеры Molex, разные, 5 моделей

Molex 37165-0012

Цена
◆ $14

Предназначение
◆ Athlon XP, Socket A, до 2,2 ГГц

Тип радиатора
◆ Составной, тонкие ребра

Материал ребер
◆ алюминий

Материал сердечника
◆ медь

Соединение частей
◆ пайка

Термосопротивление
◆ 0,68 град./Вт

Тип вентилятора
◆ Высокоскоростной, низкий уровень шума, один подшипник

Скорость вращения вентилятора
◆ 5400 об./мин.

Расход воздуха
◆ 28 фт. куб./мин.

Уровень шума
◆ 38 дБ

Габариты
◆ 60 x 60 x 45 мм

Вес
◆ 200 г

Подробности
◆ www.molex.com

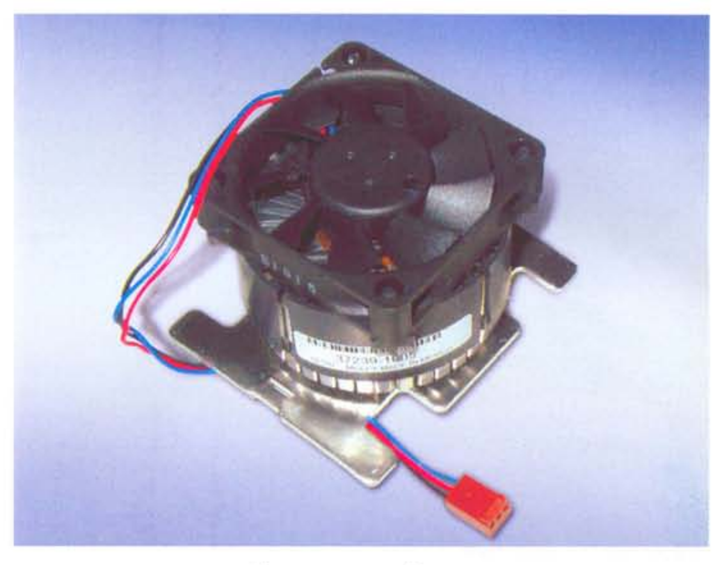
На свете я живу долго. Нуминор, правда, еще не видел, деревья не лицезрел, да и Валар не застал, не получилось – поздновато меня родили. Но все равно долго я живу, дольше, чем живут люди, хоббиты и прочие орки. Соответственно, за свою долгую жизнь много чего на свете повидал. Разные вещи мне попадались в жизни: и апгрейднутые бредогенераторы, и мышки на воздушной подушке, и мониторы магические модельного ряда "Палантир", и... нет, это цензура не пропустит.

А вот кулеров таких я пока не видел. Вернее, видел, но только на картинках разных. У всех кулеров Molex ребро – это тонкий алюминиевый лист, толщиной меньше миллиметра. Причем это не ребра, а именно ребро, потому как этот алюминиевый лист очень длинный, сложен гармошкой так, чтобы получившаяся фиговина имела цилиндрическую форму, и припаян к сердечнику кулера. Который (сердечник) в зависимости от модели может быть алюминиевым, а может быть и медным.

Кстати, а что это я все во множественном числе об этих Molex? А потому, что все они друг на друга, в общем, похожи – компания-производитель нашла удачную концепцию, и на ее основе построила очень много разных моделей. Ко мне в лапы попали следующие девайсы: 37161-0003, 37165-0012, 37165-0009, 37104-0007 (все – для Socket 370 или Socket A) и 37239-1005 (Socket 478). Запомнили, да? Ну-ка, повторите за пять секунд!

И они все похожи по форме и смыслу, отличаясь лишь материалом сердечника, габаритами и скоростью вращения вентилятора. На мой взгляд, наибольший интерес у людей компьютерных вызовут "двенадцатый" и "пятый" и, пожалуй, еще "третий" – исключительно за миниатюрность.

Итак, я остановился на сердечнике. Да, это именно сердечник, а не основание, как у многих других кулеров а-ля Volcano 6Cu+. То есть из меди сделана не площадка, а целый стержень, к



которому и припаяны ребра, над которыми нависает вентилятор. Тонкие ребра, гармошковость и, как следствие, большая площадь рассеивания, большое количество меди – это все факторы, которые способствуют эффективному съему тепла с кристалла. Но такому радиатору нужен хороший вентилятор, иначе все бессмысленно. Как у Molex с этим? По-моему, отлично. Вентиляторы вращаются со скоростью 5000-5500 об./мин. Но если обычные кулеры при этой температуре начинают визжать, то эти лишь слегка тревожат воздух негромким низким гулом. Что у нас там еще осталось? Крепление? Гм. Пять с плюсом, сразу же, потому что площадки под отвертку мы уже видели, и не раз, да вот только не особенно им рады были – ведь отвертка, например, и соскользнуть может, не оставив и пыли от мелких конденсаторов на плате. А вот площадки под палец – это что-то новое. Да, кулеры крепятся серьезной жесткой клипсой, но КАЖДАЯ клипса оснащена пластмассовой ручкой, на которую ставится не отвертка, а палец, и установка кулера превращается в процесс совершенно безрисковый и даже кое-где приятный. Кстати, старшие модели кулеров крепятся не на один, а на два зуба сразу.

Охлаждают эти кулеры замечательно. Я оттестировал их все и был немало удивлен, когда даже малыши (габариты модели 0007 – 50 x 50 x 35 мм) с алюминиевым сердечником (как раз "седьмой") вполне достойно справлялись с охлаждением моего разогнанного монстра. А уж о более старших, больших и дорогих моделях и говорить не приходится. Собственно, чтобы не растекаться мыслью по древу, скажу, что с установленным "двенадцатым" температура разогнанного по шине Athlon XP 2000+ не поднималась выше 55 градусов, что бы я с этим процессором не делал. После часа работы CPUBurn температура оставалась именно на этом уровне! Это действительно круто, господа. И это при том, что кулер небольшой и нешумный.

Меда вылили много. А где же деготь? И он есть – как без него. Но только относится этот деготь больше к моим бредовым галлюцинациям, которые неизбежно возникают у любого теплофизика при взгляде на любой кулер. Поэтому считайте, что кулеры – замечательные. Они взяли все лучшее от ElanVital, добавили много своего и в итоге получили действительно стоящие девайсы. Такие, которые стоит покупать. ■

Назгул
nazgulishe@mail.ru

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленные на тестирование кулеры Molex рекламное агентство "Солист" (718-0001).

Сбывшаяся мечта

Карманный компьютер Compaq iPAQ H3970

Мальчик Сережа шел по улице со счастливой улыбкой на лице. Сегодня он наконец-то осуществил свою мечту. А что может быть приятнее, чем когда твоя, пусть и маленькая, но все-таки мечта сбывается. Он добивался ее почти месяц, а, учитывая его непоседливый характер, скопить достаточную сумму денег ему было очень трудно. Ведь для этого в школьной столовой приходилось брать только первое, а иногда совсем отказываться от обеда. Зато все деньги, которые родители давали ему в школу, можно было аккуратненько складывать в футляр из-под голографического кристалла по физике. Когда три года назад, в 2007 году, все учебные заведения перешли с морально устаревшего DVD на голографические кристаллы, Сережа, как и многие дети, обрадовался. И было чему: футляры всегда казались прозрачными, даже если внутри что-то было – а разве может быть что-нибудь лучше для заначек?

Он всегда хотел иметь свой маленький компьютер. Но новый карманник родители купить не могли, потому что стоил он кучу денег. Но отказаться от мечты он не мог и каждый вечер сидел интернете в попытках найти что-нибудь подходящее. И вот однажды нашел. Но родители "металлолом образца конца 2002 года покупать отказались", и пришлось копить деньги самому. Зато теперь он нес его домой.

Да, КПК этот по нынешним меркам был архаичным – ни голосового интерфейса, ни спутниковой связи, да что там говорить, даже банальной функции сканирования сетчатки глаза для идентификации пользователя и то не было. Но Сережу это не смущало, потому как самое необходимое КПК делать умел, а габариты и дизайн корпуса были очень эргономичными, и никаких лишних кнопок или изгибов не имели. Хотя кнопок по современным меркам было непомерно много – 6 функциональных да плюс ко всему еще небольшой джог-дайл. Но оно и понятно, ведь в далекий 2002 год люди голосом компьютерами еще не управляли. Зато сам КПК был закрыт футляром из темного мягкого пластика, благодаря которому его корпус и дисплей за столько лет оказались не поцарапанными.

Дисплей, конечно же, был не OLED, а старенький TFT с отражающей технологией и 16-битным цветом, работающий в разрешении 240 x 320. Зато 400 МГц Intel XScale все-таки на тот день был самым быстрым процессором, которым оборудовались КПК, а оперативной памяти хватало для кучи специальных программ и файлов. В целом, КПК был хорош, и конфигурации его было достаточно для того, чтобы делать самые простые действия, от ввода текста до приема электронной почты. Правда, насчет последней функции он сомневался. Так как из всех интерфейсов, которыми обладал этот КПК – IrDA, USB, Serial и Bluetooth, использовать можно было только Bluetooth, так как остальных интерфейсов Windows 2012 уже не поддерживал, но Сережа как раз и сомневался, остался ли этот допотопный интерфейс на его материнской плате. Но все-таки надеялся, что остался, потому как апгрейд не делался уже года три.

Он шел по дороге и был рад, потому что, не смотря на то, что солнце припекало как никогда, яркости дисплея хватало для нормальной работы. Все было прекрасно видно. По пути домой, он успел поработать со звуком, посмотрел фотографии, которые старый владелец, видимо, забыл стереть. Все программы работали очень быстро. Практически мгновенно, но с голографической технологией, конечно же, не сравнимо медленно. Единственное, чего он никак не мог понять, как раньше люди жили без голосового управления. Ну, с настольными ПК это понятно, там клавиатура, а тут... Но тут Сергей понял, что почерк этот КПК вот уже полчаса распознает отменно и без ошибок, а значит проблем не будет.

Папа, увидев сына и его покупку, после короткой паузы улыбнулся и с гордостью положил руку на Сережино плечо. А насчет КПК сказал, что эта модель как хорошая спортивная иномарка, которая и через 50 лет остается красивой и быстрой, по сравнению с новыми Жигулями. И что Compaq iPAQ H3970 в конце 2002 года можно было смело назвать одним из самых лучших карманных компьютеров, пусть он и был достаточно дорогим для своего времени... ■

Строитель
builder_here@inbox.ru



Характеристики

Цена
◆ $720

Процессор
◆ Intel XScale 400 МГц

Дисплей
◆ 240 x 320 @ 16 бит, с отражающей технологией LCD

Оперативная память
◆ 64 Мб

ПЗУ
◆ 48 Мб (флэш), из них 20 для хранения важных файлов

Слот расширения
◆ Secure Digital (SD)

Коммуникации
◆ USB, Serial, IrDA

Ввод информации
◆ распознавание рукописного текста, виртуальная программная клавиатура, запись голоса, возможность подключения внешней клавиатуры

Батарея
◆ Li-Po, 1400 мАч

Габариты
◆ 133 x 84 x 16 мм

Вес
◆ 184 г, вместе с батареей

Гарантия
◆ 1 год

Подробности
◆ www.compaq.ru

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленный на тестирование КПК Compaq iPAQ H3970 московское представительство компании Hewlett-Packard (234-7063).

Неординарный прогресс

NVIDIA nForce2 vs. VIA KT400



Назгул
nazgulishe@mail.ru

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленную на тестирование материнскую плату московское представительство компании ASUSTeK Computers (www.asuscom.ru).

Чипсет nForce 2

Предназначение
◆ Athlon XP, Athlon, Duron (Socket A)

Частота FSB
◆ 100, 133, 166 МГц

Северный мост
◆ nForce 2 SPP / IGP

Южный мост
◆ nForce 2 MCP / MCP-T

Связующая шина
◆ HyperTransport 800 Мб/сек

Поддерживаемая память
◆ DDR 266, 333, 400, до 3 Гб

Максимальная пропускная способность памяти
◆ 5,4 Гб/сек

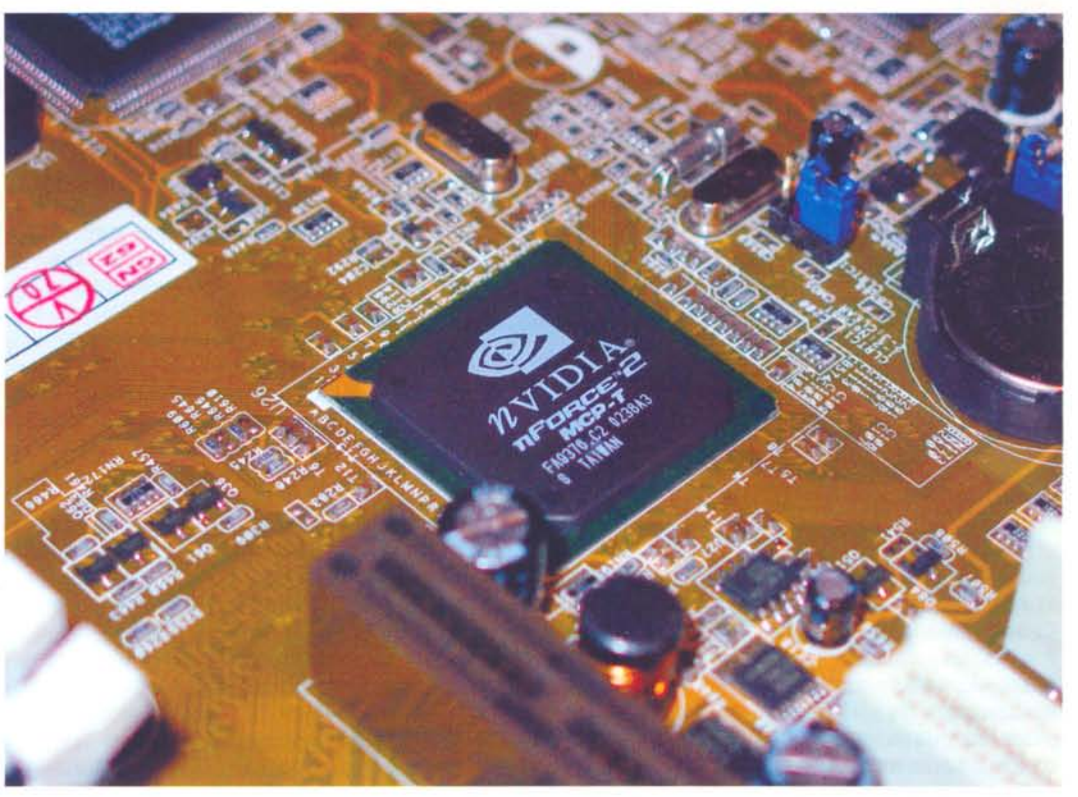
Видео
◆ аналог GeForce4 MX440 (IGP)

AGP
◆ 4x, 8x

Звук
◆ AC 97 (MCP), APU DD 5.1 (MCP-T)

USB
◆ 2.0, 6 портов

FireWire
◆ 2 порта (MCP-T)



С чем у вас в первую очередь ассоциируется такое милое сердцу любого компьютерщика слово NVIDIA? Про тринитротолуол (или в простонародье динамит, TNT) сразу вспоминаете, да? И про загадочную ГыСилу (GeForce), которая неизвестно куда направлена, и сколько ее, силы этой, в ньютонах. Особо извращенные умы, такие, как мой, еще вспомнят nForce – чипсет такой для процессоров Socket A, у которого была нормальная интегрированная графика, а не убогая, как у SiS и VIA. Да, NVIDIA выросла на видеокартах, умудрившись даже задавить родоначальника всего 3D-ускорения – компанию 3dfx. И говоря NVIDIA, мы подразумеваем GeForce или в крайнем случае интегрированную графику от nForce.

А вот NVIDIA не хочет таких ассоциаций. Вернее, хочет, но не только таких. У первого nForce был вариант без графики, называется nForce 415, но, во-первых, был он далеко не основным, упор делался именно на интегрированный чипсет, а во-вторых, появился он позже nForce 420, и никто на него особого внимания не обращал, хотя платы на его базе делала даже ASUS. С nForce 2 ситуация совсем другая – NVIDIA решила, что главным в этот раз будет именно дискретный чипсет, и именно его она будет в основном отгружать партнерам, а чип с интегрированным ядром будет вспомогательным, хотя, разумеется, тоже будет отгружаться. Сначала такое решение компании кажется нелогичным и необдуманным – как же так, ведь сила NVIDIA – именно в GeForce, и ее чипсеты именно из-за хорошей интегрированной графики и покупают? Но потом, когда характеристики чипсета внимательно изучены, мнение плавно меняется на противоположное: "Нечего тут интегрированной карте делать, к такому быстрому чипсету я куплю видяху помощнее, что-то вроде Ti4600".

Так что, уважаемые товарищи читатели, ничего я вам про интегрированное графическое ядро сегодня рассказывать не буду – ибо NVIDIA их пока еще не отгружает, а в продаже только-только появились платы с дискретным вариантом чипсета. Вернее, рассказать-то я вам про него расскажу, а вот оттестировать его не получится. А жаль. Ну да ничего, мой коллега Андрей Никулин тоже не зря ест свой хлеб.

Итак, поехали. В нашем распоряжении оказалась материнка ASUS A7N8X, и, поскольку девайс этот сам по себе довольно интересен, я буду параллельно с детальной разборкой архитектуры чипсета рассказывать и о плате как железяке.

Чипсет nForce 2 – это не дальнейшее развитие nForce, а совершенно новый чипсет, в котором, тем не менее, сохранены все лучшие решения его предшественника. В частности, никуда не делся карманный ясновидящий

дящий чипсета – блок предсказания DASP (Dynamic Adaptive Speculative Pre-Processor), закачивающий в себя те данные, которые привиделись ему в его видениях как очень нужные процессору в будущем. Собственно, его задача – увеличить быстродействие подсистемы памяти за счет снижения потребности процессора в этой памяти покопаться. Более того – DASP nForce2 усовершенствован (видимо, речь идет о простом увеличении объема буфера, хотя кто знает, может быть, NVIDIA действительно изобрела какие-то принципиально новые алгоритмы выборки), что позволяет ему попадать в мишень чаще, а промахиваться и заставлять процессор общаться с памятью – реже.

Не канул в лету и двухканальный контроллер памяти (по 64 бит на канал), только теперь эта архитектура получила название Dual DDR (раньше это называлось Twinbank). Двухканальный контроллер означает, что каждый из двух первых модулей будет общаться со своей шиной данных, а значит, общая пропускная способность подсистемы памяти возрастет вдвое по сравнению со случаем использования одноканального контроллера. Пропускная способность такого контроллера – 5,4 Гб/сек. Впечатляет, правда? Причем по этой автомагистрали есть кому ездить – да, современный процессор не съест больше 2,7 Гб/сек., но ведь есть еще и видеокарта с системной памятью в качестве видеопамяти, и блок DASP, который тоже довольно активно работает с модулями. Обратите внимание на слова "каждый из двух первых" – для активации DualDDR необходимо, чтобы в двух первых слотах были установлены модули памяти, причем желательно модули идентичные. Это может быть DDR266, DDR333 или DDR400, но NVIDIA рекомендует для достижения максимальной производительности устанавливать модули, работающие на той же частоте, что и процессорная шина. То есть DDR400 хоть и поддерживается, но не рекомендуется, а DDR333 считается лучшим только для свежеиспеченных процессоров Athlon XP2700+ и XP2800+, которые, как известно, работают на частоте FSB 333 МГц. Кстати, эти слова имеют под собой почву – дело в том, что пропускная способность памяти в режиме Dual DDR такова, что DDR266 там будет или DDR400 – в принципе по барабану, ширины канала хватит на всех. А вот задержки доступа, неизбежно возникающие при появлении асинхронности, совершенно никому не нужны. Когда модуль один – ситуация в корне меняется, но использовать на этом чипсете один модуль – это то же самое, как лить в "Toyota Celica GT" 80-й бензин.

Но что-то я отвлекся. Третий модуль, имеющийся на ASUS A7V8X, тоже можно использовать, более того – для него имеется своя адресная шина, то есть теперь контроллер памяти имеет три адресных шины и две шины данных, что позволяет третьему модулю не быть бесполезным низкоскоростным придатком к первым двум, а работать в полную силу. Но первые два модуля не случайно обособлены разводкой платы – у них несколько иная задача, отличающаяся от миссии третьего. Всего же памяти может быть три гигабайта.

Кстати, я не случайно упомянул о шине 333 МГц. Чипсет nForce 2 полностью поддерживает процессоры с такой FSB, и именно они, кстати, позволяют задействовать половину из имеющейся пропускной способности канала. Обычные Athlon XP с шиной 266 МГц больше 2,1 Гб не возьмут.

Чипсет состоит из северного и южного мостов, которые NVIDIA хочет называть процессорами. По сути, это действительно процессоры, потому как большую часть работы они выполняют самостоятельно. Северный мост может обзываться IGP (Integrated Graphics Processor) или SPP (System Platform Processor), и отличаться они будут, как уже, наверное, ясно из названия, наличием интегрированной видяхи, частота ядра которой, кстати, составляет 250 МГц, и вообще по сути это GeForce4 MX с ее возможностями и недостатками. Кстати, даже наличие интегрированной графики не будет означать, что AGP-порта на материнке не будет – видяха легко отключается, и в вашем распоряжении окажется AGP 8x, поддерживаемый чипсетом.

Южный мост называется MCP (Media Communications Processor), иногда в его названии будет появляться буковка T (что значит MCP-T, мне неведомо, возможно, что T – это turbo, возможно, что-то еще). Мост MCP обеспечивает нам UATA/133, сеть 10/100 Мбит/сек., кодек AC 97 и шесть портов USB 2.0, а MCP-T, помимо всего этого, дает нам второй Ethernet-контроллер (!!!), контроллер FireWire и более крутой звук, реализуемый уже не AC 97m, а APU (audio processing unit), поддерживающий Dolby Digital 5.1 На ASUS A7N8X установлен MCP-T, но, скорее всего, это удел дорогих матерей, массовый же продукт будет комплектоваться обычным MCP. Из всего этого мне неясно только предназначение второго сетевого контроллера – ну вот не понимаю я, зачем пользователю, у которого дома в лучшем случае одна сеть, а в худшем – ни одной, вторая сетевая карта. Разве что у него дома есть второй компьютер, и организована внутренняя сеть... Но такие случае весьма редки, как вы понимаете.

Связывает между собой два моста шина HyperTransport, готовая прокачивать до 800 Мб данных в секунду. Это много, особенно если сравнивать с пропускными способностями шин конкурентов, да и даже без сравнения непонятно, откуда взять столько данных между мостами.

Но, достаточно. Все основные характеристики чипсета вы можете видеть во врезке, я же кратенько опишу саму материнку, и затем перейду непосредственно к рингу чипсетов.

Итак, ASUS A7N8X. Дорогая материнка, навороченная. Сразу же бросается в глаза очень нестандартная задняя панель: на ней нет гейм-порта, зато есть

Тестовые конфигурации

Материнская плата	ASUS A7V8X @ VIA KT400	ASUS A7N8X @ nForce 2
Процессор	AMD Athlon XP2200+	
Память	2 x 256 Мб DDR PC2700	
Видеокарта	Albatron GeForce 4 Ti4200	
Жесткий диск	Seagate Barracuda ATAIV	

Материнская плата ASUS A7N8X

Цена
◆ пока нет в продаже

Форм-фактор
◆ ATX

Разъем
◆ Socket A

Чипсет
◆ nForce 2

Память
◆ 3 x DDR, до 3 Гб

AGP
◆ 8x, 4x

PCI
◆ 5 слотов

UATA/133
◆ да

Звук
◆ NVIDIA APU, Dolby Digital 5.1

Сеть
◆ два контроллера

USB 2.0
◆ 4 порта

FireWire
◆ 2 порта

Оверклокинг
◆ нет

Подробности
◆ www.asus.com.tw

четыре порта USB 2.0 и два разъема RJ-45 (помните, сколько у MCP-T сетевых карт?), а законное место COM2 занимают дополнительные выходы звуковой карты (например, S/P-DIF) Соответственно, заглушка на такую панель тоже есть в комплекте платы. Два разъема памяти, как я уже говорил, отделены от третьего разводкой, но синими почему-то сделаны не два первых, а два последних разъема. Смысл этого цветового выделения мне не ясен. В системе питания процессора используются большие конденсаторы емкостью 3300 мкФ каждый, да и AGP не обделили - в его преобразователь питания тоже входят такие конденсаторы. Это важно для хорошего разгона, который, кстати, на этом чипсете, скорее всего, пойдет на ура, ибо все частоты (FSB, AGP, памяти) задаются абсолютно независимо друг от друга.

В комплект поставки входят три IDE-шлейфа, но что делать с третьим - неясно, так как RAID-контроллера на материнке нет, есть только два обычных канала UATA/133. Наличие RAID и Serial ATA - опция, и с ними мать будет стоить еще дороже.

Претензий по разводке у меня нет (да и какие вообще могут быть претензии к ASUS, кроме цены ее продуктов?), комплектация также исчерпывающая, есть даже мануал на русском языке. Работает мать, разумеется, стабильно и надежно, а гонится... Эх, гонится все плохо, и не потому, что плата плохая, а потому, что возможностей у нее - кот наплакал. Да, независимое задание частот шин - это замечательно, мне всегда хотелось оградить видеокарту от издевательств над FSB. Но разгон, как известно, очень часто предполагает работу не только с частотами и множителями, но и с напряжениями. Так вот, на этой плате возможность менять какие-либо напряжения отсутствует. Да, я знаю, что это откат на пару-тройку лет назад, но в ASUS этого, видимо, не понимают. Хотя, если мы мысленно вернемся во времена nForce 420D, то поймем, что это не случайно - у плат на этом чипсете, если вы помните, разгонные возможности тоже были, прямо скажем, не ахти какие. Так что это, наверное, все-таки не баг, а фича, которая, кстати, возможно, не будет принята другими, ярко выраженными оверклокерскими брэндами вроде Soltek, EPoX или того же Albatron. Так что хватит об этом. Поставим плате четыре балла и перейдем наконец к тестированию. Тестовые конфигурации - в таблице на предыдущей странице, смотрите и изучайте.

Первое, что мы сделаем - проверим слова инженеров NVIDIA о самой производительной памяти. Для этого проведем тесты Cachemem, SiSoft Sandra, а также незабвенный SysMark 2002, и они покажут нам, какую же все-таки память стоит использовать в дальнейших тестах. Тестироваться будут DDR333 и DDR266.

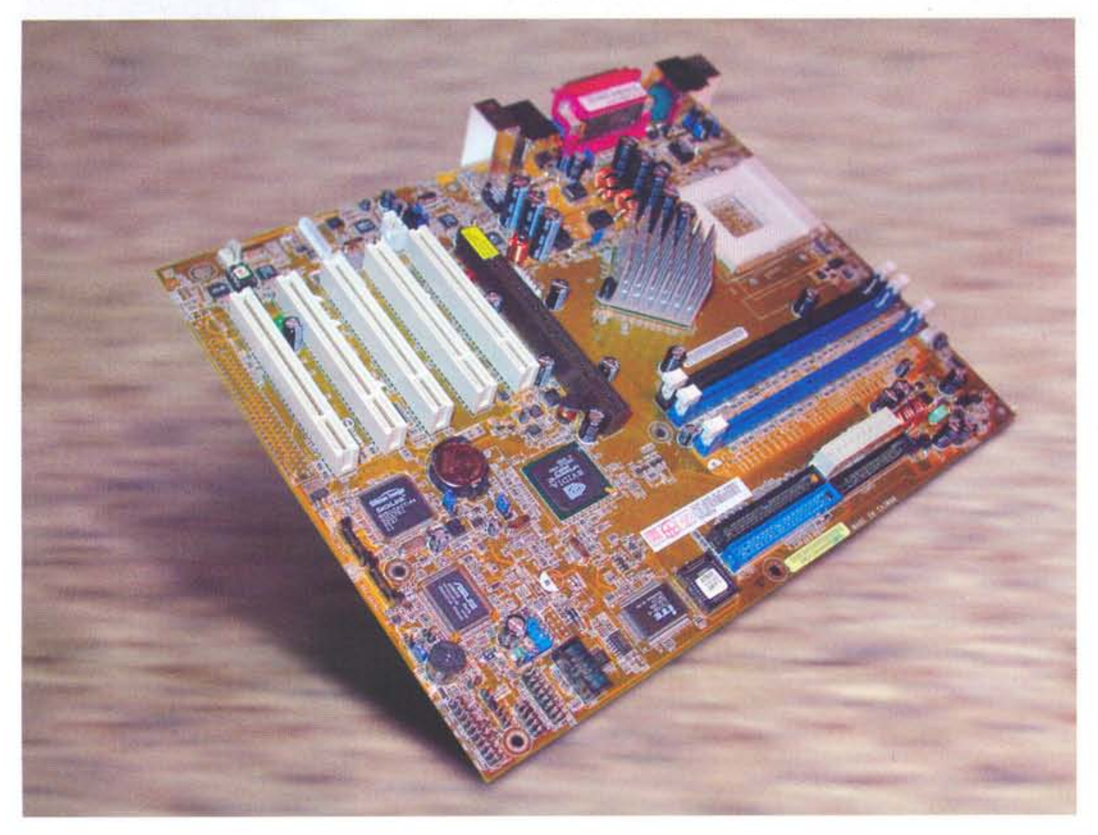
Да, а ведь правду говорили эти товарищи! Действительно, DDR266 обгоняет DDR333 во всех тестах, кроме скоростных тестов Cachemem, но и там отставание DDR266 столь незначительно, что им можно просто

Тесты памяти

	Dual DDR333	Dual DDR266
Cachemem, read	1287	1325
Cachemem, write	791	795
Cachemem, latency	270	256
SiSoft Sandra, RAM Int	2010	2045
SiSoft Sandra, RAM Float	2048	2093
SysMark 2002, Office Productivity	239	240
SysMark 2002, Internet Content Creation	143	143

Игровые тесты

	VIA KT400	nForce 2
Serious Sam 2, 800 x 600, Speed	99,2	97,4
Quake III, 640 x 480 @ 16 бит	278,7	274,8
3DMark 2001, marks	8905	8978



пренебречь, в то время как латентность системы с DDR266 существенно ниже варианта с памятью DDR333. Решено. В тестах используем DDR266 в дуальной конфигурации (то есть когда заполнены два первых слота), VIA KT400 пусть работает с DDR333 - так ему будет быстрее, уже проверено. Почему? Да потому, что задержки подсистемы памяти при использовании DDR400 совместно с VIA KT400 настолько велики, что он же, но с DDR333 обгоняет систему с более быстрой памятью.

Итак, что же мы в результате видим? А видим мы небольшое отставание nForce 2 в двух игровых тестах, но почему-то небольшое же опережение в тесте 3DMark 2001. Объяснить это я не могу никак, кроме как внутренними особенностями тестовых программ.

Офисные тесты показали, что чипсет VIA KT400 все-таки быстрее в реальных приложениях вроде CorelDRAW! и емуподобных, но отставание nForce 2 опять крайне мало. Можно, конечно, задуматься и над этими долями процента, но смысла в этом, наверное, нет. WinRAR, которым мы посжимали файловые архивы, подтвердил решение SysMark 2002. То же и с кодированием потоковых данных.

Синтетические тесты - они потому и синтетические, что страшно далеки они от народа, но тем не менее, щепетильная SiSoft Sandra ясно дала понять, что nForce 2 ей нравится больше. А вот Cachemem мало того что не дал nForce 2 ни шанса, так еще и латентность системы с чипсетом VIA показал намного более низкую.

Вот так вот. С одной стороны, nForce 2 проиграл VIA KT400 везде, где только можно. А с другой - вспомните, что его конек - это процессоры Athlon XP с быстрой шиной 333 МГц, да и интегрированная графика тоже не просто так в nForce 2 встраивается. Да, VIA KT400 быстрее nForce 2, но давайте просто посмотрим на характеристики чипсета. Мы увидим там два сетевых контроллера, очень хороший (кстати, на самом деле очень хороший) звук, отличающийся от AC 97 как С-37 "Беркут" от "кукурузника", и другие фишки, включая быстрый контроллер памяти и поддержку шины 333 МГц. А теперь посмотрим на отставание nForce 2 от KT400. Лучше даже выразим его в процентах. Что, впечатляет? Вот и меня тоже впечатляет. На такое отставание я, честно говоря, наплюю с легким сердцем. Если взамен мне предоставят все то, что дает nForce, и при этом не возьмут много денег.

А еще он позволяет дать вторую жизнь DDR266, что, в общем-то, тоже похвально - как вариант апгрейда старой DDR-системы nForce 2 рулит.

Очень и очень жаль, что нет еще пока в Москве процессоров с 333-мегагерцовой шиной. А то бы nForce 2 всем им показал где раки ночуют! И покажет еще - дайте только соответствующий процессор. ■

Офисные и скоростные тесты

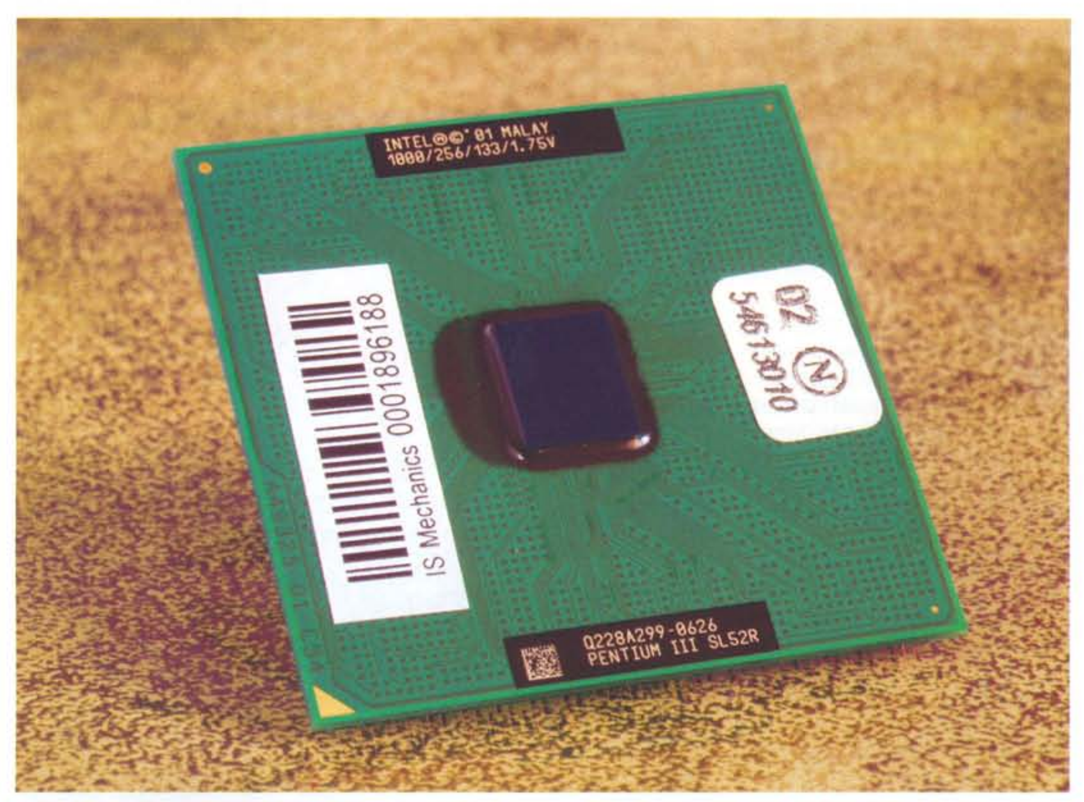
	VIA KT400	nForce 2
Office Productivity	247	240
Internet Content Creation	150	143
WAV > MP3, мин.:сек.	3:16	3:23
WinRAR, мин.:сек.	6:34	6:41

Синтетические тесты

	VIA KT400	nForce 2
Cachemem, read	1420	1325
Cachemem, write	821	795
Cachemem, latency	240	256
SiSoft Sandra, RAM Int	2019	2045
SiSoft Sandra, RAM Float	2065	2093

По производительности становись!

Глобальное тестирование процессоров





Назгул
nazgulishe@mail.ru

Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленные на тестирование процессоры компании "Инфорсер" (www.inforser.ru, 177-4798), "Атлантик Компьютерс" (www.atlantic.ru, 240-2097), "Антексъ" (www.antex.ru, 202-2650, 248-9818) и "БЭСМ-2000" (www.besm.ru, 956-3374).

Celeron для офиса, Duron для игр, Athlon для графики... А может, это Pentium 4 – для графики? Или он для потоковых данных? И какая разница между Duron 900 и Duron 1000, если я играю с низким разрешением? А что лучше взять – Celeron 1200 или P III 1000? А может, Celeron 1700? Или 1800? И что будет, если... Чпок. Переполнение стека. Система повесилась. Дым. Искры.

Какая система? Да та, что волею судеб установлена в моей голове. Процессоров, понимаете, существует великое множество, продается тоже немало. Купить хочется все, но вот беда – денег на все сразу не хватает. Вот и приходится бедному юзеру выбирать, да так, чтобы не было мучительно больно за бесцельно прожитые баксы. И вместо того, чтобы, как всегда, спросить "Дорогая редакция, а какой процессор мне купить за столько-то немного денег?", он, редиска, ровно в этот момент вспоминает статью "Как задать вопрос по железу" из Upgrade #38 и начинает грузить редакцию приложениями, разрешениями и версиями прошивок BIOS. А редакция сидит и фигеет. Ну не вылавливать же разницу между Celeron 800 и Duron 800 в неизвестном приложении "EvilCAD", использующемся именно и только в том НИИ, где работает этот пользователь?

"Нет, разумеется, не вылавливать. И в более распространенных приложениях тоже. А вот в трех-четырех самых основных программах потестировать все имеющиеся сейчас в магазинах процессоры – вполне можно. Займись". Таков был приказ главреда. Да-да, уважаемые читатели, не удивляйтесь – мы ДЕЙСТВИТЕЛЬНО собрали ВСЕ имеющиеся в данный момент на рынке процессоры, начиная с Duron 800 и заканчивая P4 2,53 ГГц, и оттестировали их в четырех "знаковых" приложениях с тем, чтобы по крайней мере на год закрыть тему выбора одного из целого ряда старых процессоров. Ну, пусть не совсем все, а почти все – некоторые "половинные" модели, такие как Duron 850 или Athlon 1266, мы решили не брать, потому что их производительность вы сами очень легко вычислите, если будете знать, сколько попугаев дают Athlon 1200 и Athlon 1333. Таких тестирований Upgrade еще не проводил, да и вообще вряд ли кто-то делал, потому как долго это и невесело, но полезно для вас, а поэтому надо.

Понятно, что тестировать все процессоры на одной и той же платформе не получится – форм-факторы у них разные, и материнки нужны соответствующие. Но все же кое-какие обобщения можно сделать и тут – для тестирования были взяты практически самые серьезные, но при этом проверенные и стабильные из возможных конфигураций, с тем, чтобы максимально уменьшить тормозящее влияние периферии на чисто процессорный тест. По тем же причинам, кстати, мы не тестировали все камни в играх на высоких разрешениях – это бессмысленно, так как любая, даже самая мощная видеокарта в этом случае будет оказывать слишком большое влияние на конечный результат и не даст выловить "чистую" разницу в производительности.

Тестовые конфигурации вы можете видеть в таблице, изучайте, а я немного покомментирую.

Pentium III / Celeron. Почему SDRAM? Потому, что P III и DDR на VIA Apollo Pro 266T мы уже тестировали и не нашли в этом сочетании ну совершенно ничего привлекательного. Прирост про-

изводительности в 3% не стоит таких денег, и, по статистике, сейчас люди если и покупают Tualatin / Coppermine (не удивляйтесь – такие остались, и их очень много), то в сочетании с SDRAM.

Athlon / Athlon XP / Duron. Почему не KT400? Да потому, что ничего хорошего в этом чипсете пока что нет – глючный он, материнки на его базе дорогие, а DDR400 – вообще не стандарт пока, а так, выдумка Samsung, и неизвестно, станет ли стандартом.

Pentium 4. Почему же не Rambus? Не спорю, Rambus – это хорошо и быстро, да вот только пользователь, который и так Rambus не очень любил за прошлую ценовую политику и к DDR уже привык, вряд ли будет покупать Rambus после всей этой путаницы с PC1066 и PC4200. Да и чипсет i850E не кажется мне сегодня привлекательной покупкой – характеристики у него не те слегка, прошлогодние. Почему мы обозвали Celeron 2000 Willamette, хотя ядро у него 0,13-микронное? Да потому, что, кроме этой самой измельченной микронности, никаких отличий у этого Celeron от более медленных своих собратьев нет. И удвоенного кэшака, который мы все ждали, тоже нет – те же жалкие 128 кб. Поэтому, чтобы не путаться, назовем его тоже Willamette – пусть позорится вместе с остальными P4 Celeron.

Общий вопрос – почему GeForce4 Ti4200, а не Ti4600? Да потому, что при тех разрешениях, на которых мы проводим тесты, видеокарта вообще не критична, и мы могли бы взять даже GeForce3 Ti500 – результаты не сильно изменились бы.

И еще один общий момент. Как известно, во многих чипсетах память не может работать на частоте 166 МГц (DDR333), если частота FSB – 100 МГц. С этим мы ничего поделать не можем, и вы не сможете, и поэтому, когда тестировались процессоры с FSB 100 МГц, память работала в режиме 133 (266) МГц.

Теперь о тестах. Quake III выбран потому, что мы много раз этим тестом пользовались, он стал для наших читателей почти родным, да и вообще как тест скорости работы связки процессор-память он очень хорош. 3DMark 2001 – просто хороший тест, показывающий общую картину работы процессора в игро-

Тестовые конфигурации

Процессоры	Socket 370	Socket A	Socket 478
Материнская плата	ASUS TUSL2	MSI KT3 Ultra	ASUS P4PE
Память	512 Мб SDRAM PC133	512 Мб DDR PC2700	512 Мб DDR PC2700
Видеокарта	Albatron GeForce4 Ti4200	Albatron GeForce4 Ti4200	Albatron GeForce4 Ti4200
Жесткий диск	Seagate Baracuda ATA IV	Seagate Baracuda ATA IV	Seagate Baracuda ATA IV

Результаты тестов: Duron, Celeron, Athlon

Процессоры	Quake III, 640 x 480 @ 16 бит, fps	3DMark 2001, marks	SysMark 2002, Internet Content / Office Productivity, scores	WAV > MP3, сек.
Duron				
Duron 800 Spitfire	127,0	4520	95 / 69	440
Duron 900 Spitfire	138,2	4841	100 / 72	428
Duron 1000 Morgan	152,2	5322	116 / 83	406
Duron 1100 Morgan	160,6	5608	120 / 87	393
Duron 1200 Morgan	169,8	5986	129 / 91	381
Duron 1300 Morgan	178,4	6310	136 / 95	370
Celeron				
Celeron 800 Coppermine	104, 1	4230	108 / 73	407
Celeron 900 Coppermine	115,3	4571	113 / 79	391
Celeron 1000 Coppermine	125,6	4893	117 / 83	380
Celeron 1000 Tualatin	143,2	5329	123 / 88	367
Celeron 1100 Tualatin	149,7	5532	130 / 94	357
Celeron 1200 Tualatin	156,4	5854	138 / 98	348
Celeron 1300 Tualatin	160,0	5959	143 / 101	340
Celeron 1700 Willamette	187,5	6221	205 / 126	251
Celeron 1800 Willamette	196,7	6734	211 / 130	240
Celeron 2000 Willamette	203,3	7032	220 / 135	230
Athlon				
Athlon 1000 (100) Thunderbird	161,7	5567	133 / 91	352
Athlon 1000 (133) Thunderbird	176,4	5978	143 / 95	341
Athlon 1200 (100) Thunderbird	178,9	6023	145 / 92	330
Athlon 1200 (133) Thunderbird	195,1	6526	160 / 103	311
Athlon 1333 (133) Thunderbird	201,2	6893	170 / 108	297
Athlon 1400 (133) Thunderbird	212,3	7043	175 / 112	290

Результаты тестов: Athlon XP, Pentium III, Pentium 4

Процессоры	Quake III, 640 x 480 @ 16 бит, fps	3DMark 2001, marks	SysMark 2002, Internet Content / Office Productivity, scores	WAV > MP3, сек.
Athlon XP				
Athlon XP 1500+ (1333 МГц) Palomino	220,5	7288	196 / 114	269
Athlon XP 1600+ (1400 МГц) Palomino	232,2	7634	205 / 122	256
Athlon XP 1700+ (1466 МГц) Palomino	240,4	7810	211 / 127	248
Athlon XP 1800+ (1533 МГц) Palomino	247,5	8065	219 / 131	232
Athlon XP 1900+ (1600 МГц) Palomino	252,4	8321	224 / 137	225
Athlon XP 2000+ (1667 МГц) Palomino	263,3	8582	233 / 140	216
Athlon XP 2100+ (1733 МГц) Palomino	269,0	8707	240 / 144	208
Athlon XP 2200+ (1800 МГц) Thoroughbred	275,6	8823	246 / 149	200
Pentium III				
Pentium III 866EB Coppermine	138,5	5015	127 / 83	369
Pentium III 1000EB Coppermine	160,3	5220	135 / 87	357
Pentium III 1133EB Tualatin	172,3	5864	150 / 97	333
Pentium III 1200EB Tualatin	184,3	6113	155 / 100	325
Pentium 4				
Pentium 4 1500 Willamette	197,3	7057	193 / 118	210
Pentium 4 1600 Willamette	205,4	7275	200 / 124	199
Pentium 4 1600 Northwood	226,0	7602	231 / 130	181
Pentium 4 1700 Willamette	218,1	7484	220 / 128	196
Pentium 4 1800 Willamette	224,2	7612	229 / 133	187
Pentium 4 1800 Northwood	241,1	8032	261 / 139	175
Pentium 4 1900 Willamette	228,6	7857	239 / 135	180
Pentium 4 2000 Northwood	259,8	8534	280 / 142	164
Pentium 4 2200 Northwood	272,0	8905	311 / 156	153
Pentium 4 2266 (533) Northwood	305,6	9119	331 / 168	139
Pentium 4 2400 Northwood	287,4	9107	327 / 161	145
Pentium 4 2400 (533) Northwood	320,1	9653	345 / 183	135
Pentium 4 2533 (533) Northwood	327,5	9798	350 / 185	131

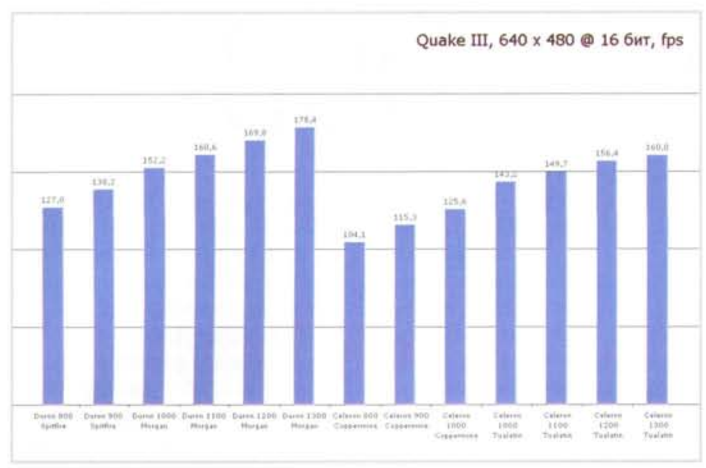
вых и близких к ним приложениях. SysMark 2002 – ну куда ж без него родимого? Самый, можно сказать, главный офисный тест. И, наконец, кодирование одной конкретной песни в такую же, но в другом формате – хороший тест на скорость кодирования потоковых данных, которое (кодирование, ну и декодирование вместе с ним), если верить сообщениям некоторых процессорных гигантов, стало сегодня чуть ли не основным занятием процессоров.

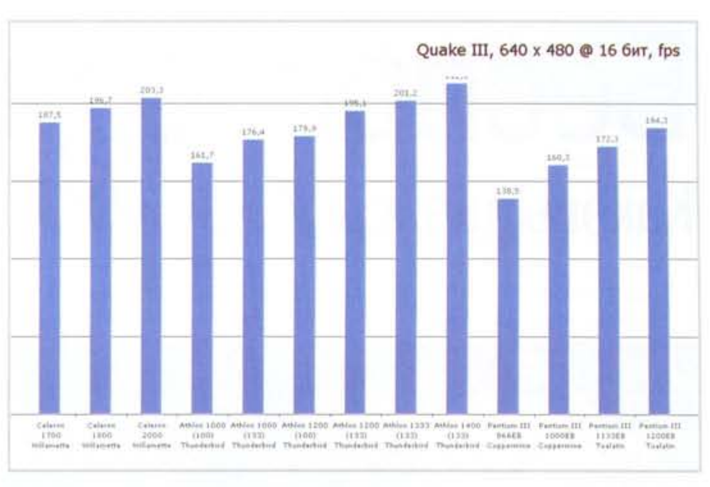
Всего четыре теста, но их вполне достаточно, чтобы выстроить процессоры по ранжиру так, как они должны быть выстроены. Как в армии, в общем, – в одну шеренгу, процессоры, становись! По порядку рассчитайсь!

Итак, Quake III. Честно говоря, примерно ту картину, которая получилась, я и ожидал увидеть. Pentium 4 всех сделал, но только за счет большей тактовой частоты. Duron сделал Celeron, Athlon вчистую сделал Pentium III, Athlon XP выиграл у всех процессоров Pentium 4, тактовая частота которых сопоставима с его рейтингом производительности (цифрой в названии). В целом же можно отметить, что разрыв между соседними процессорами не очень велик, но только не в случае, когда увеличивается FSB. Жаль, в нашем тестировании по причине своей жуткой моральной устарелости не участвуют процессоры Celeron с шиной 66 МГц – то, о чем я говорю, было бы видно еще лучше. Рост FSB со 100 до 133 МГц (и неважно, как кто обзывает эту частоту – 266 МГц или 533 МГц) означает, что увеличивается скорость работы памяти, связки процессор-память, и результатом этого является сильный прирост в производительности. Общий вывод прост – покупаем процессоры с более быстрой шиной, более же медленные камни оставляем врагам народа – пусть мучаются. Диаграммы ясно все показывают, думайте сами, решайте сами, исходя из наличия или отсутствия у вас лишних и просто денег.

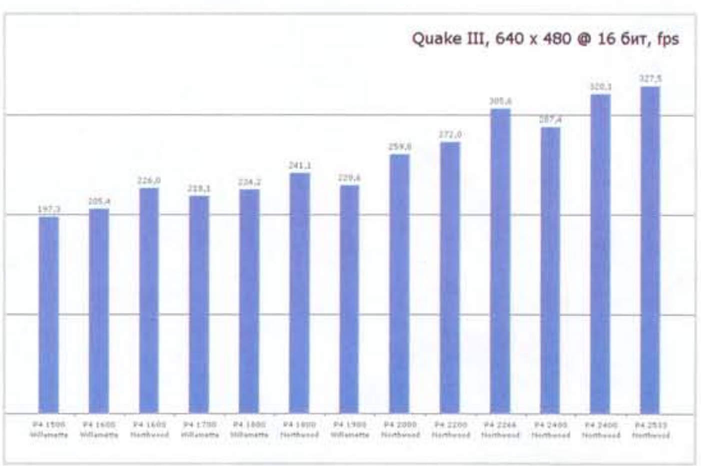
3DMark 2001 показывает, в принципе, ту же самую картину, разве что разрыв между Athlon XP и P4 сопоставимых частот стал меньше, и P4 по мере роста тактовой частоты начинает его делать. Наверное, это связано с особенностями периферии, которая у Athlon, видимо, чуть более медленная, чем у P4. А может быть, это связано с чем-то еще. Tualatin полноценный выигрывает у Tualatin урезанного aka Celeron меньше, чем в Quake III. Duron вчистую делает Celeron на базе P III, а P4 – Celeron на своей базе, и у второго нет ну совершенно никаких шансов, настолько велик разрыв. Более того, младшая его модель, 1,7 ГГц, умудрилась проиграть даже куда более медленному Duron 1,3 ГГц! Разрыв между соседними процессорами все равно невелик. Опять есть скачок при росте FSB, но не такой яркий, как в Quake III.

SysMark 2002 славится своим трепетным отношением к SSE,









SSE2 и прочим наборам инструкций. Это и предопределило исход – безоговорочная победа Pentium 4 в тесте Internet Content Creation и чуть менее безоговорочная, но все равно победа в тесте Office Productivity. Celeron делает Duron до тех пор, пока тот не становится Morgan, а когда это наконец случается (1000 МГц) – Duron все равно проигрывает Celeron Tualatin, но уже не так много. А Celeron Willamette снова всем сопоставимым процессорам проиграл, и этого, собственно, следовало ожидать. Сложно его в этом винить – он изначально родился убогим, таким и вымрет.

Ну и наконец, кодирование потоковых данных. Процессору Pentium 4 Northwood просто нет равных, Pentium 4 Willamette отстает, но не катастрофически, Celeron на этом же ядре – там, где ему положено быть, то есть сильно после Athlon XP, Pentium III проигрывает Athlon Thunderbird буквально полкорпуса, а Duron проигрывает обычным Celeron.

В целом же можно заключить, что процессоры Intel немного лучше справляются с кодированием данных, чем процессоры AMD, но опережение это чаще всего столь некритично, что вряд ли будет оценено обычным пользователем. Если же вы кодируете потоки в промышленных масштабах (ну например, обеспечиваете фильмами DivX всю городскую сеть), то ваш выбор очевиден – Intel Pentium 4 с ядром Northwood. Во всех остальных случаях – Athlon XP. Из low-end выбирайте сами – сердцем.

Вот, собственно, и все те комментарии, которые я хотел вам дать. Их действительно не очень много, но вся суть этой статьи – в диаграммах, а не в комментариях, и по ним же вы будете ориентироваться при покупке процессора. Определяющих факторов ведь не так уж и много: производительность, совместимость с вашим оборудованием и количество денег в кармане. Два из этих факторов для меня – неизвестные, а тот один, что раньше был неизвестным для вас, теперь открыт – смотрите диаграммы. И это хорошо, так как если уж мы, люди, для которых слежение за рынком процессоров – прямая обязанность, запутались в них, что уж тут говорить о простых пользователях, которые покупают камешки в лучшем случае раз в год, а то и еще реже? Пользуйтесь, для вас старались. ■

Беспроводатый USB

Каковы шансы Bluetooth?



Когда мы говорим о беспроводной связи, то автоматически подразумеваем новоиспеченный Bluetooth, который буквально ворвался на рынок на белом (наверное, все-таки голубом – прим. ред.) коне с шашкой наголо (видимо, хотел быстренько остаться единственным компьютерным стандартом беспроводной связи). Еще есть... хм... а в голову, в общем-то, больше ничего и не идет. Даже смешно, ему даже и бороться не с кем за право называться единственным правильным, экономным, дешевым, удобным и надежным спутником каждого компьютера.

Нам, кстати, от этого пользы немного. Только здоровая конкуренция не дает разработчикам заснуть. Если бы появился конкурент, то старичок тут же стал бы скачкообразно увеличивать производительность и удешевлять свою продукцию. Вот и Bluetooth не успел выйти и уже почил на лаврах. А на горизонте появился новый и, надо сказать, весьма серьезный конкурент – Wireless USB.

Утомленный жаждой очередного апгрейда, относительно недавно я купил беспроводную клавиатуру. Так вот жалею теперь. Ведь счастье было так близко, так возможно, и так возможно, и вот так возможно... Надо было подождать до следующего года и купил бы уже Wireless USB. Да, кстати, вы не спешите лезть в поисковик и искать устройства на этом интерфейсе... А, уже полезли, и даже нашли? Не обольщайтесь. Если вы вдруг увидели девайс, например джойстик, в описании которого написано Wireless USB, это означает, что этот девайс будет работать без провода, если в порт USB на вашей материнке воткнуть соответствующий приемник. Но это ж не то совсем, это просто однофамилец. И сравнить сей вариант можно с беспроводной мышью, которая в результате все равно проводами к PS/2 или USB крепится. Так что все это гнусные инсинуации. И тот стандарт, о котором идет речь, не имеет к этому никакого отношения, он-то как раз будет еще одной лампочкой на материнской плате. Принес девайсину, включил, и все, ничего больше не надо для счастья. Эх, опять материнку менять!

Технология Wireless USB на самом деле пока еще существует только в виде опытных образцов чипов. Но, судя по тем параметрам и цифрам, а так же мнениям некоторых специалистов, что удалось добыть, имеет большое будущее.

Обязаны мы появлению нового вундеркинда в семье беспроводных интерфейсов компании Cypress Semiconductor, которая уже много лет в поте лица разрабатывает всякого рода чипы для компьютеров и прочей периферии. Их новый чип называется CY694X и работает в том же частотном диапазоне, что и Bluetooth, HomeRF и IEEE 802.11b – 2,4 ГГц. Ничего странного в этом, впрочем, нет, так как в большинстве стран эта частота является открытой для использования и в лицензировании не нуждается. Кроме того, устройства, которые для работы используют спектры 27, 433 или 900 МГц, имеют большее время задержки, а это, как вы сами понимаете, совсем не плюс в их пользу.

Производитель сообщает, что новые устройства на базе этого чипа будут иметь задержку не больше 20 мс, и это при объединении до семи таких девайсов на расстоянии до 10 метров. А если подключено всего 4 девайсины, то время задержки сократится до жалких 8 мс. Для тех, кто забыл, напоминаем, что время задержки – это такое время, за которое пакет данных доходит по каналу связи от одного адресата до другого. И время такой задержки, а так же ширина канала как раз и определяют его быстродействие.

В чем-то новая технология похожа на Bluetooth – в работе Wireless USB использует скачко-

образную перестройку частоты в широком диапазоне, что означает, что если в том же частотном спектре будут действовать другие девайсы, то как они не будет стараться, помех друг другу создавать не будут.

Ну что, как говорится, – результат на лицо. Такое маленькое время задержки, простота и дешевизна нового стандарта – все глаголет о том, что производители игровой периферии обрадуются новому стандарту в первую очередь, так как уж им-то задержки более 30 мс ну никак не нужны! Если повезет, то может быть, в ближайшем будущем мы наконец-то избавимся от этой вереницы проводов на рабочем столе, при этом не переживая из-за того, что на все эти беспроводастые девайсы батареек не напасешься. Поскольку устройства на новом чипе энергии кушают совсем немного, то, например, клавиатура или джойстик на Wireless USB сможет проработать от одного комплекта батареек месяцев шесть, а то и больше. Ну а где джойстики, там и принтеры, и сканеры и прочее, ведь скорость вроде позволяет – ее пиковое значение составит 217,6 кбит/с. По-моему, неплохо. Но и это далеко не все бонусы нового интерфейса. Если приплюсовать сюда тот факт, что оптовая цена на чипы ориентировочно будет колебаться ниже отметки 4 доллара, то остается только с трепетом ждать скорого и очень взрывоопасного пришествия Wireless USB в массы.

Кстати, многие специалисты считают, что тот же Bluetooth хотя и является очень гибкой технологией, позволяющей объединять девайсы всех мастей (КПК, мобильники, компьютеры) в домашнюю сеть, но все равно является слишком сложным и имеет ряд недостатков по сравнению с новичком. Самый противный из них заключается в том, что всеми любимая Microsoft до сих пор не выпустила драйверов Bluetooth для Windows, хотя мы уже достаточно давно такие обещания слышим. Вот Apple – другое дело, они-то как раз в свою новую операционку (Mac OS X 10.2) поддержку Bluetooth включили, но, например, в нашей стране, если подумать, их "макинтошей" не так уж и много, а потому отсутствие поддержки "голубого зуба" в Windows всячески препятствует его массовому распространению среди компьютерщиков. Да и сложно нам перестраиваться на новый стандарт. А тут такой подарок...

Сейчас новый чип уже выпускается, правда, пока что только опытными партиями. Но если дело и дальше так пойдет, то уже в начале следующего года мы с вами увидим первые девайсы на нем. Самое прикольное во всем этом – это то, что никаких новых драйверов для операционок, которые обычный USB поддерживают, девайсы не потребуют. То есть никакого периода адаптации и внедрения не будет.

Вообще, делать прогнозы – дело неблагодарное, но мне кажется, что в ближайшее время голубому зубу придется хорошенько напрячься, чтобы не потерять свою и без того хрупкую пальму первенства. Хотя, если Microsoft соблаговолит до Нового года все-таки обеспечить этот стандарт качесвтенной поддержкой, то о том, что нас ожидает, останется только гадать.

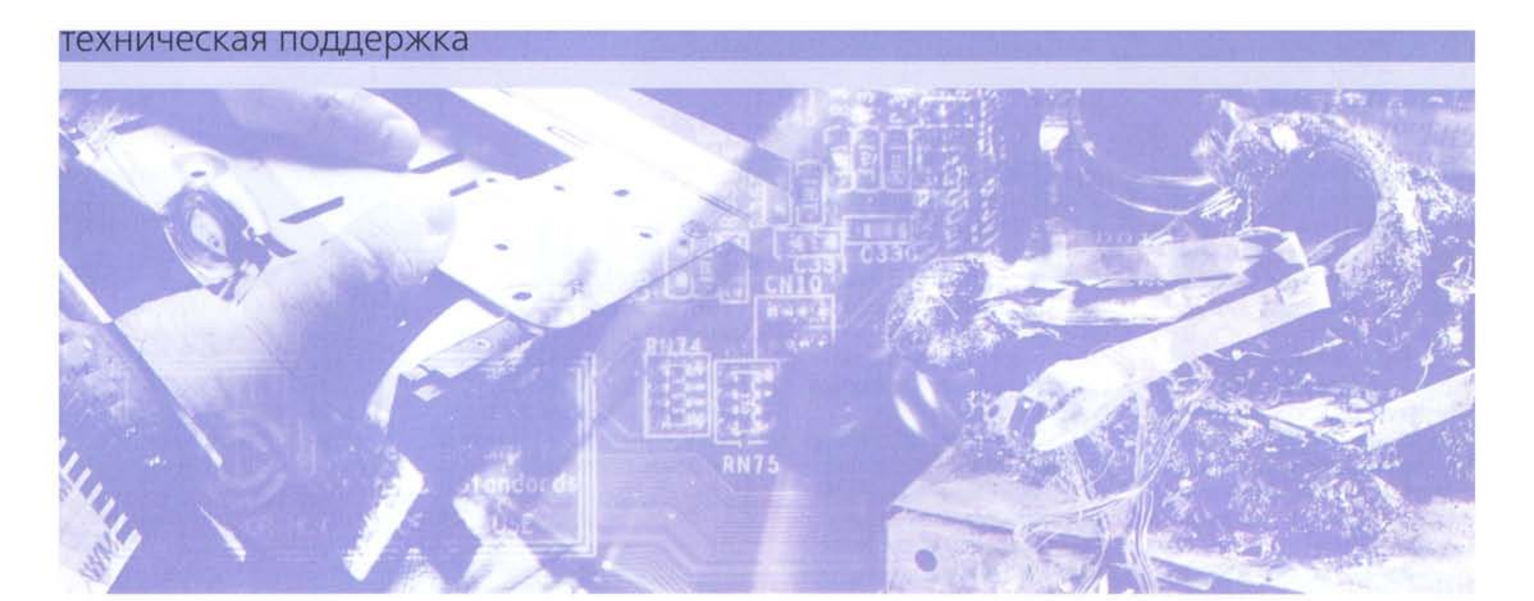
Вот такие вот пироги... Но я надеюсь, что все-таки скоро можно будет смело сказать: "Не одними только Bluetooth жив компьютерный девайс". ■

Читайте в следующих номерах

Признайтесь, лет эдак 10 назад вы хотя бы допускали возможность того, что с приходом нового века несовершенные и маленькие мониторы преобразятся и перестанут быть такими вредными и занимать уйму места на рабочем столе, что они станут плоскими, а стоить будут всего каких-то 400 долларов за штуку. Скорее всего нет. А теперь отпустите свою фантазию и попытайтесь представить себе монитор будущего. Не получается? Тогда садитесь поудобнее, а мы вам расскажем.



Строитель
builder_here@softhome.net



Хорошие сервисы и плохие менеджеры

Feedback

Проект "Народный глюк" продолжается. Если вы встретились с каким-нибудь глюком и сами либо с чьей-то помощью победили его, пожалуйста, не сочтите за труд написать об этом письмо на support@computery.ru. Самые интересные глюки и советы мы время от времени будем публиковать. Так вы пополните общую копилку знаний, а также, возможно, спасете кучу народа от наступания на те же грабли.



Сергей Бучин
support@computery.ru

RAID на 160 Гб - миф или реальность?

Q *Хочу на RAID ATA/133 повесить два харда по 80 Гб каждый (RAID уровня 0). В сумме получается 160 Гб > 137 Гб. Получу ли я свои 160 Гб, или контроллер не поймет сумму больше 137 Гб. Ответ в Сети поискал, но недолго. Нет времени. Решил сразу спросить у тебя. Не серчай, если вопрос детский.*

A RAID-контроллеры для того и созданы, чтобы понимать массивы больших обьемов, куда более серьезных, чем 160 Гб. Кстати, если уж задаете такие вопросы - не худо бы все-таки указывать, какой именно контроллер имеется в виду.

Хорошие сервисы - какие они?

Q *У меня возникла проблема с компом. Но почему-то крупные сервисные центры считают ниже своего достоинства заниматься ремонтом комплектующих (а комп я собирала сама и покупала все в разных фирмах) и предлагают только замену на новые, что меня не устраивает, а маленькие и никому неизвестные (по объявлениям) не дают никакой гарантии, и часто их помощь оказывается настолько неквалифицированной, что даже мне понятно, что они лажают. С интересом прочитала Вашу статью в последнем номере, но нет времени заниматься диагностикой самой. Хочется все-таки доверить это дело профессионалам. Посему Ваша фраза в статье "в хорошем сервисе процент восстановления сдохших материнок довольно высок, и стоит это, как правило, не очень дорого" меня особенно заинтересовала. Понимаю, что давать адреса проверенных фирм в журнале, видимо, сложно, решила обратиться лично. Посоветуйте, куда лучше обратиться и где не сдерут много денег! Была бы о-о-о-очень благодарна. Пли-и-и-и-из.*

A Дело в том, что диагностикой своих машин я занимаюсь сам и в фирмы не обращаюсь - иначе грош цена мне как специалисту, правда? С крупными сервисами я сталкивался не раз и не два, знаю, что часто они не берутся за ремонт комплектующих - невыгодно, и более того - так поступает большинство сервис-центров. Мелкие фирмы действительно не дают никакой гарантии, но так же поступают и крупные фирмы, потому что гарантировать, что, например, мать будет восстановлена, даже до ее осмотра, могут только или очень глупые, или очень жадные люди. Да, действительно, никто не застрахован от попадания на такого человека, но кто мешает вам просто не платить ему за низкокачественное действо?
Когда я еще был молодым и неопытным, все свои "железные" проблемы я решал на Митинском рынке, где, конечно, много раздолбаев, но много и грамотных электронщиков, способных определить причину неисправности и в ряде случаев ее исправить. Теперь к таким местам можно отнести еще и Савеловский рынок. А конкретных проверенных фирм, которые совершенно точно занимаются отдельными комплектующими, в моем списке нет, отчасти еще и потому, что я умею отличать хороших людей от плохих. Судя по тому, что вы собрали себе компьютер без чьей-то помощи, пользователь вы достаточно квалифицированный, и, думаю, сможете сделать то же самое по первым же действиям "врача". Тем более, что вы читали мои статьи.

AGP in BGA Package

Q *В своей короткой жизни собираю компьютеры, произвожу апгрейд и всяческим образом налаживаю работу компьютеров у друзей и знакомых. Недавно столкнулся с интересной проблемой. За небольшие деньги*

(до 150 у.е.) меня попросили сделать с этим (мамка Intel 440LX/EX вроде бы PIIX4 с USB, Video ATI Rage 3D Pro AGP 1x in BGA Package, CPU Celeron 266 МГц on FSB 66 МГц, DIMM 32 Мб) все возможное. Никогда не сталкивался с этим BGA Package. Развернув комп, обнаружил, точнее, не обнаружил AGP! Хотя всеми известный INFORMER упорно сообщает, что оно есть. В общем, мои планы к апгрейду таковы: Video NVIDIA RIVA TNT2 (вряд ли больше на этом компе нужно); DIMM 128 Мб; возможно, и камешек сменю (посоветуй на какой). Дай, пожалуйста, пару ссылок, где можно почитать про этот BGA Package.

A Вынужден вас огорчить – про BGA Package в данном случае читать бесполезно, так как на матери имеется встроенное видео в этой самой "упаковке", которое занимает AGP-порт, отсутствующий по этой причине во внешнем исполнении. Установка внешней AGP-видяхи на эту мать, стало быть, невозможна в принципе. Правда, PCI-вариантов TNT2 – навалом, и с ним у вас все получится, а в скорости вы вряд ли проиграете – не та карта. Камешек же можно менять, только найдя прошивку BIOS, позволяющую матери определять высшие Celeron Mendocino, вплоть до 533-го.

IBM или Seagate?

Q *У меня вопросик к Вам. Заказывая на фирме комп, желал, чтобы винчестер был IBM или Samsung 7200, 40 Гб. Когда пришел забирать компьютер, менеджер по продаже aka продавец, сказал, что данных винчестеров на момент сборки не было, и мне поставили Seagate Barracuda IV ATA (7200, 40 Гб). В прайсе у них он дороже долларов на 15, продавец объяснил, что это bonus (я, наверное, должен был радоваться).*
Так это действительно бонус или меня легко обули?

A Купите бутылку коньяка за 15 долларов (ну да, я знаю, что это не коньяк, но пить можно), сходите в эту фирму и отдайте ее менеджеру со словами благодарности. Это хорошо, что винчестеров IBM у них не было, и они не выполнили желание клиента, которое, как известно, закон, но подчас закон весьма странный. Потому что через энное количество времени вы сами прибежали бы к ним жаловаться на то, что с винчестером что-то не так. IBM я не доверяю после "дятлов", хотя последние их винчестеры, серии 120GXP, весьма быстры, и, как говорят специалисты, ресурс их потенциально довольно высок. А Samsung... Ну не получается у них делать винты наравне с той же Seagate, а ихняя Barracuda ATA IV – один из самых надежных винтов. Радуйтесь, что у вас именно такой хард.

Процессорный максимум ASUS P4S533

Q *Может, вопрос покажется немного туповатым, но все же: P4 какой самой большей тактовой частоты встанет на ASUS P4S533?*

A Скорее, немного бессмысленным – потому что в данный момент на ASUS P4S533 встают совершенно любые из существующих P4, и такая ситуация будет наблюдаться по крайней мере до смены ядра процессора, которая ожидается, но не очень скоро. Так что ответ – частоты не ограничены.

Ограничение в 32 Гб и его отмена

Q *У меня была раньше материнка, которая не поддерживала винтов более 32 гига!!! В то время был куплен винт на 40 гигов!!! Пришлось его ограничить до 32!!! Теперь у меня нормальная материнка, но вопрос в том, что произойдет, когда с винта снять ограничение – просто добавится 8 гигов в новом разделе, или вся информация будет потеряна???*

A Скорее всего, на винчестере просто появится 8-гигабайтный кусок неиспользованного места (в Partition Magic определится как unallocated space), из которого можно будет сделать отдельный раздел или добавить его к существующему разделу. И не надо ставить столько восклицательных знаков, а то создается впечатление, что вы кричите. ■

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference - по-прежнему живут иглохвост-проныра по прозвищу "модератор", а также куча другого квалифицированного народа, которые с радостью ответят на все ваши самые сокровенные вопросы по железу. Если же вы недолюбливаете конференции и / или желаете задать свой вопрос лично модератору, то милости просим: support@computery.ru. Пожалуйста, имейте в виду, что для техподдержки используется только этот ящик, но никак не upgrade@computery.ru. Вопросы по опубликованным в журнале материалам лучше всего задавать авторам оных.

Как НЕ НАДО задавать вопросы

Q *Были приобретены комплектующие Gigabyte GA-7VAXP, 512 Мб Samsung, Quantum FireBall lct 20. Затем видеокарта Winfast A-170 T Ultra. После сбора всего в единое целое комп загрузился (ОС - Windows 98). Через несколько секунд на экране появлялись горизонтальные разноцветные полосы, либо происходила перезагрузка. Уменьшил частоту FSB с 133 до 100. Все работало. Поставил в BIOS AGP4x. Пробовал вернуть FSB 133. Перепрошивал BIOS с F4 на F7 и обратно. После POST изображение пропадало, система висла. Сейчас вернул все на 100. Windows 98 грузится. Запускаю 3DMark - черный экран, система висит. Перепрошил Video BIOS - система не загружается. В чем может быть дело? Огромная просьба помочь!*

A Этот вопрос – яркий пример того, как одна мелочь может испортить все. Спасибо вам, конечно, за указание модели жесткого диска, но вот только мне она важна гораздо меньше, чем модель процессора и – в идеале – его температура. Почему? Да потому, что если процессор, скажем, не рассчитан на FSB 133, то причина такого странного поведения системы вполне понятна – некорректный разгон. Другая причина – перегрев. Возможно, снижение частоты FSB и, соответственно, тактовой частоты и тепловой мощности процессора приводит к уходу температуры в допустимый интервал, и система работает корректно.
Возможно также, что происходит что-то еще, например, завышены тайминги памяти, или просто неисправна видяха.
Режим AGP 4x лучше все время держать выключенным – количество глюков в полустабильной системе часто снижается.
Ну а причина окончательного ухода системы в спячку – некорректная перепрошивка BIOS карты, которая может быть следствием кривой прошивки, кривых рук, или "кривого" (перегретого, разогнанного) процессора, криво исполняющего инструкции. Статья о перепрошивке карт семейства NVIDIA, кстати, у нас была – смотрите Upgrade # 4 (42).



Редактор раздела: Алена Приказчикова lmf@computery.ru

О самых безопасных системах

Даже не зная точной статистики аварий, можно с большой долей вероятности предположить, что дирижаблекрушения происходят намного реже, чем авиакатастрофы. А можно ли на основании только этого факта сделать вывод о том, что дирижабль является самым безопасным воздушным судном? На первый взгляд, как будто нет. Раз самолетов намного больше, то и аварии на них должны происходить чаще просто по теории вероятностей. И никаких выводов о преимуществах альтернативных видов транспорта только на основании такой статистики аварий делать нельзя. Но с другой стороны... Аварий ведь действительно меньше.



Впрочем, можно прибегнуть и к показателям относительным. Но вполне может статься, что единственный упавший на землю дирижабль сделал это по настолько нелепой причине, что повторение этого случая практически невозможно. В общем, сравнительный анализ надежности той или иной системы представляет из себя настолько нетривиальный вопрос, что обсуждается он исключительно в узком кругу специалистов.

Началось все с того, что английская компания mi2g (www.mi2g.com) решила выяснить вопрос о том, какая операционная система является самой безопасной. Основой для исследований послужила база данных Security Intelligence Products and Systems (SIPS). База эта достаточно авторитетная, чего стоит одно только то, что она непрерывно ведется с 1995 года. Скрупулезно проанализировав существующие цифры, mi2g пришла к выводу о том, что самой безопасной системой в мире является Mac OS, на которую покусились лишь 0,05% от общего числа взломщиков, на втором месте оказался Sun Solaris (7%) и на третьем - BSD (9%). Linux занял четвертое место с показателем 19%, а вот Microsoft Windows удостоилась понятно какого места с результатом 44%.

Впрочем, не совсем ясно, о каких именно системах Windows идет речь. Вызывает сомнение и корректность объединения в один пункт игровой Windows 98 и более солидной Windows 2000. Ведь тогда и BSD, и систему от Sun, и Linux можно назвать клонами UNIX. В таком случае на долю этих самых клонов достается уже 35%, что хоть и меньше, чем "микрософтовские" 44%, но не так радикально, как это могло показаться на первый не слишком пристальный взгляд. Нельзя не учесть и того, что победитель пузомерки система Mac OS используется максимум на 3% от общего числа компьютеров, тогда как оппоненты этой уважаемой системы несколько более распространены среди пользователей.

Но самое непонятное заключается в другом. Несмотря на все уважение к SIPS, сомнительно, чтобы все безусловно успешные атаки, которые проводил малоизвестный начинающий кулхацкер Петя Васин на компьютер своего партнера по игре в Quake Васи Петина, занесены в их базу. Безусловно, в этой базе содержаться только те события, которые касаются более-менее известных серверов или рабочих станций крупных фирм. И можно опять-таки предположить, что присутствие на этих машинах системы от Apple очень маловероятно. Да и всенародные любимцы от Microsoft установлены менее, чем на половине таких компьютеров.

Несмотря на все это, компания Microsoft объяснила результаты исследования только высокой популярностью системы Windows. Таким образом, для повышения надежности этой системы определенному количеству компьютеровладельцев надо просто перестать ей пользоваться.

Последний кандидат KDE

Все говорит за то, что разработчики оконного менеджера KDE намерены сделать из своего творения то, что обычно называют менеджером по умолчанию. К качеству их работы претензий не было и раньше, а теперь и темпы разработки стали просто-напросто стахановскими. Вышел очередной релиз одного из самых популярных оконных менеджеров - KDE. Судя по его номеру, который равняется 3.0.99, этот релиз является последним кандидатом текущей серии. Если дело пойдет именно таким образом, то не исключена вероятность того, что еще в текущем году мы увидим что-то новое и стабильное одновременно.

Так что можно смело отправляться на www.kde.org и качать оттуда эту программу.

Источник: www.kde.org

Предварительные списки

На сайте компании Microsoft появились предварительные списки исправлений, которые войдут в новые пакеты обновлений для систем Windows 2000 и Windows XP. Для системы Windows 2000 это будет уже четвертый по счету пакет, а для Windows XP - второй. Причем количество исправленных ошибок для Windows XP значительно меньше - 32 против 282 у Windows 2000.

Все те, кому интересно узнать, что их ожидает, смогут подробно прочитать об этом на адресах: support.microsoft.com/default.aspx?scid=/support/ServicePacks/Windows/2000/Post-SP3_Hotfixes.asp для Windows 2000 и support.microsoft.com/default.aspx?scid=/support/ServicePacks/Windows/XP/Post-SP1_Hotfixes.asp для Windows XP.

Источник: www.microsoft.com

IBM и Linux

Несмотря на то, что компания IBM разработала свою собственную юниксоподобную операционную систему, она не имеет ничего против и системы Linux. Этим она сильно отличается от той же Sun, которая использует для серверов SPARC только ОС Solaris и не собирается отступать от этого принципа.
Вот и новый сервер компании IBM под названием p650, который является первой машиной этого класса, использующей технологию IBM Power4+ будет работать под управлением двух систем - ОС AI X 5L и 64-битной версией Linux. Правда, последняя все еще находится в стадии разработки, и ее выход ожидается только в 2003 году. Таким образом, у IBM еще имеется время для размышлений.
Источник: www.techweb.com

Даже дареному коню нужно смотреть в зубы



Крупные корпорации уже давно поняли, что делать подарки образовательным учреждениям очень и очень выгодно. Ведь если школьники привыкнут к программам какого-то конкретного производителя, то именно эти программы они и будут покупать в дальнейшем. Поэтому, во всех цивилизованных странах производители софта не жалеют сил и средств на то, чтобы именно на основе их программного обеспечения и строился учебный процесс. В государстве Намибия подключением школ к интернету занимается некоммерческая организация под названием SchoolNet Namibia. Именно этой организации и предложила свои услуги фирма Microsoft.
Было предложено установить операционную систему Windows XP на все школьные компьютеры. Тогда Microsoft обещала подарить школам полный пакет MS Office. Однако, подсчитав все за и против, SchoolNet Namibia предпочла использовать изначально свободный Linux. Ведь это является стопроцентной гарантией того, что платить не придется никогда и никому.
Источник: www.theregister.co.uk

Самообслуживание?

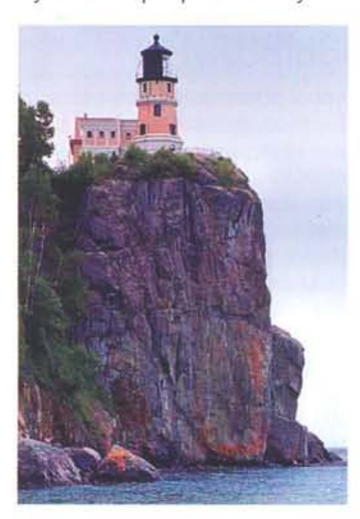
Индийское министерство информационных технологий сообщило о проекте по разработке новых программных продуктов с открытым кодом. Ровно через две недели после этого Индию посетил глава компании Microsoft. Возможно, что никакой связи между этими событиями и нет, но вот только Билл Гейтс заявил, что планирует вложить 400 млн. долларов в индийскую экономику. На эти деньги планируется создать ряд учебных центров, которые будут готовить программистов и прочих специалистов в области информационных технологий.
Некоторые аналитики предположили, что таким образом фирма Microsoft просто решила профинансировать покупку своих же собственных продуктов.
Источник: www.cnet.com

WinRAR: работа над ошибками

Вышла в свет очередная новая бета одной из самых популярных программ для работы с архивами. Архиватор поддерживает работу с файлами форматов RAR, ZIP, CAB, ARJ, LZH, BZIP2, JAR и ACE 2.0. Очень способствует широкому распространению этой программы и то, что на сегодняшний день существуют версии RAR практически для всех операционных систем, которые используются на PC.
В данном релизе исправлено несколько ошибок и добавлены новые возможности. Например, в новой версии программы появилось окно, которое информирует о прогрессе сжатия для томов. Пользователи системы Windows могут взять эту программу с адреса: files10.rarlab.com/rar/wrar31b3.exe.
Источник: www.rarlab.com

Линуксоиды запасаются лицензиями

Сразу две российские фирмы, которые занимаются производством дистрибутивов системы Linux, всерьез озаботились получением сертификатов Государственной технической комиссии при Президенте РФ.



ALT Linux и НПФ "Промтехн" сообщили о сертификации ГТК их совместной разработки - защищенной интегрированной системы обработки конфиденциальной информации "УТЕС-К".
"УТЕС-К" является универсальным дистрибутивом Linux, содержащим более 2500 пакетов программ и подробную документацию. Дистрибутив содержит все необходимое для организации, включая установку серверов и офисных рабочих станций.
"УТЕС-К" будет поставляться вместе с исходными текстами. Использование систем с открытыми исходными текстами позволяет повысить надежность решений и избежать зависимости от монополистов рынка ПО.
Лицензирована и деятельность компании ASPLinux в области защиты информации. Получение лицензии Гостехкомиссии России свидетельствует о соответствии ASPLinux и его продукции высоким требованиям государственной системы защиты информации, а так же дает этой компании возможность существенно расширить спектр предоставляемых услуг в области защиты информации.
Получение лицензии дает пользователям этой системы дополнительные преимущества - ведь теперь в случае каких-то ошибок в системе пользователь сможет получить дополнительную поддержку и защиту своих прав в лице государственных органов, которые и выдают соответствующие сертификаты.
Источник: пресс-релиз

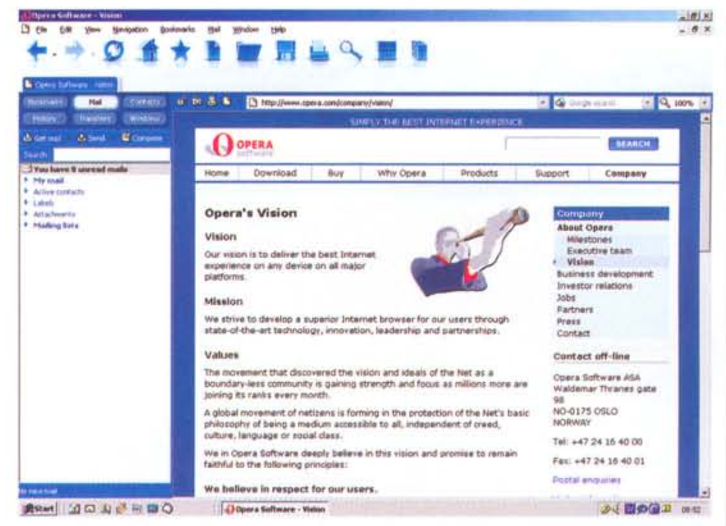
Плейер NVDVD



Недавно NVIDIA сообщила о том, что закончила работу над новой версией программного DVD-плейера/декодера. Эта программа, которая называется NVDVD, специально адаптирована для работы именно с видеокартами NVIDIA и позволяет использовать все их возможности. Скачать программу можно с адреса download.nvidia.com/downloads/NVDVD/NVIDIA_NVDVD_2.20_Trial.exe.
Источник: www.nvidia.com

Седьмая версия браузера Opera готова

Несмотря на то, что круг почитателей норвежского браузера Opera не так широк, как круг поклонников штатного браузера системы Windows, эта программа уже давно получила название "безальтернативной альтернативы". О качестве этого продукта говорит одно то, что миграция с этого браузера практически равна нулю. Действительно, Opera занимает меньше места, чем другие аналогичные программы, она работает быстрее всех графических браузеров, поддерживает технологии MDI/SDI и имеет массу дополнительных достоинств. Разработчик этой программы, норвежская фирма Opera Software объявила о выходе седьмой версии этой программы. Точнее говоря, первой ее беты. Новую версию с полным основанием можно назвать радикальным обновлением всей программы. Для того чтобы это понять, можно не вдаваться в технические подробности, а просто посмотреть на новый интерфейс этого знаменитого браузера.



Взять программу можно с www.opera.com/download/index.dml?opsys=windows&platform=windows&lng=en&ver=7.0b1

Источник: www.opera.com

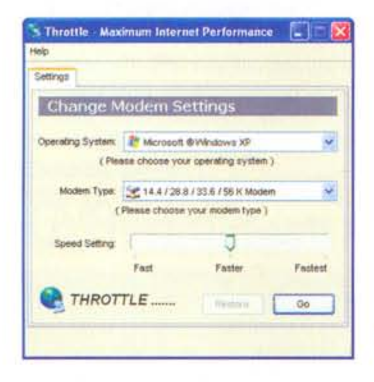
Официально

Похоже, что фирме Microsoft стало надоедать, что вокруг каждого ее сервис-пака возникает куча слухов и ничем не мотивированных выводов. SP 9.0, выхода которого ожидают практически все пользователи этой системы, чуть было не пошел по стандартному пути. Уже несколько дней на многих новостных сайтах можно найти информацию про появление релиз-кандидата этой программы. Microsoft решила проявить мудрость и пресечь все пересуды по поводу этого продукта. И выложила DirectX 9.0 Release Candidate 0: Public Beta for End-User на свой официальный сайт. Так что качайте смело, но не забывайте, что бета есть бета. А лежит она по адресу: download.microsoft.com/download/DirectX/DX90/DX90_308/W982KMeXP/EN-US/dx9.0.308.3_dxwebsetup.exe.

Источник: www.microsoft.com

Настрой свой модем

На сайте производителя появилась новая версия программы Throttle. Предназначена эта утилита для того, чтобы настроить параметры модема на максимальное быстродействие. Сам разработчик утверждает, что применение программы Throttle позволит увеличить скорость загрузки более, чем в три раза. Причем от пользователя не требуется особых знаний предмета. Утилита распространяется в двух версиях – демонстрационной и полной. Как и следует из названий, демо-версия имеет несколько ограниченную функциональность. Если вас не пугает либо ограниченность, либо необходимость платить какие-то деньги, то за утилитой следует отправиться на www.pgware.com/products-throttle.html.



Источник: www.pgware.comф

Америка Европе не указ

Несмотря на то, что американский суд снял практически все обвинения с фирмы Microsoft, Еврокомиссия имеет на этот счет свое мнение. Пресс-секретарь Еврокомиссии Амелия Торрес (Amelia Torres) сообщила, что проводимое ими расследование деятельности Microsoft отличается от американского.

"Мы заканчиваем рассмотрение этого дела, но я не могу предсказать, когда Комиссия придет к окончательному заключению", – сказала г-жа Торрес. Еврокомиссия считает, что включение Media Player в состав Windows ставит других участников рынка, в частности RealNetworks и Apple, в изначально менее выгодное положение. Кроме того, ориентация Windows на работу с серверным ПО от Microsoft наносит ущерб пользователям Linux и UNIX.

В то же время представители Microsoft надеются, что ЕС не отступит от соглашения, принятого в США. "Удаление Media Player – не та вещь, которую мы готовы рассмотреть", – сказал Брэд Смит (Brad Smith), ведущий юридический консультант Microsoft.

Так что разбирательство между софтверным гигантом и государственными органами еще очень далеко от какого бы то ни было логического завершения.

Источник: www.reuters.com

Освежи свой UI. Бесплатно

Несмотря на заявления некоторых скептиков, систему Windows все-таки можно настроить так, как хочется пользователю. Причем эта процедура не требует особого труда, поскольку существует программа Fresh UI. Во-первых, эта программа действительно позволяет пользователю получить доступ к скрытым настройкам параметров операционных систем Windows, которые для удобства разбиты на несколько категорий – интерфейс, система, аппаратная часть, приложения (Windows) и пользователи (среда и правила). Во-вторых, эта программа бесплатная, что делает ее особенно привлекательной именно для российского пользователя.

Недавно на сайте разработчика появилась новая версия этой программы под номером 4.60. В этой версии можно работать еще с большим количеством скрытых настроек таких приложений, как Windows Media Player и Outlook Express. Взять эту программу можно с www.freshdevices.com/freshui.html.

Источник: www.freshdevices.com

Дефектолога вызывали?

Хоть и является система Windows самой популярной системой в мире, говорить о ее устойчивости и быстродействии можно разве что саркастическо-иронически. Впрочем, существуют специальные программы, которые помогают пользователю несколько исправить некоторые врожденные дефекты этой системы. Именно для вышеупомянутой цели и используется утилита PCMedik, новая версия которой появилась на сайте производителя. Программа платная, но существует демо-версия программы, которую можно загрузить с www.pgware.com/products-pcmedik.html.



Источник: www.pgware.com

Чрезмерная бдительность

Бороться со спамом нужно. Причем практически каждый добропорядочный пользователь сразу скажет, что для этой борьбы разрешается использовать все средства, какие только можно придумать. Ведь спамеры не особо церемонятся, и их не интересует вопрос о том, на какую сумму они облегчили кошелек получателя своей корреспонденции, которая удаляется в корзину сразу и без предварительного прочтения. Однако какую-то меру следует соблюдать и в этом, совсем не деликатном вопросе. Чтобы не превращать антиспамерский фильтр из строгого, но доброжелательного секьюрити в непроходимую заставу.



Некоторые пользователи программы Norton Internet Security 2003 заметили, что иногда с почтового сервера удаляются все письма, причем независимо от того, являются ли они спамом или нет. Более того, оказалось, что иногда результаты борьбы со спамом являются худшим злом, чем сам спам. В частности в почтовых ящиках некоторых пользователей оставались лишь письма с темой Symantec Email Proxy Deleted Message. Сотрудники фирмы Symantec выяснили, что подобные вещи происходят только с теми, кто получает очень много корреспонденции. Причем именно эти пользователи настраивают программу на частую проверку почтового ящика.
Соответствующий патч уже выпущен, и все легальные пользователи этой программы могут загрузить его через службу автоматического обновления Norton Internet Security.
Источник: www.pcworld.com

В интернет тайком от босса

Появилась очередная модификация свободного браузера Mozilla под названием Ghostzilla. Прелесть этой программы состоит в том, что тому, кто ее использует в рабочее время и на рабочем месте, больше не грозит получить выговор от начальства. Дело в том, что этот браузер умеет маскироваться под самые что ни на есть правильные программы.
Запуск этого браузера осуществляется путем некоторых манипуляций мышью, а если вдруг в комнату заходит начальство, то простого клика достаточно для того, чтобы на мониторе появилось то, за что руководство может только похвалить. Впрочем, если начальник не будет сильно приглядываться к тому, чем вы занимаетесь, то делать вообще ничего не надо – интерфейс программы очень похож на популярную среду разработки. Возможно, что вас даже похвалят. Программа свободна и для того, чтобы ее скачать, нужно пойти на www.ghostzilla.com/download.
Источник: www.ghostzilla.com

Смени стартовую заставку

Вышел первый релиз-кандидат программы BootXP версии 2.30. Программа предназначена для быстрой смены Boot Screen Logo системы Windows XP. Обычная процедура требует перезагрузки в безопасном режиме и для начинающего пользователя может быть сложна.
Эта утилита понимает картинки в форматах BMP, JPG, GIF, PNG, PCX, TGA, TIF (без LZW-компрессии) и NTOSKRNL.EXE (с компрессией и без нее). Программа предоставляет пользователю возможность качественного предварительного просмотра в полноэкранном режиме. Кроме того, если результат работы не устроит хозяина машины, то всегда можно вернуться назад, поскольку программа может создавать резервные копии. А для тех, кто не хочет делать заставки самостоятельно, разработчик уже положил на свой сайт 80 готовых к применению заставок, которые находятся на www.bootxp.net/bootscreens.php. А взять саму программу можно с адреса: www.bootxp.net/download.htm.
Источник: www.bootxp.net

Вышел новый GIMP для системы Windows

Несмотря на то, что для системы Windows существует превеликое множество графических редакторов, GIMP занимает в этом списке особое место. И не нужно быть семи пядей во лбу, чтобы назвать единственную причину этого уникального положения. Дело в том, что GIMP распространяется под лицензией GPL и изначально предназначался для работы только в системе Linux. Но, как и многие другие продукты, со временем он превратился в мультиплатформенное приложение. Стало быть, дизайнер, который умеет работать в GIMP, уже не зависит от операционной системы, которая установлена на компьютере пользователя. А такому дизайнеру и цена совсем другая, ведь ему не надо переучиваться при переходе на другую работу. Это особенно актуально в связи с тем, что многие отечественные и зарубежные компании стали все более доброжелательно посматривать в сторону свободного программного обеспечения, имея при этом в виду систему Linux.
Вышла новая предварительная версия этой программы для операционных систем семейства Windows. Она имеет порядковый номер v.1.2.4 Pre-Release. Помимо обычного редактирования изображений всех основных форматов, она поддерживает работу со скриптами и плагинами. А взять эту программу лучше всего отсюда: ftp.arnes.si/software/gimp-win/gimp-1.2.4-20020907-setup.zip.
Источник: www.gimp.org



ICQ? Легко!

Чрезмерная перегруженность программы для обмена сообщениями ICQ привела к тому, что многие пользователи стали искать что-то "полегче". Идя навстречу этим пользователям компания Mirabilis и выпустила пейджер под названием ICQ Lite. Там действительно отсутствовали лишние навороты, программа была значительно легче и занимала несколько меньше места на диске. Однако ошибок в ней было довольно много и практически все они были видны невооруженным глазом.
Недавно вышла ICQ Lite Beta #1067. В этом релизе нововведений нет, только исправлены ошибки. Загрузить можно с download.com.com/3000-2150-10155605.html?part=52214&subj=dlpage&tag=button.
Источник: www.icq.com

Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru.

Нарыли, попробовали, отрапортовали

Софт из Джонсон-сити



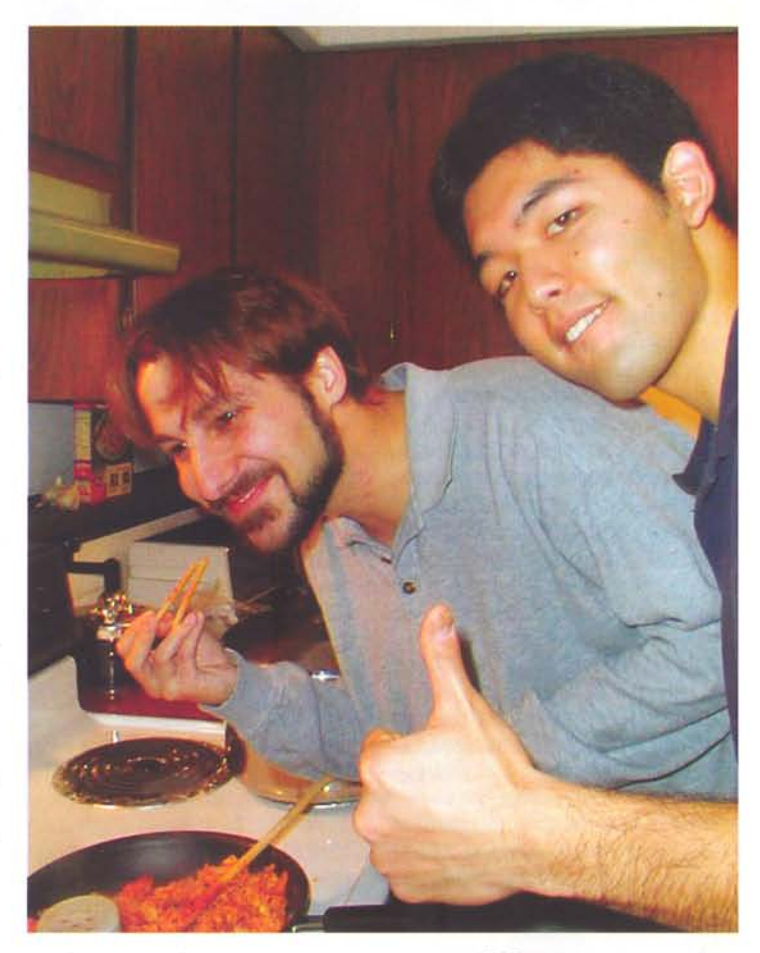
Евгений Яворских
avst@hot.ee

По мелочи

Авторы утилит позиционируют свои продукты в первую очередь как инструменты для разработчиков и весьма продвинутых пользователей. Первой ласточкой, которая понравилась многим клиентам, явилась утилита PECompact. Следует отметить похвальную скромность господ из штата Теннеси, которые отнюдь не стесняются того, что являются весьма небольшой компанией. Наоборот, из этого факта (по мнению авторов) следует ряд преимуществ, в том числе гибкость в разработке новых продуктов компании и оперативную работу с пользователями. Никаких криков об "уникальных технологиях 21 века" и прочих распальцовок. Напротив, на сайте говорится о том, что "в свете новых решений будет взято еще больше..." и т. д.
Кстати, не столь уж и жадными оказались программеры из Нью-Джерси: всяк желающий сможет найти и скачать исходные коды, например, уже упоминавшегося JCALG1. Мелочь, а приятно.

Все-таки редактор - это страшный человек. Честно вам говорю. У редакторов со временем вырабатывается какое-то звериное чутье, иначе и не скажешь. И зря оба Сергея - Трошин и Бучин уверяют, что не владеют техникой выхода в астрал. Хотя, они-то, может быть, и не владеют, зато Алена Приказчикова этим даром владеет в полной мере.

Судите сами: заканчиваю статью, пакую в архив текст и скриншоты, и через минуту новый материал готов отправится в редакцию извилистым электронным путем. Но буквально за секунду до этого славного события в мой почтовый ящик нежно падает письмо, где Алена вполне конкретно посылает меня. Учитесь, представители редакционного племени: еще не получив материал, редактор тут же просканировала содержимое будущей статьи и вынесла кратенькую такую рецензию - послать автора. И послала. По вполне конкретному, но многим неизвестному адресу: www.collakesoftware.com. Дескать, посмотри там хорошенько, что за софт предлагают, испытай на своей компьютерной шкуре, а по результатам этого гуманного эксперимента изволь выдать отчет по всей форме в виде статьи.



Докладываю: посмотрел. Скачал. Испытал. Выдаю результат. Компания, имеющая вышеназванный адрес, именуется Collake Software и проживает в городе Джонсон-сити одной из дружественных нам сверхдержав. Продукты в виде разнообразного софта посвящены исключительно системным и программерским делам, и в первый момент хочется проканючить: "Ску-учно...". Да, на первый взгляд, несколько скучновато. Но имеющий глаза да прочтет вражеские словеса на первой странице сайта, в результате чего у него точно появляется желание все это богатство скачать и попробовать, тем более, что часть утилит от Collake Software предлагается совершенно бесплатно.

PECompact

На главной странице сайта самым первым в глаза бросается логотип программы PECompact. Вот с нее и начнем знакомство с малоизвестными для российского пользователя продуктами от Collake Software.

Как явствует из кратенького описания, софтинка умеет сжимать. Нет, не графику. И не музыку. И архиватором PECompact тоже не работает. А сжимает он ни что иное, как программные ресурсы в виде исполняемых exe-файлов и динамических библиотек - dll. При этом авторы уверяют, что при сжатии программного кода существенно уменьшается размер файла, но это никоим образом не сказывается на работоспособности приложения. Наоборот, со слов авторов, загрузка программ происходит быстрее за счет того, что обработанной софтине нужно меньше времени для поиска других, сопутствующих данных, сжатое приложение становится более устойчивым и меньше загружает сетевой траффик, поскольку, как уже говорилось, размер файла после компрессии становится заметно меньше.

На слово верить не захотелось, и автором была скачана и уста-

новлена PECompact за номером 1.82, вес дистрибутива которой оказался просто смешным: всего 227 кб. Для софтины нет разницы, какой версией "виндов" вы пользуетесь, – она дружит со всеми, начиная с Windows 95 и заканчивая Windows XP. Самое интересное, что антивирус AVP версий более ранних, чем 4.0, определяет скачанный файл как вирус. Более же поздние версии этого вирусного терминатора не усматривают никакого криминала в содержимом "экзешника", равно как и проверка на вирусы онлайн.

Забегая вперед, скажу лишь, что относительным показателем практической ценности любой программы можно считать внимание, оказанное приложению господами крекерами-хакерами. В нашем случае тоже были замечены характерные знаки внимания господ взломщиков, что немного настроило на оптимистический лад (в плане ценности программы, не более). Разумеется, если софтинка вам понравится, то вы не будете скупердяйничать и с радостью отдадите 19 долларов за полную версию.

Инсталляция проходит за пару секунд, и главное окно программы предстает во всей своей скупой красе. В разделе Operation доступны четыре опции: Compress Application, Compress Dynamic Link Library, Trime/Optimize Only и Trim and Install Plugins. Первая опция позволяет сжимать ресурсы, находящиеся в exe-файлах, вторая, как нетрудно понять, умеет прессовать DLL-библиотеки, а третья опция весьма демократична по своей сути: просто наведет порядок в программном коде без всякого сжатия – и просто, и безопасно. Давайте-ка посмотрим, что скрывает от нас кнопка Advanced Configuration. Одна из важных опций раздела Compression Options – возможность создания копии исходного файла с расширением bak. Достаточно не снимать выделения с опции Backup File, и по окончании процесса сжатия в программной папке появится зарезервированный исходный exe-файл. Больше в этом разделе ничего не стоит менять (по крайней мере, для начала). Для более быстрого извлечения ресурсов из сжатых файлов по умолчанию установлена опция Fast Decompressor, а для страдающих склерозом будет подан звуковой сигнал системного динамика об окончании процесса компрессии (Beep on Compression Finish). В разделе Compressible Resources по умолчанию выделены практически все ресурсы, подлежащие сжатию (перечисление означенных займет изрядный кусок журнальной площади, поэтому опустим подробности). Теперь закроем окно настроек, которое можно вызвать из меню Configuration > Advanced configuration, и проведем эксперимент с какой-либо программной папкой.

Кто тут у нас самый толстый? Photoshop 6.0 со своей сотней мегабайт? Вот ты и будешь жертвой. Сам исполняемый файл photoshop.exe тянет ровно на 13,1 мегабайт, по каковому случаю и было принято решение отправить его первым на съедение утилите PECompact. Был сделан снимок текущей конфигурации при помощи Ashampoo Uninstaller, а также, на всякий случай, был сделан бэкап программной папки Photoshop 6.0.

При помощи кнопки Browse находим на диске нужный файл и на секунду задумываемся, выбирая два варианта компрессии. Отметив опцию aPLib, мы получим алгоритм сжатия от господина Йоргена Ибсена (Joergen Ibsen's aPLib data compression library). Сжатие происходит быстро, отличается высокой плотностью и рекомендовано для файлов, размер которых не превышает 64 килобайта.

В случае же, если вы решите задействовать опцию сжатия JCALG1, то первым делом в окне появится регулятор-ползунок, при помощи которого и можно задать степень компрессии нужного файла, а называется этот метод сжатия по имени его создателя: Jeremy Collake's JCALG1 compression library. При сжатии больших файлов этот метод работает лучше, чем предыдущий.

Выбирать нужную опцию для сжатия либо exe-файла, либо DLL-библиотеки нет надобности: при выборе конкретного файла программа сама пометит нужную опцию.

Кнопочку Compress видите? Так вот, никакого "внутреннего компресса для души" мы здесь не получим, а, нажав оную, начнем столь долгожданный процесс сжатия программного файла. В моем случае, если помните, это был photoshop.exe размером чуть более 13 мегабайт.

В нижней части окна появится индикатор, свидетельствующий о том, что процесс хоть и медленно, но все-таки идет. Если нет желания наблюдать данный индикатор, просто снимите выделение с опции Progress в нижней части окна. Полное время сжатия этого файла у меня заняло порядка 10 минут, при этом системные ресурсы были заняты процентов на семьдесят.

Посмотрим на то, что получилось: под окрашенным в красный цвет участком индикатора указан размер оригинального файла (в байтах), под синим – объем файла сжатого. Скомпрессованный файл стал занимать всего 4,7 мегабайта! В красном поле указан тот же размер, но уже в процентах по отношению к файлу оригинальному.

Интересно, будет ли работать программа после такого нейрохирургического вмешательства? Нажимаем на кнопку Test и с замиранием сердца ждем пару секунд, пока программа запустится. Возможно, это мое субъективное мнение, но обновленный монстр Photoshop стал запускаться несколько быстрее, нежели до сжатия exe-файла. В программной папке, как и ожидалось, оказалась резервная копия с названием photoshopexe.bak, каковую можно легко удалить при нажатии на кнопку "Erase .bak". Но лучше немного подождать и убедиться в том, что программа работает на все сто, не глючит и не выказывает характерные признаки черепно-мозговой травмы.

Замечу, что в этом случае использовался вариант сжатия aPLib. Повторение процедуры в другом варианте – JCALG1 с максимальной степенью сжатия не принесло ни уменьшения времени сжатия, ни изменение размера сжатого файла.

Далее, эксперимент был проделан с dll-библиотеками той же программной папки Photoshop 6.0. Библиотека photoshop.dll также была предварительно зарезервирована, а затем в добровольно-принудительном порядке загнана в окно PECompact. Поскольку размер выбранной библиотеки был намного меньше, чем предыдущий подопытный (всего-то 1,89 мегабайт), то сжатие прошло за несколько секунд, в результате чего новый сжатый файл photoshop.dll стал занимать уже 990 килобайт – почти вдвое меньше. То же самое говорил и красный участок индикатора.

Дальнейшие "глубоко научные исследования" показали, что практически любой exe-файл ужимается в три раза, а dll становится вдвое меньше.

Снять проблему

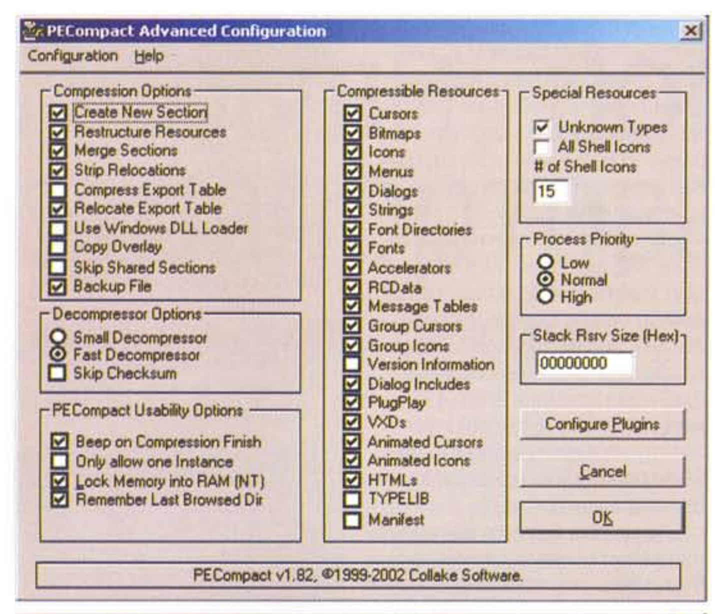
Наверняка многие создатели своих пусть и несложных программ захотят опробовать утилитку PEBundle версии 2.36 (www.collakesoftware.com/PEBundle/CSPEBundle.htm), которая умеет сливать в любовном экстазе исполнительный файл и библиотеки Win32, причем делает это одним из двух способов: либо библиотека зашивается в "экзешник" и при запуске приложения сбрасывается на диск, либо же связывание исполняемого файла и библиотек происходит несколько более сложным способом, при котором во время запуска exe-файла библиотека на диск не пишется.

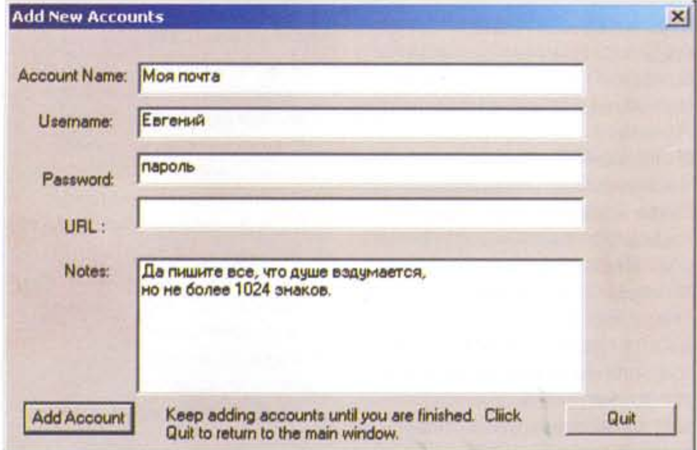
В конечном итоге в определенной мере снижается вероятность возникновения так называемой проблемы "DLL Hell", каковая, слава Всевышнему, знакома товарищам из Microsoft, которые настоятельно рекомендуют, чтобы программные dll-файлы ни в коем разе не подменяли собой билиотеки системные.

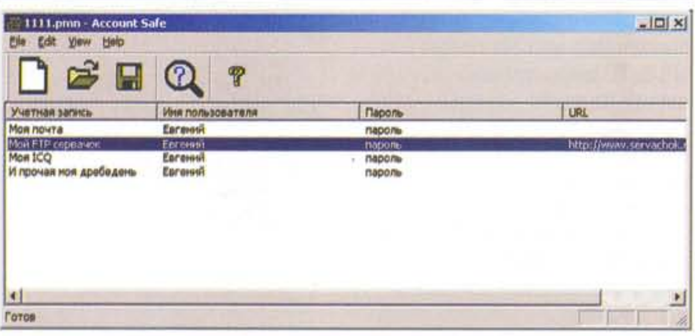
PEBundle полностью совместима со всеми версиями Windows (разумеется, кроме 3.1) и может работать с уже упомянутым PECompact. Одно плохо - софтинка размером в 450 килобайт является платной: хочет за себя, ненаглядную, 19 долларов.

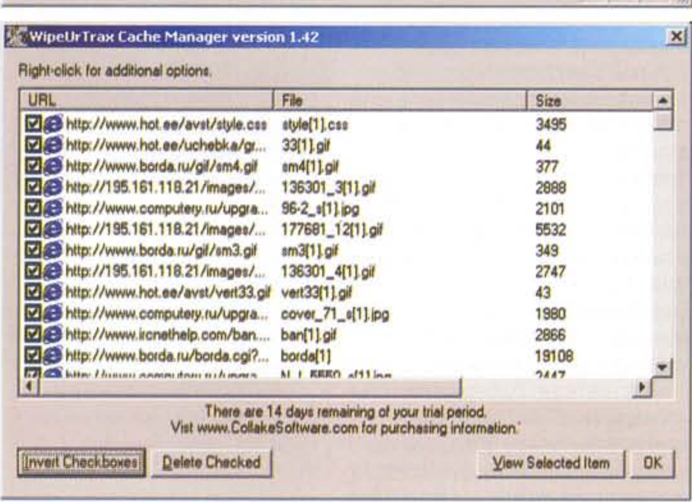
В ближайших номерах

В журнале недавно печаталась статья об "юниксовой" консоли и преимуществах командной строки. А между прочим, эта тема не так уж далека от нас, пользователей Windows. У всех нас под рукой есть и shell, и commander, и совсем не обязательно ставить Linux, чтобы ими воспользоваться, потому как есть у нас DOS. Что же он может дать современному "Повелителю Окошек"?









Опция Trime/Optimize Only почти ничего не сжимает, но приводит в порядок программные "закрома Родины". Размер файла после этой операции уменьшился всего на один процент. Никаких сбоев и прочих недоразумений после проведения этой "влажной уборки" замечено не было.

Далее был проведен еще целый ряд операций "по удалению лишнего веса", и в конечном итоге программная папка стала весить почти на двадцать мегабайт меньше.

Только учтите одну важную деталь: при "уборке" диска всевозможными чистильщиками системы удаляются, в том числе, и файлы с расширением bac. Несомненно, при уборке полетят в Корзину (если только сразу не уничтожатся) и резервные копии сжатых файлов, имеющих то же расширение. Будьте внимательны, господа-товарищи.

Теперь рассмотрим не такую уж бредовую перспективу: если размер только одной папки (напомню: для издевательств была выбрана пака Photoshop 6.0 размером в 100 Мб) можно уменьшить как минимум на 20 мегабайт, то сколько места можно освободить на харде, если подвергнуть таким процедурам остальные папки с программами. Вы можете сказать, что-де на это уйдет масса времени и сил. А никто и не заставляет вас немедленно приступать к сжатию всех файлов. Достаточно проводить подобную процедуру по мере установки программ, и не более того. А в финале, убедившись в том, что все приложения и операционка работают нормально, есть смысл сделать файл образа всего системного раздела. Тогда в случае краха (не к ночи будет сказано) можно легко и красиво восстановить всю систему за считанные минуты, и не нужно будет прибегать к повторным "железным объятиям" для огромной массы программных файлов.

Account safe

Следующая небольшая программа, которая привлекла внимание своим названием, – Account Safe. Привлекла потому, что в упомянутой статье, которая собиралась отправиться в редакцию, упоминались внуки Максима Максимовича Штирлица. А раз такое совпадение, то сам компьютерный Бог велел посмотреть, что же там такого они оберегают и прячут.

Небольшая (всего на 900 килобайт) утилита предназначена для хранения в одном файле всех мыслимых паролей, которые накапливаются за время сидения у монитора. Для каждого пароля можно создать свой аккаунт, в котором прописывается информация о том, для чего этот пароль предназначен, кто владелец секретной комбинации и прочие полезные данные.

Главное окно программы предельно аскетично и содержит только строчки с наименованиями созданных аккаунтов. А для начала работы Account Safe и нужно добавить в программу ваши секретные данные. Делается это следующим образом: заходим в меню Edit > Add Account и первым делом вводим программный пароль, который будет защищать от любопытных глаз файл со всеми паролями. Вводить нужно не менее шести знаков, о чем вас в случае неудачи честно предупредят.

Механизм шифрования данных осуществляется при помощи алгоритма Blowfish. Можно долго спорить по поводу доступности-недоступности данного метода защиты, но критиканы (А? – прим. ред.) могут предложить свои, более изощренные варианты, а мы тем временем будем знакомиться с программой.

После ввода пароля появляется окно Add New Accounts для ввода данных. Можно вводить информацию как на английском языке, так и вспомнить родную кириллицу, но нет никакой гарантии того, что на машине с системой, в которой выставлены региональные установки, отличные от русских, при переносе данных вы сможете прочесть сокровенную информацию.

При нажатии на кнопку Add Account все введенные данные появляются в программном окне в виде отдельной строчки. Аккаунтов можно добавить неограниченное количество (интересно, где вы столько возьмете?), а затем, разумеется, сохранить всю информацию в виде отдельного файла (File > Save As).

Дальше начинается самое интересное – в окне сохранения файла указывается программное расширение pmn. На деле же создается совершенно безликий файл без всякого расширения. Если зайти в меню File > Open и попытаться открыть такой файл, то его просто не будет видно. Придется выбирать в окне открытия файла параметр "Все файлы"

и отыскивать на диске (но вы-то помните, куда его положили) крохотный секретный архив. Только тогда программа распознает в "бойце невидимого фронта" своего агента, запросит пароль, который был введен при добавлении аккаунта, и откроет все свои тайны. Можно поступить еще проще – самим добавить сохраненному файлу расширение pmn – с одной стороны, меньше проблем, а с другой – есть вероятность того, что добрый родственник решит почистить систему и удалить безликого героя.

В программной папке по адресу X:\Program Files\AccountSafe лежит еще одна небольшая утилита (7 кб) под названием Pwshow_u.exe. Вызвать крохотулю можно из меню File > Recover Passwords. Утилита предназначена для показа забытых паролей, которые скрываются за веселенькими звездочками во всевозможных приложениях. Звездочки, может быть, и веселые, но когда вы забудете пароль, то будет совсем не до смеха. Окно программы может висеть в любом месте на экране и без проблем перемещается при помощи мыши в любое удобное место.

Работает утилита не просто, а очень просто. Для примера возьмем программу CuteFTP. Те, кто работает с этим FTP-клиентом, знают, что при открытии окна Site Manager можно увидеть все данные сайта, кроме пароля, который вместо реальных символов указан точками. И не всегда реально получить забытый пароль от любимого хостера, поскольку там всегда думают, что ваш запрос – это происки злобного вражины. А при помощи Pwshow все становится на свои места: выделяем мышью строчку с точками, под которыми скрывается вожделенный пароль (разумеется, утилита должна быть запущена), и нажимаем горячую клавишу F10, после чего безликие точки мгновенно превратятся в реальные буквы и цифры вашего пароля. Эта клавиша установлена по умолчанию, и в случае необходимости ее можно заменить на другую при помощи кнопки Change Hotkey. А раз пароль раскрылся, нажимаем на кнопку I'm Done! и выходим из программы.

Для любителей менять цвета программного окна в меню View доступны опции изменения цвета текста и фона главного окна.

К слову сказать, если вам наскучил Account Safe, но нет желания расставаться с PWShow, можно поступить таким образом: из программной папки следует вручную скопировать в нужное место файлы pwshow_u.exe и pwshowdll.dll (в названии последнего нет ошибки), после чего эта крохотная утилита будет радовать вас своей работой без своего "старшего брата". Но чтобы эти файлы получить в свое полное владение, мало установить программу Account Safe – приложение PWShow появится в системе только при запуске главной программы.

Да, кстати... Программа не совсем бесплатна: готовьте для отправки в солнечный штат Теннеси 15 американских дензнаков, и будет вам счастье.

WiperUp Trax

Средство для борьбы с сетевым мусором. Коротко и ясно. Больше ничего не умеет. Но то, что умеет, делает намного лучше, нежели конкурирующие программы подобного класса. Чтобы сразу покончить с неприятным: стоимость программы не так уж и мала – 25 долларов. Полная версия традиционно выдается на две недели. Дистрибутив – будете смеяться – 999 килобайт.

При запуске программы сразу открывается окно конфигурации, в котором по умолчанию предлагается постоянно удалять временные файлы из кэша браузера, cookies и прочий хлам. А можно приказать программе выбрасывать мусор в Корзину. В активном состоянии программа поселяется в системном лотке, где бдит за тем, какое барахло цепляет наш браузер при серфинге в Сети. При клике правой кнопкой по значку программы в трее доступно контекстное меню, где можно выбрать все опции по отдельности, а можно сразу открыть главное программное окно. Интерфейс окна, мягко говоря, невеселый, но в качестве компенсации доступно целых семь кнопок:

– Enter Privacy Mode – включение безопасно-секретного режима, при котором софтина и будет в самой подробной форме ябедничать на каждый след, оставленный в системе любопытным сервером;

– Wipe All Tracks – при помощи этой кнопки стирается абсолютно вся сетевая информация: cookies, содержимое папки History, а также очищается кэш браузера. Этакий комплексный подход при помощи одной кнопки;

– Cookie Manager, History Manager, Cashe Manager и Tracks Finder – представляют собой практически одинаковые окна, где самым подробным образом дается отчет о том, какой сервер и каким образом наследил в системе. Значок в виде серой звериной лапки и есть тот самый конкретный след от сервера, где вы вместе с браузером успели побывать. Порой встречается весьма интересная информация. При помощи кнопок Delete Checked можно тут же расправиться с неугодными "казачками";

– File Manager – производит поиск забытого интернет-мусора на жестком диске. Можно добавлять директории по своему усмотрению. Справедливости ради стоит заметить, что этот менеджер нуждается в строгом контроле, поскольку запросто может предложить к уничтожению текстовые и dat-файлы. И не говорите потом, что я вас не предупреждал.

Рисуем черточку

Все там же, на сайте www.collakesoftware.com, лежит еще несколько приложений, работу которых можно описать буквально в двух словах, поскольку вся работа данных утилит сводится только к какой-либо одной функции.

WfpAdmin – утилита снимает защиту системных файлов в любой выбранной директории. Точно так же, правда, после перезагрузки, можно снова вернуть означенную защиту.

Outlook Express Ad Killer – вот названьице придумали! Вся работа этой совсем крохотной (3 килобайта) утилиты сводится к тому, чтобы закрывать окно Outlook Express во время просмотра своего почтового аккаунта в веб-интерфейсе Hotmail.com. Утилитка не требует инсталляции, а сразу же кидается в трей, откуда и работает. Бесплатна.

Но в особую группу следует выделить всевозможные бесплатные приложения для программистов – возрадуйтесь, о, авторы маленьких программ, присланных на апгрейдовский конкурс! Идите же, ибо обрящете благодать неописуемую.

И еще небольшой, но приятный нюанс: после удаления всех приложений в системе практически не осталось мусора в виде забытых папок и файлов – проверено деинсталлятором.

Я же (без всякого стыда за отнятый у Алены кусок хлеба) завершаю этот обзор, попутно оставив себе на долгую память пару утилит: PECompact и PWShow – авось, пригодятся. ■

В ближайших номерах

Надоело постоянно доставать компакт-диски с полки. Разобьешь ненароком или просто поцарапаешь. А еще бывает, когда диск ни с того, ни с сего разлетается в приводе на мелкие кусочки. Тут уж не только с диском приходится расстаться, но и привод в ремонт несешь. А там и цены, и очередь. В-общем, не очень приятное это занятие - по сервисным центрам ходить, хоть и люди там вежливые и обходительные. А как можно меньше использовать свой привод для чтения CD/DVD? Нужно, как всегда, найти техническое средство для решения проблемы. Например, на странице www.daemon-tools.org. Более тщательное изучение содержимого этого веб-узла показывает, что практически совсем недавно появилась новая версия утилиты DAEMON Tools, при помощи которой все вышеозначенные проблемы решаются очень просто. Практические испытания, проведенные нашим автором, показали, что программа DAEMON Tools справляется практически со всеми дисками, которые имеются в продаже в наших магазинах, и производители которых используют распространенные типы защиты от копирования. Конкретные имена и названия по вполне понятным причинам останутся за рамками этой статьи. Других дел по горло!

Благодарность

Автор выражает благодарность Максиму Колпакову и Дмитрию Шебордаеву (компания "Сервис Плюс", servplus.ru) за помощь при подготовке материала.

Дай, ПИМ, на счастье лапу мне,

или Сказка о потерянном времени

Базы данных

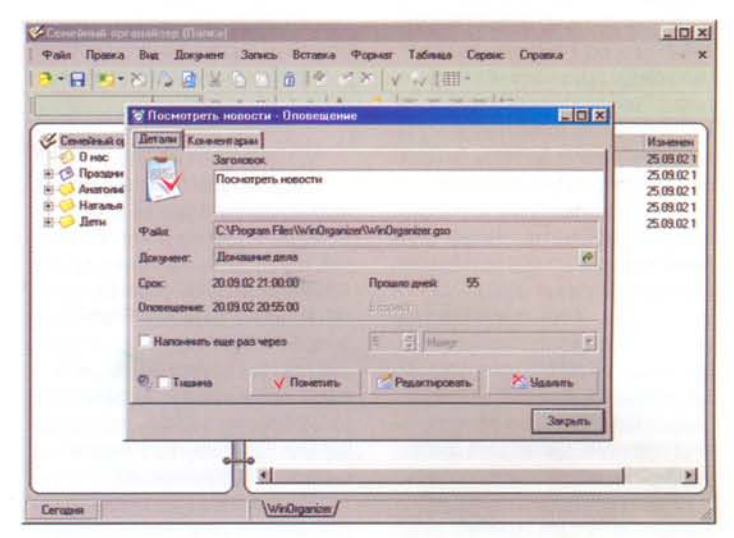
Телефонные коды СНГ и зарубежья, значения имен собственных, часовые пояса России и список переименованных городов, коды ГИБДД, толковые словари, АТС Москвы, база данных по странам мира, метрология, каталог российской прессы, FAQ по Delphi, Windows и Oracle, настройка BIOS, документация по The Bat!, восстановление информации на жестком диске, термины и жаргонизмы интернета, компьютерные фирмы Москвы по станциям метро, лекарственные препараты, список сайтов производителей оборудования, пословицы и крылатые латинские фразы, афоризмы, большая энциклопедия PR, Ветхий и Новый заветы, подробное описание правил игры на бильярде...
Эти и многие другие базы данных для WinOrganizer можно скачать по адресу - tgslabs.com/rus/downloads/db. Не только скачать, но и интегрировать в программу, а затем пользоваться всеми этими чудесными материалами, как справочными. Согласитесь, неплохой довесочек к персональному информационному менеджеру.



Torn
torn1970@mail.ru

Успеть, добежать, догнать, запомнить, не забыть, не перепутать, не запутать и самому не запутаться - чувствуешь себя каждый божий день, словно на каких-то бешеных гонках, за рулем "Феррари", в шлеме, со сжатыми зубами и в полной боевой готовности. Куда бежишь, зачем, в общем, сам не знаешь, даже приблизительно не догадываешься. Все спешат, торопятся, толкаются, пихаются, на ноги наступают - в прямом и переносном смысле - того и гляди обойдут. Чувствуешь себя, как в плохом кино про корпоративную не этику: подсиживание, подзуживание и подпихивание под локоть более радивыми сослуживцами, с хорошей памятью и крепкими нервами. Ну, подумаешь, забыл, прошляпил, потому что не вспомнил, запорол сделку или важную встречу пропустил - эка невидаль в условиях нашей российской нерасторопности. А фиг вам с маслом и салом, обернешься на очередном круге, ан, страна наша уже давно по западным законам живет, где не только отутюженные костюмы-саркофаги приветствуются, но и хорошая привычка никуда не опаздывать и ничего не забывать - тем более.

До сих пор скулы сводит от воспоминания детства, вот как вспомню "Сказку о потерянном времени" Шварца, так вздрогну и красными пятнами покрываюсь. Там, если помните, четыре злых волшебника отыскали в неком городе четырех детей, которые время зря растрачивали, сами помолодели, а бедных детишек в старичков-гоблинов превратили. Ужасный ужас, как представлю себе их сморщенные рожицы, так сразу обратно на Марс, на родину охота. В общем, если вкратце, вывод в сказке был такой: кто время зря теряет, попадает в большую беду. Ничего себе сказочка, вполне реальная такая ситуация, очень даже часто случающаяся в жизни (ну, да так часто со сказками бывает, до сих пор, например, не могу понять, почему произведения Гофмана сказками считают, это ж вполне себе триллеры - самые настоящие). Ну да ладно, отвлеклись. Так вот, время нам терять нельзя, особенно сейчас, как говорится, в век пихающегося прогресса и железных кастрюль с турбонаддувом. Да и забывать о важных событиях нашей жизни - тоже совершенно некстати.



Дело хорошее, дело нужное, кто же спорит, но вот если вы придете на важную встречу с толстенным таким блокнотом, из которого без конца вываливаются бумажки, визитки, огрызки записок и бог еще знает что, то вас, конечно же, поймут - человек деловой, весь в планах и прожектах, однако же, между собой усмехнутся - отстал от прогресса, лузер такой, и, сверкнув новеньким "слимовым" ноутбуком или карманником перед вашей изумленной физиономией, начнут решать взаимовыгодные дела. Но все, успех сделки для вас уже не важен, вы человек деловой и следящий вроде как за деловой модой, у вас уже свербит, подергивает и подкнинивает - желаете так же сверкать, везде успевать и, по возможности, воображать. Но даже если вы купите себе хороший ноутбук, все равно он будет кучей бесполезного железа, если его не оснастить правильным и нужным для делового человека программным обеспечением. Персональным информационным помощником. Да нет, не секретаршу новую на работу взять и приковать ее к себе наручниками, не давать спать и опцией кукушки снабдить - понятное дело, тоже ведь человек. Нет, нужна специальная программа - ПИМ - аналог бумажного "ежедневника". Опишу я, как водится, самый-пресамый. Хотя, в общем, это мой субъективный выбор. Возможно, среди остальных кандидатов что-то вам покажется более перспективным (список с описанием основных возможностей в конце статьи).

WinOrganizer

www.tgslabs.com/rus/winorganizer

Помнится, когда-то давно мне довелось попользоваться ПИМом, который назывался GoldenSection Organizer, "общать-

ся" с программой было одно удовольствие, но как-то раз, после очередного сноса системы, ее инсталляционный файл был утерян безвозвратно, и, собственно, было забыто, с чем сей продукт едят. Уже не помню, кто опосля моих сетований на ежедневный бардак в планах и прожектах посоветовал "прекрасный ПИМ" – WinOrganizer. Изумлению моему не было предела, поскольку оказалось, что программа – логическое продолжение доброго друга GoldenSection Organizer, еще более усовершенствованное и выпестованное теми же самыми разработчиками – The Golden Section labs. Между прочим, отечественными, так что русская локализация, что для нас с вами, конечно же, только благо, естественно, присутствует. А внутри, как у всякого уважающего себя ПИМа, – планировщик событий, записная и адресная книжка и гибкие, как лоза, настройки, такие, что самый требовательный пользователь останется доволен. Программа, как любой хороший продукт, платная (300 рублей для физических лиц), дистрибутив весит 3,3 Мб.

Возможностей количество громадное, в перспективе стремящееся к бесконечности:

- отображение информации по известному принципу древовидной структуры;
- поддержка шести типов документов ("Заметки", "События", "Задачи", "Контакты", "Пароли", "Папки") и защита их паролем;
- гибкий планировщик, печать HTML-документов с настраиваемыми шаблонами (можно сделать отчет "под себя" и не мучаться, раздражаясь, что отчеты по умолчанию не содержат необходимых вам параметров);
- одновременная работа с несколькими файлами и редактирование нескольких записей;
- возможность задания ссылок на документы и внешних ссылок;
- возможность устанавливать оповещение пользователя о предстоящем событии;
- мощная система поиска;
- импорт-экспорт файлов rtf, csv, txt, html;
- интеграция с программами Chameleon Clock и NumClock Calculator.

Файл с вашей базой данных имеет расширение gso и фактически не ограничен по размеру, лишь бы ресурсов вашего компьютера хватало. Кроме того, таких файлов может быть несколько, по количеству людей, использующих WinOrganizer, либо по разной направленности информации (домашние, офисные дела: например, home.gso, office.gso), либо в том случае, если вы используете программу как резервуар для различной справочной информации.

Записная книжка. В ней можно хранить не только текстовую, но и графическую информацию, изображения различных форматов, а также составлять и пользоваться HTML-таблицами. С текстовой информацией работать не сложно, поскольку разработчики соблюли все принципы, знакомые любому пользователю Word. Все это обеспечивает возможность использовать записную книжку как хранилище самой разнообразной информации, вставлять гиперссылки, картинки и даже сохранять веб-страницы.

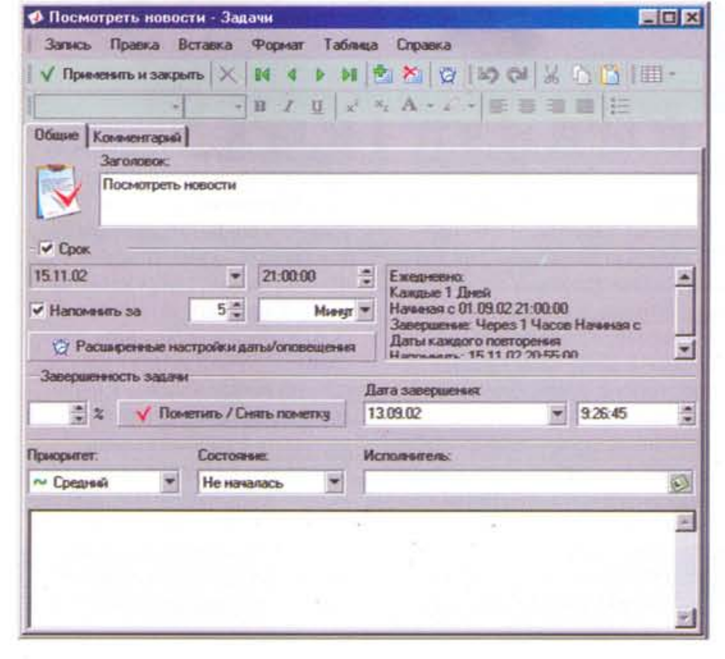
События. Здесь предусмотрено все, что только душа самого забывчивого пользователя пожелает. Праздники и просто памятные даты можно снабдить комментариями, задать оповещение, разбить по категориям и затем просматривать их либо отдельно, либо всем скопом с вложениями. По мере накопления событий хотелось бы иметь возможность находить нужную информацию вовремя. Это предусмотрено, для каждой категории событий может быть установлен фильтр, который отсортировывает события по временным параметрам и помещает их, например, в окно "Сегодня". Но это совершенно не значит, что сортировка происходит "под" сегодняшний день. Можно установить параметры фильтрации так, что программа выведет список событий, которые произойдут в ближайшую неделю, например. Это так называемый обобщенный список событий. Таким образом, пользователь, какое бы количество событий не хранилось в базе данных WinOrganizer, получает услугу оперативного оповещения себя любимого. Причем для каждой категории событий применяется свой фильтр, а каждый документ сопровождается индивидуальным оформлением. По умолчанию в программе уже есть база праздников и событий, без которых русскому человеку ни-ни ("вот и день взятия Басти-

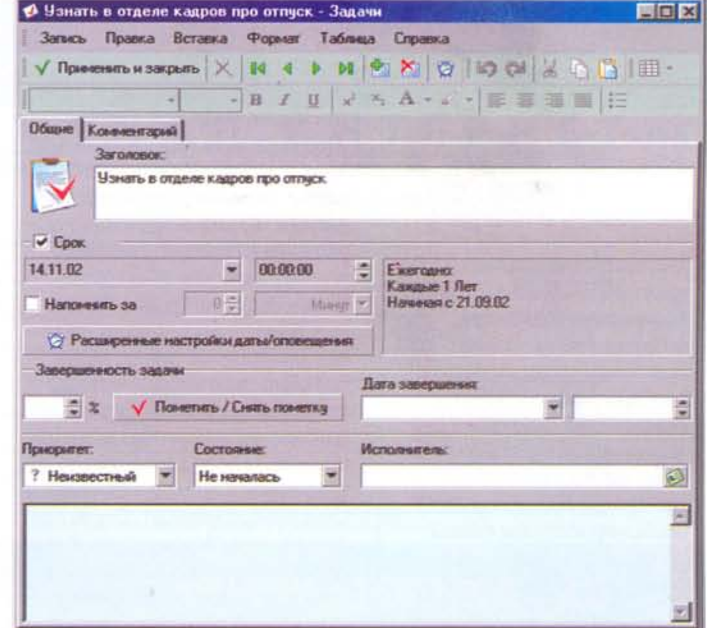
Интеграция

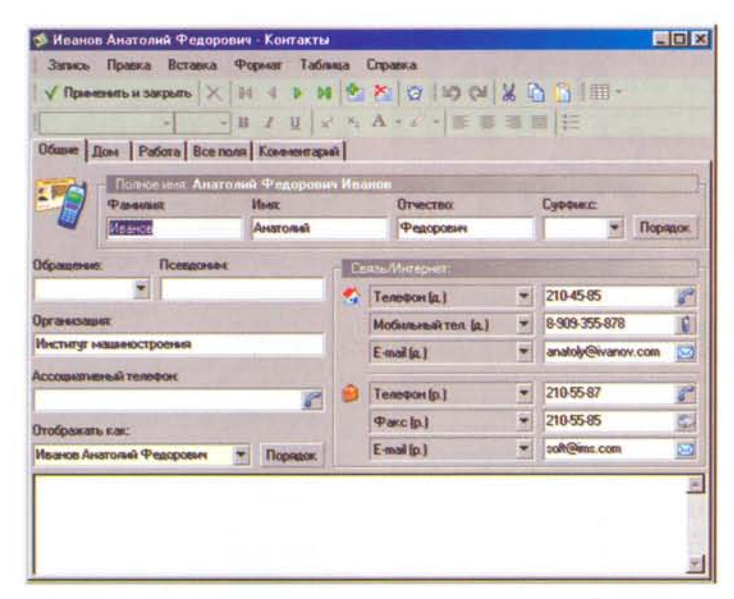
WinOrganizer можно сделать еще более мощным продуктом, нежели он есть. А именно, интегрировать его еще с двумя программами Chameleon Clock и NumClock Calculator.

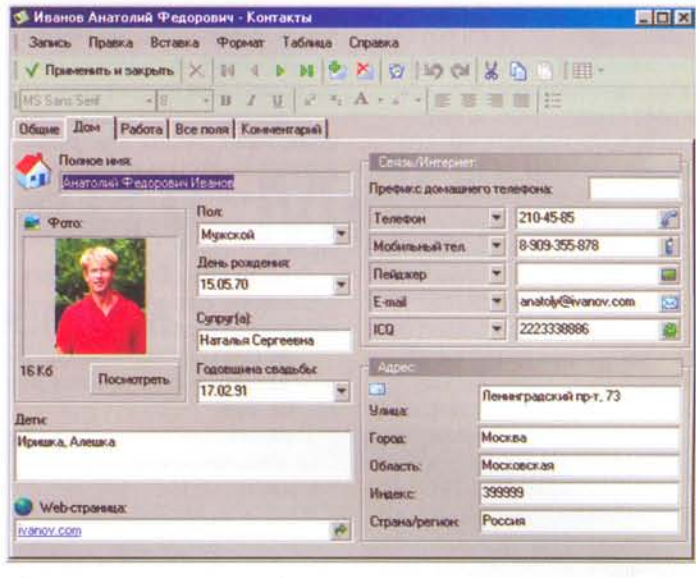
Chameleon Clock (www.soft-shape.com) - цифровые часы с функцией синхронизации. Таких программ много, однако у этой есть свой изюм. Для замены стандартных часов Windows в Chameleon Clock используются скины Winamp и рисованные цифры. Плюс к этому, программа с будильником, проигрывает музыку в MP3, MIDI, WAV, запускает программы и открывает документы, а также включает компьютер в указанное время, есть календарь.

NumClock Calculator (www.tgslabs.com/go/calc-ru) - мощный калькулятор, который поддерживает многие системы счисления, считает все основные математические и тригонометрические, статистические функции, может автоматически вставлять результат вычислений в документы и буфер обмена. Будет полезен для программистов, поскольку поддерживает int64, логические функции и операции сравнения, синтаксис С, Basic или Pascal.









В ближайших номерах

Надоело кричать и читать о том, что экранная заставка, она же - хранитель экрана, она же - скринсейвер есть полное баловство, и является уделом маргинального ламера. Да, конечно же: "хороший индеец - мертвый индеец", "лучший скринсейвер - черный экран". Изначально экранные заставки предназначались для того, чтобы беречь люминофор трубки монитора, и имели только функциональные задачи. А Microsoft была права, комплектуя Windows примитивными скринсейверами с черным фоном и минимумом графических элементов - забота об экране юзера была налицо. Это уже потом заставки стали самостоятельным классом приложений, предназначенных в большей мере для услады глаз.
Весьма многочисленная часть пользователей считает, что даже примитивный вариант заставки требует какого-то немыслимого уровня знаний и программирования. Между тем, штампуются скринсейверы при помощи совсем несложных программ, нескольких графических файлов и фоновой музыки. Давайте познакомимся с несколькими приложениями, которые позиционируются как самый легкий путь к созданию экранной заставки.

лии впустую прошел"), и даже есть категория "Компьютер" - если вы хотели отпраздновать день рождения Билла Гейтса, то знайте же, что суетиться нужно было 28 октября.

Задачи. Условно "расширенные события". Удобна эта "расширяемость" прежде всего самым скрупулезным товарищам. Так, можно прописать здесь исполнителя задачи, процент выполнения задачи, задать приоритет выполнения и воспользоваться расширенными настройками даты оповещения (аналогично в Событиях).

Контакты, адресная книга. Учтено все, что только можно учесть: контакты общие, дом, работа, можно просмотреть все поля и незаполненные поля и сделать комментарии к каждой записи. В общих контактах, помимо ФИО абонента, вы можете записать даже так называемый суффикс, полезное дело для тех, кто общается с иностранными партнерами: Джон Джонс Джонсон III или младший. Причем учитывается то, что для разных языков порядок следования фамилии, имени и отчества будет разным. Кроме этого учтено обращение (господин, товарищ, доктор), псевдоним. В группе "Связь/Интернет" задаются данные о телефонах, факсах, адресах электронной почты, нажав определенную кнопку, которая сопровождает каждое поле этих данных, вы можете сразу же отправить письмо абоненту или дозвониться до него (появляется окно набора номера). Очень полезное поле "Ассоциативный телефон", сюда можно занести тот номер, который, соответственно, ассоциируется у вас с данным абонентом или организацией, например, часто используемый. Отображение текущего контакта можно изменять по своему вкусу, автоматически, по условиям, предложенным WinOrganizer, или вручную. Домашние контакты принципиально от общих не отличаются, единственное - можно сопроводить данные фотографией приятеля (есть не только предпросмотр, но и возможность посмотреть фотографию "в полный рост") и записать сведения о его семье, адрес проживания, адрес домашней веб-страницы (можно сразу же на нее и перейти) и еще номер ICQ. А вот в рабочие контакты вместо фотографии можно загрузить логотип фирмы, также записать место ее расположения, должность, отдел и координаты заместителя абонента, данные о веб-сайте организации. Помимо прочих координат здесь можно занести и номер ICQ - видимо, разработчики считают, что аська все-таки - средство для "рабочего" и "нерабочего" общения, с чем лично я не могу не согласиться.

Пароли. В WinOrganizer предусмотрен специальный модуль хранения паролей. Очень перспективная штуковина для хранения бесчисленных паролей, серийников, счетов и реквизитов. Например, в поле для хранения пароля к сайту записывается логин, пароль, адрес веб-сайта. Во-первых, это удобно, чтобы мгновенно осуществлять переход на сайт, а, во-вторых, введенный пароль прячется, и если вы забыли снабдить паролем на вход саму программу WinOrganizer, то все равно на этот сайт под вашим логином не попадет никто, кроме вас. С номером и пин-кодом и реквизитами, например, счета в банке - та же схема.

Отдельно скажу про модуль "Сегодня", о котором уже шла речь выше. Это очень удобная штука, чтобы сразу просмотреть на текущий день все свои дела и события. Причем сюда попадают только те записи (события, задачи, контакты, пароли, заметки), у которых вы установили дату или оповещение, и если их файлы находятся в базе данных (файл gso, которым, если таковой полезный имеете, вы можете поделиться с разработчиками, чтобы он стал доступен и другим пользователям программы - это может быть какая-то справочная база данных, например) с меткой "Отслеживать даты". Вообще, WinOrganizer может отслеживать запланированные даты и оповещения о событиях не только в текущей сессии базы данных, но и в любом gso-файле, который мирно почивает на вашем жестком диске. Их может быть несколько (дом, работа, развлечения, интернет), как вы понимаете, и программе нужно специально указать, за которыми из них нужно осуществлять контроль - для того есть опция "Управление базой данных". Здесь можно установить галочки, где (в каких базах) отслеживать даты и какие базы открывать при старте программы. Только учтите, что если галочка не установлена в поле той базы данных, которую вы используете в данный момент, то программа не будет следить за датами и оповещениями. Для начала бояться особенно нечего, так как база, используемая по умолчанию, уже активирована, просто на будущее не забудьте. Итак, как только вы получаете

список сегодняшних дел и знаменательных событий в удобном, рассортированном виде, вы можете приступать либо к осуществлению дел или празднованию событий, либо получаете возможность их отредактировать, если необходимо. Все, напоминаю, оформлено в виде ссылок, так что осуществлять переход очень удобно.

Собственно, все: красиво, удобно, комфортно, русская локализация, без сбоев и глюков – что еще простому советскому инженеру надо... Переходим к остальным.

Остальные

Пробежимся, галопируя, и по остальным вариантам ПИМов и органайзеров. По ходу описания я буду давать ссылки, так что, если заинтересуетесь, сможете специально прогуляться на сайты и ознакомиться с программами более подробно.

BIRTHDAY! millennium (birth-mil.newmail.ru, 353 кб, бесплатна) напомнит о предстоящих днях рождения, праздниках, заранее запланированных событиях. Что в ней хорошо, так это нестандартный графический интерфейс и поддержка многочисленного количества скинов, которые можно стряпать и самому, также есть у программы и русскоязычный интерфейс.

Visual Day Planner (www.inklineglobal.com, около 5 Мб, $29,95). Возможность сверяться со списком дел, не открывая программу: пожалуй, самое интересное интерфейсное решение из всех встречавшихся мне ПИМов. Дело в том, что главное окно программы (с текущим положением дел и предстоящими событиями) можно использовать как обои для Рабочего стола. Они обновляются через фиксированные, заданные пользователем интервалы времени, поэтому ваши обои, равно как и информация о предстоящих делах, будут всегда самыми свежими. Приятно также и то, что любую запись в планировщике можно сопроводить специальными изображениями, что не только скрасит сухой текст, но и позволит безошибочно узнавать, что за дело вам предстоит (обед с подружкой, деловая встреча, поздравление с днем рождением и т. п.), и не вглядываться в запись. Неделю в программе можно начать с любого дня, приравняв, например, к понедельнику какой-нибудь четверг. Очень гибкий и удобный подход, особенно для тех, кто, например, трудится посменно. Очень удобно и то, что файл с базой данных запланированных дел можно "зашарить", например, для сотрудников своего офиса, чтобы они сверялись с информацией самостоятельно и вас не дергали, если вы "биг босс". У программы очень приятный интерфейс и весьма правильно организованная система работы. Найдите, кстати, на сайте этого же разработчика еще один чудный ПИМ – RedBox Organizer. Очень красивый (3D-интерфейс) и удобный продукт, жалко только, что локализации русской нет, по крайней мере, мне не встречалась.

Напоследок посоветую ознакомиться с очень подробным списком ПИМов, органайзеров да и просто календарей на сайте Softnew.ru вот по этому адресу – www.softnew.ru/list.phtml?fid=48&tree=3.4.1. Там есть краткие описания, ссылки на домашние страницы продуктов и их скриншоты. Выбирайте. А мне выбирать уже не нужно. ■

Поддержка графических форматов

- Portable Pixmap (pxm, pbm, pgm, ppm);
- Targa Image (tga, pix, vst, icb, vda, targa);
- Portaible Network Graphics (png);
- Windows Cursor (cur);
- Windows Bitmap (rle, dib);
- Paint Brush (pcx);
- JPEG Image (jpg, jpe, jpeg);
- TIFF Image (tif, tiff);
- Bitmaps (bmp);
- Icons (ico);
- Windows Metafiles (wmf);
- Enchanced Metafiles (emf).

Формат GIF пока не поддерживается.

А апгрейд сделать все-таки придется

Updates

Fantom CD v1.2.1 (build 1960)

www.cdvdinfo.com/fantomcd/fantomcd1.2.1.1960_enu.exe

Обновилась программа для создания виртуального CD-ROM на вашей машине. Есть возможность просмотра ISO, плюс программка запросто читает и может эмулировать образы CD- / DVD-дисков в следующие форматы: BIN, MDS, CCD, CUE, ISO, BWT. Сам диск виден в My Computer как обычный CD- / DVD-ROM. Можно создать до 31 виртуальных CD. При наличии CD-R(W) можно сразу закатать образ на болванку (поддерживает большинство известных писалок).

UserTrafManager v3.0

www.netup.ru/software/utm/download

Новая версия биллинговой системы под "винды". Наконец-то появился графический интерфейс, что значительно упростило установку и настройку системы (по сравнению с UNIX-версией просто сказка). Веб-интерфейс программы легко изменяем благодаря использованию темплейтов. Система отличается большой функциональностью, перекрывающей все основные требования как провайдеров, так и администраторов локальных сетей. Основные функции системы: подсчет траффика, списание средств со счетов клиентов, создание гибких тарифных планов, блокировка и разграничение доступа к сети.

Вот сидит передо мной человек и мотивированно так слова в предложения складывает, утверждает, значит, мол, не буду покупать все то, что мне кругом разнообразные продавцы навязывают, вот не буду, как все, и все тут. Хочу по-своему.

Не буду покупать детективы Дарьи Донцовой, не буду заваривать чай в пакетиках (что это еще такое? Металлическая скрепка, бумажка, нитка, все это на клее присобачено и еще кипятком заливается), не буду ходить в бигмачечную – помойка, суши есть не буду и подавно, именно потому, что модно, не буду заворачивать пульт ДУ в полиэтиленовый пакет, не буду красить в розовый цвет волосы, не буду смотреть тупые американские комедии про экскременты, ходить на концерты отечественных пародистов, участвовать в ток-шоу и морозить задницу на митинге в поддержку депутата-овоща, не буду говорить "вау" и еще не буду ставить Windows XP. Жму товарищу руку по всем пунктам, а вот по последнему, похоже, уже не смогу, не получится. Не получится, если, конечно, я захочу сейчас протестировать бету MS Office 11 (пока не окончательное название продукта) и впоследствии (уже менее, чем через год) установить на свой компьютер.

Похоже, Microsoft поцеловала всех пользователей Windows 9x на прощанье, собрала свой хитрый скарб и сделала ручкой, объявив, что одиннадцатый офис товарищи старьевщики не увидят как своих ушей. А вот пользователи Windows 2K SP3 и XP – очень даже напротив, увидят. Потому как системы – стабильнее и безопаснее. А у пользователей Windows 9x действительно паранойя в завершающейся стадии. Вот опять они будут компанию обвинять, что она их на модернизацию компьютера толкает, а компания будет неопределенно пожимать плечами: вранье. Ну не знает она якобы о



том, что там где "пойдут" девяносто восьмые, eXPensive либо "пойдет", только хрюкая и сопя, либо вообще встанет, как вкопанный. Ну а как же почти исчезнувшая так называемая мейнстримовая поддержка Windows 98 со страницы техподдержки Microsoft (к следующему году, глядишь, и Windows Me к нему подтянется)? А как же разговорчики в строю, что компании ядро 9x уже довольно скоро и на экспонаты музейные не сгодится, спросят они? А выше читайте, ответят им, написано же: стабильнее и безопаснее. Дословно: "Мы хорошо понимаем, что популярным это решение для наших покупателей станет вряд ли, НО это позволит создавать нам более стабильные и совершенные продукты. Есть масса причин тому, что мы прекратили поддержку 9x. Основная – ну, старенькие они уже и чрезвычайно уязвимые". Вот так вот.

Microsoft сочинила специальный документ – правила, определяющие срок поддержки каждого продукта (Support Lifecycle Policy), которые вступили в силу с 15 октября сего года (добро пожаловать: support.microsoft.com/default.aspx?scid=fh;en-us;obsoletewin). Более подробно здесь – www.microsoft.com/rus/news/issue.asp?30-10-2002-support-lifecycle-policy.xml – далее: по ссылкам. Ключевая мысль такая: "Применительно к продуктам для домашнего использования, аппаратным средствам и мультимедиа-продуктам эти правила гарантируют минимум пятилетний срок поддержки продукта с момента начала его официальных продаж. Кроме того, по крайней мере, в течение восьми лет по этим продуктам будет предоставляться поддержка через интернет, на основе использования онлайн-ресурсов Microsoft".

> ИСКЛЮЧЕНИЯ СПРАВЕДЛИВЫ ВО ВСЕХ СЛУЧАЯХ ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ ТЕХ, КОГДА СПРАВЕДЛИВЫ ПРАВИЛА. – *Б. БЕЙНФЕСТ*

Для тех, кто не за бортом, то есть, для тех, кто обладает достаточным количеством денег для модернизации компьютера и желанием опробовать бету нового офисного пакета. Office 11 требует Installer 2.0, что означает меньшее количество перезагрузок при установке пакета, меньшее время самой инсталляции и

возможность оптимизации патчей, то бишь уменьшение их размера. Пользователи Windows 2000 должны прогуляться за третьим сервис-паком, пользователи eXPerience могут не отвлекаться на подобные глупости и немедленно приступать к бета-тестированию.

Первый бета-релиз включает три CD: Office 11, FrontPage 11 и Publisher 11 и возможность для пользователя познать все прелести XML и анонсированный XDocs на его основе – традиционное представление текстового процессора, но при этом позволяющее создавать динамические формы или шаблоны документов для сбора данных и их последующего коллективного использования.

На момент написания этого обзора уже шесть тысяч бета-тестеров приступили к своим обязанностям. А вы копите баксы. Все равно платить придется, говоря шекспировским языком, sooner or later.

WinRetRu

winret.sourceforge.net

Ну что, мои многочисленные друзья по переустановке Windows... Хотите более никогда не настраивать программы, ярлыки и прочие облезлости своей горе-системы опосля ее сноса? Хотите после переустановки "винды" обнаружить все на своих положенных местах и не мучиться с настройками? Знаю, хотите. Сама хочу. Теперь у нас есть такая бесплатная возможность. Называется эта возможность WinRetRu и весит всего лишь навсего 188 кб.

Это "программа для сохранения и последующего, после переустановки Windows, восстановления настроек программ, почтовых эккаунтов, ярлыков, файлов драйверов и почтовой программы, а также для ускорения работы Windows и управлением автозагрузкой". Вот так, теперь пойдемте смотреть.

У программки очень простой интерфейс – главное окно с тремя рядами кнопок: разделы "Авто", "Восстановить" и "Настроить". Назначение каждой кнопалки понятно с первого, ну, в крайнем случае, со второго раза, поскольку сопровождается комментариями (всплывающие подсказки – без аналогий). Достаточно подвести нос крысюка к нужному пункту и – читайте, не стесняйтесь.

Раздел "Авто". Кнопка "Сохранить" открывает диалоговое окно сохранения ваших настроек, где выборочно можно сохранить: текущие настройки установленных программ; ярлыки, Избранное; папки, эккаунты и фильтры Outlook Express; файлы программ из системной папки; драйверы. Сохраняется это дело довольно долго, работу компьютера тормозит довольно прилично, да оно и понятно, кофейку попейте, пока сохраняется. Путь такой: C:_Exported, внутри подпапки RootFiles, SysDirFiles, SysFiles и т. д. Кнопка "Вернуть", соответственно, возвращает все системные установки в исходное состояние, то есть к состоянию до использования WinRetRu.

Раздел "Восстановить". Кнопка "Предпочтения" восстанавливает установки и (см. название) предпочтения для программ, которые вы сохранили. В появляющемся окне RegManager можно восстановить почтовые эккаунты (Accounts/...), автозагрузку (CurrentVersion/Run), оформление Рабочего стола и вид курсора мыши (Control Panel/Colours и Control Panel/Cursors, соответственно). Здесь же (кнопка "Расширения") можно заставить файлы с расширениями dsw, avi, mpg, dat, pdf, wav, mp3, doc, rtf, jpg, gif, png, psd, pcx, cda, m3u, zip, mov, mid, cab, ape, bmp запускаться с помощью тех программ, которыми вы пользовались до сноса системы. Кнопка "Ярлыки" восстанавливает Избранное, ярлыки с Рабочего стола, панели быстрого запуска, меню "Пуск" и меню "Программы" при условии, что они сохранены ранее. Кнопка "Драйверы" устанавливает сохраненные драйверы устройств.

Раздел "Настроить". Программка оснащена и функциями стартап-менеджера. Кнопка "Автозагрузка" как раз отвечает за старт приложений после загрузки вашей системы. Выбираете ссылку на программу, жмете отключить/включить и радуетесь жизни. Пользователям Windows 2000 / XP пригодится кнопочка "Выключить сервисы", здесь можно выборочно отключить автоматический запуск редко используемых сервисов.

С помощью кнопки "Windows" можно увеличить производительность системы и почему-то Internet Explorer – вот так вот скопом. В активе: увеличение скорости работы жесткого диска и CD-ROM; повышение эффективности использования оперативной памяти; повышение скорости и удобства работы в Internet Explorer; уменьшение системных и других задержек; повышение удобства работы с десктопом и меню "Пуск"; отключение автоматического запуска CD; повышение удобства работы с Проводником; увеличение скорости работы модема; настройка Outlook Express. Каждый пункт сопровождается подробными комментариями (всплывающие подсказки), так что вам будет понятно, какой механизм для эффективной работы этой "драм-машины" используется. Например, при выборе пункта "Уменьшить системные и другие задержки" программа отключит режим отображения папок как веб-страниц, который сильно замедляет работу с ними, отключит сглаживание шрифтов и прочие ненужные фишки.

И, наконец, кнопка "Почта" – восстановление папок, эккаунтов, фильтров сообщений Outlook Express и адресной книги, сохраненных ранее.

В общем, полезная такая программка, одобрено Upgrade, как водится. Автора! Автора! Присылайте письмо, уважаемый автор, забирайте значок. ■

SoftHelp

THE BEST

NONAGS

www.nonags.com/nonags

Вы устали от того, что программа за бешеные деньги не умеет толком выполнять свои функции? Скачав бесплатную программу и удостоверившись в ее "кривости" или бесполезности, вы не будете жалеть о только что потраченных впустую ста долларах. NONAGS - это огромная коллекция бесплатных программ, проверенных на вирусы, тестированных на баги и классифицированных по рейтингу.

"Софтодром"

www.softodrom.ru

Один из лучших российских сайтов: линки на разнообразный софт, сопровождаемые краткими описаниями. Можно подписаться на рассылку. Каждую неделю - обзор о творящемся на рынке программного обеспечения.

PC911

www.pcnineoneone.com

Главная цель сайта - помочь пользователям компьютеров во всем мире грамотным советом. Здесь можно скачать утилиты самой разной направленности, почитать статьи, попросить совета в форуме.

WebAttack.com

www.webattack.com

Великолепно организованный сайт, на котором представлена богатейшая коллекция бесплатных и платных программ.



Алена Приказчикова
lmf@computery.ru



Ходячий вирус и прочая нечистая сила

Feedback

Пожалуйста, не забывайте, что каждый отловленный вами системный глюк или глюк программного обеспечения нужен и важен нам и вам - для отчетности. Так что если вы самостоятельно и успешно решили какую-то системную или софтовую проблему, не сочтите за труд написать об этом подробное письмо на stnvidnoye@mail.ru или на support@computery.ru. Так вы прославитесь на всю страну, а также спасете кучу народа от наступания на те же самые грабли. А мы уж постараемся передать ваши мысли всем читателям журнала - в целости и сохранности.



Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

И опыт - сын ошибок трудных...

Q *Увидел на одном сайте драйвер VIA IDE Miniport Driver. Для чего он нужен, и ставить мне его или нет? И еще один вопрос, касающийся предыдущего, у меня диск почему-то в свойствах системы отображается как "Generic IDE Disk Type47", я уже и ставил разные версии VIA 4-in-1 - ничего не помогает. А тут недавно друг сказал, что если поставить IDE Miniport Driver, то название диска будет нормально отображаться, правда это или нет? Комп: мать Acorp 7KTA2E KT133, диск WD. Заранее благодарен.*

A В принципе, в комплект VIA 4-in-1 уже входит необходимый драйвер контроллера жестких дисков, однако для вашей конкретной материнской платы действительно может понадобиться установка дополнительных драйверов и патчей, в том числе и от VIA. Узнать, что конкретно рекомендуется для установки, видимо, можно на сайте Acorp. Я же могу лишь сказать, что попытка установки отдельно идущих драйверов с названиями типа VIA IDE Busmaster miniport driver, VIA IDE Filter/ATAPI Vendor Support driver повредить системе, по идее, никак не должна (на всякий случай, все же сделайте резерв реестра перед их установкой - бережeного Бог бережет). И действительно, ее результатом может оказаться правильное определение типа жесткого диска в свойствах системы. Так что попробуйте.

Повторение - мать учения

Q *Если это в ваших силах, подскажите, что это, такое интересное, запускает мой Windows XP при каждой загрузке. В msconfig (вкладка StartUp) я нашел вот такую строку: [Startup Item] RUNDLL32.EXE [Command] RUNDLL32.EXE NvQTwk, NvCplDaemon initialize [Location] HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Current Version\Run. TweakXP говорит, что запускается эта штука для всех юзеров данной машины.*

A В прошлогоднем Upgrade # 19 (33) был опубликован тематический FAQ по автоматически загружаемым при старте системы программам - он относится к любым типам Windows, в том числе и к XP. На всякий случай еще раз приведу ссылку на сайт, посвященный исключительно программам из автозагрузки - www.pacs-portal.co.uk/startup_content.htm - там вы найдете довольно подробное описание не только этой программы, но и всего другого, что хоть когда-то кем-то было замечено в автозагрузке. Если вкратце - в вашем случае это драйверы видеокарты NVIDIA производят инициализацию своих настроек. Господа! Читайте и перечитывайте Upgrade! Ведь 70% ваших вопросов уже были подробно описаны!!!

Как удвоить время "перекура"?

Q *У нас в организации довольно большая локальная сеть, и многие пользователи выкладывают для общего доступа всяческие интересные и полезные файлы. Однако чтобы найти, например, свежий фильм, приходится долго и упорно перекапывать все многочисленные расшаренные ресурсы в поисках нового AVI-файла. В Windows почему-то не предусмотрен поиск по всей сети - можно искать, только если выберешь конкретный компьютер. Не подскажете ли программку, исправляющую этот недостаток, умеющую искать файлы по маске внутри всей сети?*

A На мой взгляд, неплохим вариантом является программа LanSpider (www.reymax.com/lan_spider.html), учтите только, что при установке на

Windows NT / 2000 / XP она требует прав администратора, что очень легко обходится, если таких прав вам на работе не выделили. Дело в том, что достаточно установить LanSpider на любой другой компьютер, а потом просто скопировать папку с файлами LanSpider на тот ПК, где имеются ограничения прав пользователя – программа заработает. Можно также обратить внимание на такие утилиты как CoolFind (www.nihuo.com/coolfindhome.htm), LAN Search (www.softperfect.com/products/ls), PathFinder (www.tinysoftlab.com/rus/docs/pathfinder.htm).

И что теперь делать с этими закорючками?

Q *После установки так всеми разрекламированного "детонатора" версии 40.72 возникла проблема со шрифтами в диалоговом окне настройки параметров видеокарты – у меня закорючки под тремя операционками! Что делать?*

A Да, есть такой глюк. Справиться с ним можно несколькими способами. Попробуйте удалить файл nvrsru.dll – в этом случае столь кривая поддержка русского языка будет также удалена, и все надписи в настройках драйвера будут на нормальном и понятном английском языке. Другой вариант – найти в интернете уже исправленную версию этой библиотеки (я видел ее по адресу g-darksome.narod.ru/nvrsru.rar). И, наконец, если существует чисто английский вариант драйвера, без поддержки мультиязычности, то это будет самым надежным выбором.

Установил. Как теперь удалить?

Q *У меня XP. Установил утилиту Winnow Cleaner 3.0, она встала некорректно, попробовал удалить – не получается. Подскажите, как от нее избавиться?*

A Удалить некорректно установленную программу можно несколькими способами:
- попробовать еще раз ее установить и уже потом предпринять еще одну попытку ее удалить;
- если в списке "Установка и удаление программ" присутствует ссылка на эту программу, но обращение к ней не приводит к нужному результату, то попробуйте проверить в разделе реестра `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall` команду на деинсталляцию программы – возможно, в нее закралась ошибка, и, поправив, например, путь к файлу деинсталлятора или протокола установки программы, удастся произвести корректное ее удаление;
- если в списке "Установка и удаление программ" ссылка на эту программу отсутствует, то попробуйте заглянуть в папку программы и найти там утилиту деинсталляции – обычно это файл с названием uninstall.exe, unwise.exe, uninst.exe или типа того – возможно, ее запуск вручную сработает. Иногда такой файл программы помещают в папку Windows;
- попробуйте в папке программы найти файл протокола установки, в котором подробно описано, какие файлы копировались на диск при инсталляции программы и какие параметры реестра изменялись – с помощью этой информации не так сложно полностью вычистить следы программы из системы вручную. Такой файл некоторые программы также иногда помещают в папку Windows;
- попробуйте использовать специализированный деинсталлятор – многие из них способны довольно чисто "чикнуть" программу, даже если ее установка не протоколировалась деинсталлятором (постоянно напоминаю читателям о пользе специальных деинсталляторов!);
- самый нудный вариант – удалять программу полностью вручную, то есть сначала папку с программой, потом упоминание программы и ее файлов в реестре. В этом может помочь утилита Norton WinDoctor, которая может находить в реестре ошибки, связанные со ссылками на несуществующие файлы.

От волнения дрожат конфигурации...

Q *У меня возникла проблема. Моя конфигурация: EPoX 8KHAL+, DDR 128 Мб, Innovision NVIDIA Riva TNT 2 Ultra 32 Мб, SB Live! Value. До покупки SB Live! мой комп нормально выходил из ждущего режима. А после покупки – только пустой экран и непонятные звуки. Все перепробовал – менял прерывания, диапазон памяти. Помогите...*

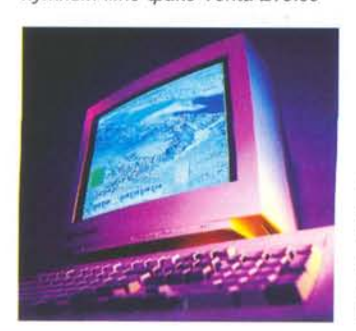
A Я думаю, в данном случае все довольно просто – виноваты некорректно вставшие драйверы звуковой карты. Скачайте самую свежую версию WDM-драйверов и переустановите их. Вот и все. ■

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference - наряду с пингвином "модератором" живет зверек "софт-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Если вы недолюбливаете конференции и / или желаете пообщаться с ним "в привате", то милости просим: support@computery.ru.
Пожалуйста, имейте в виду, что для техподдержки используется только этот ящик, но никак не upgrade@computery.ru.
Вопросы по опубликованным в журнале материалам лучше всего задавать авторам оных.

"Верхи не могут, низы не хотят!"

Q *Уважаемый Support! Убедительнейшая просьба помочь разобраться вашему давнишнему читателю. На компе стоят две операционки: Windows 98 SE и Windows XP. Встал вопрос о сносе 98 в силу ненужной громоздкости системы и для элементарной экономии места. В интернет всегда ходил из 98-х, и вдруг выяснилось, что из XP не могу соединиться по тому же адресу (МТУ), с теми же именем и паролем (при перезагрузке же в 98-м соединение происходит в основном при первом же наборе), выдается сообщение: "проверка имени и пароля", затем: "проведение аутентификации" – это сообщение держится около минуты, после чего вылетает: "удаленный компьютер не отвечает, ошибка 721". Все. Звонил провайдеру – говорят, что у них все в порядке, но они не видят меня, если я соединяюсь из XP. Пробовали подключаться, используя терминал, – провайдер говорит, что на нем (терминале) должны появиться строчки для введения имени и пароля – у меня же идет нескончаемая бегущая строка с каким-то непонятным шрифтом, и все. Провайдер говорит, что у меня кривая "винда", но я пробовал ставить по-голому – XP с разных других дисков (с разными номерами), затем создавал подключение, используя образец провайдера, – абсолютно никакой разницы. Снести XP и оставить 98-е не позволяет – иногда нужный мне факс Venta Zvoice 4.41, у которого в 98-х почему-то не устанавливается принтер, и, следовательно, передача факсов невозможна.*



A То, что вы можете наблюдать в терминальном режиме – строка с хаотичным набором символов – называется "мусор". Обычно это значит, что модем не может согласоваться с COM-портом компьютера. Я советую первым делом проверить настройки COM-порта, на который установлен модем, в частности поставьте для него скорость передачи данных 115 200 bps, количество бит данных – 8, четность – "нет", стоповых бит – 1, управление потоком – аппаратное. Попробуйте увеличить или уменьшить размер FIFO-буфера, проверьте, нет ли конфликта в распределении IRQ. И, наконец, может быть, виноват драйвер модема – попробуйте его переустановить и поищите свежую версию.

Редактор раздела: Алена Приказчикова *lmf@computery.ru*

Самоубийство в стиле hi-tech

Электронный рак

Впрочем, иногда даже порадуешься, что не так уж быстро становится массовым достоянием то, что рождается в научных лабораториях. Те же нанороботы - капсулы с лекарством, микроскопические механизмы, способные безболезненно освободить человека от вредной клетки или вируса. Их ведь можно использовать и в противоположных целях - в целях уничтожения здоровых клеток (эдакий электронный рак сделать). А если научить их самовоспроизводиться (а это более, чем реально)? А если упростить их изготовление (что тоже возможно)? Вопросы риторические. Умные машины хороши, когда они слушаются хозяина. Но уже сейчас самые "недалекие" экземпляры сообразительной техники демонстрируют откровенное своеволие. Принтер, например, любит пошутить - печатая текст, вдруг переходит на 48-й размер кегля, а вверху страницы рисует строчку улыбающихся рожиц и сердечек. Понятно, что однажды человечество сможет обнаружить, что у машин есть свои интересы и намерения. Идея не нова, но сейчас как никогда близка к воплощению.

У большинства читающих журнал Upgrade, продвинутых и вперед смотрящих, наверняка есть ощущение, что мир, нас всех окружающий, – это давно (уж лет, наверное, дцать, как) мир силы и власти высоких технологий. И правда, что ни день – то открытие. То геном человека ненавязчиво расшифруют, то прозрачных зеленоватых мышек выведут, встроив несчастным акульи гены, то клонируют что-нибудь эдакое и начнут всерьез обсуждать, как бы запретить таким образом тиражировать человеческие копии.

А вот специалисты компании Artificial Intelligence (Дания), например, учат разговаривать компьютер. Не в переносном, а в буквальном смысле. От речи нечленораздельной "бэбикомп" уже постепенно переходит к вполне понятной, человеческой. Ожидается, что году эдак к 2005 акселерат начнет болтать, как вполне взрослая человеческая особь. Собственно, ничего, казалось бы, примечательного в этом нет, за исключением того, что искусственный интеллект в данном случае созревает точно так же, как и настоящий – детский. С машиной работает детский психолог и, говорят, даже иногда ее наказывает (шлепает?).

А нанотехнологии! Вот где чудеса! Съел капсулу величиной с обычную таблетку, и она тебе самым внимательным образом исследовала, например, желудок, потому как в капсулу эту видеокамера встроена. И ничего такого мрачного глотать не нужно, вроде кишки резиновой, толщиной в палец, как это пока положено в таких случаях. А можно и вовсе микроскопическое нечто ввести в организм (видели, небось, старый добрый фильм старика Спилберга "Внутреннее пространство"?), и оно, это микроскопическое, доберется прицельно к больной клетке и уничтожит ее. Или лекарство введет, если надо.

Ну, уж о таких пустяках, как самолеты и космические корабли, и говорить нечего. Уж больше века летаем. Привыкли, притерпелись. Была же идея несколько лет назад использовать в качестве общественного транспорта в городах то ли вертолеты, то ли самолеты небольшие... Потому как пробки достали. В общем, современный мир – мир безграничных возможностей.

Мир возможностей, однако, по большей части виртуальных. Где существуют эти технологии? Хотя бы кто-нибудь из вас глотал капсулу с видеокамерой? А может, у вас в доме живет специальная кошка, которая не вызывает аллергии, потому что у нее соответствующим образом генный набор изменен? Может быть, хотя бы в вашей районной поликлинике употребляют бесконтактные инъекторы (попросту шприцы без игл)? Нет?

Знаете почему? Потому что эти технологии существуют в новостных сообщениях, в документальном кино о прогрессе и могуществе науки, в лабораториях хорошо оплачиваемых ученых, на работы и разработки которых выделяются специальные гранты, в сообщениях на веб-сайтах и т. д. Страшно далеки они от народа и, надо заметить, далеки, как никогда. Кажется, что еще никогда так не было трудно употребить на практике что-нибудь эдакое, способствующее благу человечества. Как кто-то недавно обмолвился, "если бы сейчас изобрели тромбоцит, его невозможно было бы внедрить". Не получается, например, почему-то смастерить такое оружие, хотя работа над ним ведется, которое не убивало бы, а просто нейтрализовало противника.

Вообще, мы, те, кто большую часть дня, свободную от ночных кошмаров, проводит перед экраном монитора, представляем себе жизнь всего человечества проходящей в том же примерно режиме. А напрасно. Не так это вовсе. Знаете, какая часть человечества имеет компьютеры? 2%. Два процента. Два. Все остальные отдыхают. Вернее, живут в мире, далеком от наших виртуальных забот.

Ну и что, казалось бы? Вот и славно, трам-там-там. Живут такие натуральные, свободные от странной тяги к железу и пластмассе, народы, никого не трогают, починяют, что найдут, вокруг себя... Им вроде бы даже завидовать можно. Но ничего подобного. Их, эти самые народы, что среди африканских пустынь, что в таежной дичи и глу-

ши, что в американской глубинке, высокие технологии очень даже настигают, но не так, как хотелось бы.

Человечество принудительно знакомят с достижениями прогресса и самым, нужно сказать, жестоким образом. Все слышали, что Африка умирает от СПИДа, потому что нищая, слово "гигиена" знакомо, может, сотне-другой оригиналов, умеющих читать, а родовспоможение происходит, как в эпоху наскальной живописи, и т. д. И мало кто знает другую точку зрения, не лишенную, кстати, некоторого мрачного обаяния. Африканские страны давно кормят генетически измененной соей, потому что это дешево. Из нее готовят все, что ни попадя, - от котлет до сладких конфет.

Так вот, есть ученые, утверждающие, что это не только дешево, но и очень сердито - такая еда убивает иммунитет довольно быстро и без надежд на воскрешение. И правда, почему в густонаселенной, очень бедной и очень далекой от стерильности Индии СПИДа нет (вернее, есть, но в каких-то разумных количествах), а в сходных условиях в Африке есть? Невольно приходит в голову, что в Индии в силу разных особенностей, в том числе религиозных, соевую программу не поддерживают - и народ живет впроголодь, но без иммунодефицита. Вот такая идея носится в воздухе. Ну, да ладно, это еще поди докажи.

Но уж то, как рухнули два небоскреба в Америке, это все видели. И почти никто не был спасен. Не минуту, не десять - два часа стояли после теракта небоскребы с людьми, выбравшимися на крыши и верхние этажи, и никакие современные технологии не были использованы, чтобы их спасти. А бесконечно падающие самолеты? Каждый год в середине лета начинается самолетопад, сопровождающийся многочисленными жертвами и последующими разбирательствами, которые, не ясно в виду чего, видимых результатов не дают. То ли причина настолько позорна, что лучше бы общественность в ее подробности не посвящать ни в коем случае. То ли, компетентные органы, которые эту проблему по косточкам разбирают, сделать это совершенно не в состоянии.

Впереди, кстати, у человечества тоже ничего оптимистичного не предвидится. К концу первого десятилетия XXI века, если мы, конечно, до этого рубежа дотянем, примерно у 40 стран в мире будет возможность создать ядерное оружие - так утверждают эксперты. Правда, интересно, какие именно страны войдут в этот список? Не будет ли среди них тех, которые надеются свои трудности разрешить, несколько сократив численность неприятного им населения? Да, в целом, можно и без ядерного оружия обойтись - шарахнуть по какой-нибудь АЭС чем-нибудь помощнее - и мало не покажется (хотя, как мне рассказывал человек, имевший непосредственное отношение к постройке наших АЭС, наши реакторы строились с расчетом на прямое попадание рейсового самолета).

А теракты? Все эти волшебные изобретения для наиболее массового уничтожения людей без объявления войны?

Иначе говоря, в массе человечество знакомится с высокими технологиями, когда они разрушительны, когда они убивают, калечат, уничтожают. И почему-то все современные технические средства оказываются, как правило, бессильны, когда речь заходит о спасении людей. Не спасли подводников. Не спасли тех, кто просил о помощи с крыш башен-близнецов. Не спасли попавших под ледник в Осетии. Вообще, случаи спасения настолько редки, что о них делают фильмы и сообщают в новостях - удачная операция! Родившийся четырехмесячным ребенок выжил! Из-под завалов извлекли двух человек! Все это сказочные случаи, волшебство, чудо - в конце концов, все эти истории можно поместить в виртуальный мир наряду с удачным прохождением этапа в UT.

Беда в том, что человек, утратив навыки и опыт самостоятельного выживания один на один с природой, по сути ничего не получил взамен, кроме череды угроз и катастрофического состояния мира. Беда в том, что технология создается наиболее продвинутыми, обращенными к знанию, креативными представителями наших собратьев, а воплощается наиболее застойными. Поэтому в частности из всех идей чаще выбираются те, что не рассчитаны на поддержание жизни. Незрелое сознание неспособно вместить идею выживания как единственно возможную для всех людей. Взрослым детям с ядерными, химическими и др. игрушками в руках кажется, что в этой игре в "войнушку" они точно будут сильнее ребят из чужого двора. А кроме того, поддерживать жизнь вообще сложнее, чем уничтожать ее. Не получается, например, почему-то смастерить оружие, хотя работа над ним ведется, которое не убивало бы, а просто нейтрализовало противника без последствий. "Легко не быть", - сказал великий поэт, а вот быть... Попробуй, может, и выйдет.

Но даже тогда, когда что-то сделать можно, человеческая косность и безалаберность мешают использовать технологический потенциал. Человек оказывается слабым звеном. Это, кстати, во время недавней драмы с заложниками было совершенно очевидно. Нет, я не про операцию по освобождению. Зачем, например, существует современная связь - и просто телефоны, и видео, и сотовые, и интернет, если все равно ни за что не узнаешь, что с твоими близкими происходит, потому что в больнице у телефона пожилая женщина, которая, как всегда, ничего не знает и, как всегда, раздражена тем, что у нее - в справочной - хотят справку получить! Хамы! И, в конце концов, о судьбе пострадавших сообщают списки, вывешенные на дверях больниц, - так же, как это было бы во времена, когда нам не телевизор вещал о самых последних новостях, а волшебное яблочко, которое каталось по не менее волшебной тарелочке.

Так что сознание того, что умные приборы, все умеющие машины и все предвидящие компьютеры нам помогут, если что, - это иллюзия. Даже если они на это способны - нет привычки, тренинга у большинства из тех, кто ими распоряжается, не получается у этого большинства рассуждать, принимать решения, в правильном порядке нажимать клавиши и кнопочки - обязательно что-нибудь перепутают, например "право" и "лево", а то и просто поленятся или испужаются чего...

А между тем в воздухе пахнет нехорошо - катастрофами пахнет. Обойдется ли - никому неизвестно. В любом случае, погибает народ массово и очень прогрессивно, с использованием современных технологий. А выживает, по-прежнему, как раньше, по старинке - в одиночку и кустарными способами.

Техногенная трусость

Так называемые техногенные катастрофы происходят почти исключительно по вине людей. Так, авиакатастрофы довольно редко происходят из-за плохих погодных условий. Обычно только внезапная перемена погоды может привести к аварии самолета и гибели людей. В большинстве случаев подводят двигатели, неисправность которых не была вовремя выявлена, пилоты, которые в стрессовой ситуации совершают ошибки, авиадиспетчеры, на какое-то время утрачивающие внимание. Сейчас еще очень популярны террористические акты.

Взрывы на различных промышленных и других объектах почти исключительно связаны с банальным недосмотром, пренебрежением техникой безопасности. Пожары в подавляющем большинстве случаев - результат неосторожного обращения с огнем или поджогов, а также отсутствия навыков тушения возгораний. Пожары нынешнего лета, по свидетельству специалистов, были вызваны "человеческим фактором" - тупой неосторожностью любителей "отдохнуть на лоне природы".

Экологические катастрофы всецело на совести человечества. Помимо чудовищного легкомыслия, ошибок, неумения и нежелания бережно относиться к природе, их рождают корысть и алчность, жажда потребления - всего и вся. А их необратимостью мы обязаны элементарной трусости тех, кто за них ответственен. Нашей трусости.

UNDER CONSTRUCTION

Remo's family
remo@computery.ru

О красноглазой троице и о Partition Magic

Предупреждение!!!
Пунктуация,орфография и стилистика у меня не то что бы хромают, оторвало их в детстве на фиг. Извините <8).
Недавно мной был проведен анализ писем из некоторых номеров. И выяснил как выглядит типичное письмо:
1. Дарова/Здравствуй/Привет... уважаемый/неуважаемый/любимый/ненавистный... Upgrade/Упргет/Апгрыд и т. п.
2. Дано хотел написать/Не хотел, но не могу не написать/Пишу вам в п-й раз.
3.Читаю ваш журнал с первого номера/давно/недавно/ в первый раз купил и т. п.
4. Ваш журнал просто чудо/прекрасный/хуже не бывает,бывает и хуже... таких не было,нет и не будет/не надо.
5. Все у вас прекрасно. Но кое что раздражает. Например... / Все отвратительно особенно...
6. Много воды/Мало информации/Слишком много информации/Выходите слишком часто/редко/Диск нужен/не нужен/Диск хороший/отвратительный/Уберите этого.../А куда пропал этот.../Много рекламы и т. п.
7. Хотя я думаю вы мое письмо не опубликуете/опубликуете потому что: /оно такое критическое/хвалительное/обычно/ потому что все письма у вас не настоящие и т. п.
8. Почему ничего нет про игры/Уберите мобилы.
9. Уберите/добавьте этих/этого пионеров/усатого моряка.
10. Вобщем так держать/так нельзя/что же вы делаете/нифига вы не делаете/ не держать бросьте все это и т. п.
11. Все равно мне карточку не дадут. Дайте мне карточку/две карточки/три карточки и т. п.
12. Мыло публиковать/обязательно публиковать/не публиковать/ни за что не публиковать.
Удивляет меня как вы еще не устали все это перелопачивать 8). Так и представляются три красноглазых дядьки с каменными лицами и крепкой нервной системой, по 12 часов в день перелопачивают однородную почту. Ну что же воспользовавшись типисным шаблоном,что я составил выше, постараюсь написать нетипичное письмо. Которое, надеюсь, вас порадует.
1. Хочу обратиться к Вам - Тем Кто Делает Upgrade.
2. Вот нашлось что написать, потому и пишу.
3. Журнал хоть читаю и с первого номера но не регулярно (когда есть деньги на покупку оного).
4. Выражу свое чисто субъективное мнение, которое, возможно, не порадует некоторых личностей, правда я не их не знаю (и вряд ли узнаю), поэтому мне все равно. Мне нравится ваш журнал. Я не могу сказать плохой он или нет, он мне нравится.
5. Таким какой он есть
6. Все на своих местах.
7. Опубликовать письмо или нет - это ваше дело.
8. Разделы журала мне нравятся такими какие они есть. Если станут лучше я только порадуюсь. А хуже делать помоему вы не умеете. И вообще не слушайте нас. Что мы понимаем в вашем бизнесе 8).
9. Реклама и дизайн это дело Тех Кто Делает Upgrade мало кто из нас- читателей понимает в этом.
10. Желаю вам что бы журнал нравился как вам, так и вашим читателям.
11. А вот карточку я таки попрошу 8). Но не для себя. <...>
12. Решение по поводу публикации моего электронного почтового адреса оставляю на ваше усмотрение.

Здравствуй, мухомороед!
Нет, красноглазой троицы мы не держим. И хотя письма с главного ящика читает вся редакция, отвечает на них, как правило, только один человек. И насчет крепкой нервной системы вы немного ошиблись - ее у нас оторвало уже давно, с момента перехода на еженедельник. :))
И еще один раз вы ошиблись - на все письма хватает двух-трех часов в день. А если они неинтересные (а в последнее время участились письма вроде "помогите настроить Windows" или "какой CD-RW выбрать?"), то и того меньше.
А вот ваше письмо читать было интересно, и, хотя в нем нет пунктов, на которые можно было отвечать, активно щелкая извилинами (письмо вообще больше смахивает на монолог), публикации оно достойно. Обращаюсь ко всем читателям-писателям - как вы думаете, почему?

Hello up!grade,
Читаю ваш журнал давно и вот решил написать.
Огромное спасибо за статьи про Линукс - с сентября я начал постепенно переходить на эту ОСи вы мне очень помогаете. Кстати, перейти на него я решился только благодаря вам!
По поводу вирусов: попробуйте создать батник с содержанием: "echo y | format c: \u" Интересно, как прореагируют на это тестируемые программы?:)
Насчет личного опыта: сегодня я решил маленько поковыряться в БИОСе. Зря... а может и нет? Произошло следующее: при изменении AT Bus clock и ускорении памяти компьютер перестал загружать как Вин2000 так и Линукс. Возврат к старым параметрам ни к чему не привел... сначала:) Промучавшись минут 40 я решил забить на все идти за новым компом, все равно AMD K6-2 400, RAM 64 mb и S3 Virge d x 4 mb уже давно-старье. Но! Меня вдруг поселила мысль: "если чето там сгорело надо на это посмотреть" - умно, правда?:) Я разобрал комп(отсоединил все кабели и открыл корпус), потрогал все платы - нормально. Подключил все обратно, нажел Power и Винда загрузилась! Так что некоторые глюки можно вылечить за 2 мин. безо всяких денежных и физических(нервы) затрат.
Кстати, а вы не задумывались над спецвыпуском про Линукс - мне кажется, что народ разберет его за полчаса.:)
За сим прощаюсь, искренне ваш Undel.
P.S. мыло можете опубликовать.
mailto:undel@pochtamt.ru

Undel, здравствуйте.
Над спецвыпусками мы тут очень основательно подумали и решили поступить совсем круто - выпускать их абсолютно независимо от еженедельника и с дисками. Вполне вероятно, что будет спецвыпуск и по Linux.
А вот ваш глюк не так уж и нов - обычное шаманство, мышкопотрясание, спиртопротирание - ничего более. И все ваши действия вполне укладываются в стандартный набор приемов чародеев-компьютерщиков, коими мы с вами и являемся.
Батник проверим - приносите ваш C:. :)
Думаю, эту шутку антивирусы должны сечь с незапамятных времен. Тем более, если какая-то программа попытается прописать это в какой-нибудь autoexec.bat.

Доброго здоровья Вам, Upgrade!
Давненько я собирался Вам написать, и вот, наконец, собрался... Хвалить я Вас не буду, сами все знаете, а перехваливать - это только во вред!:) Имею пару конструктивных предложений:
1. Очень Вас прошу и, думаю, многие меня поддержат, располагайте рисунки/картинки/скриншоты на той странице, где на них идет ссылка. Очень уж неудобно каждый раз перелистывать, когда автор обращает внимание на какую-нибудь деталь рисунка. А особенно в транспорте - основном месте чтения.
2. А почему бы Вам, уважаемые, не опубликовать такой небольшой справочник по стандартам, например: USB 1.0 - 1Мб/с; USB 2.0 - 12 Мб/с; FireWire - 12 Мб/с и т. д. и т. п. Я думаю, многие Вам спасибо скажут (уж я-то, во всяком случае, точно:)
<...>

Прекрасно понимаем проблему с переворачиванием страницы - сами в транспорте катаемся. В зубах портфель, в одной руке три пакета, а в другой - журнал, для перелистывания страниц которого требуется порой мастерство жонглера. Стараемся, но иногда это сделать просто невозможно - страницы не каучуковые - если автор в трех абзацах рассказывает про 12 картинок, то поместить их на одной странице - задача невыполнимая.
Насчет справочника: а почему бы и нет? Легко.

Здравствуйте!
Хотелось бы обратить Ваше внимание на то, что сообщение в Гостевой книге на Вашем сайте, опубликованное в Upgrade #45(83)@2002 и подписанное неким MaratTanalin (именно слитно, в одно слово, БЕЗ пробела), не имеет ко мне НИКАКОГО ОТНОШЕНИЯ. Причины подобного поведения отдельных индивидов оставим на их совести - нам это совершенно не интересно, однако лично мне не совсем ясны две вещи:
1. Ответ Сергея Бучина был адресован человеку под именем Marat Tanalin (уже раздельно, С пробелом), что дает основания предполагать отсутствие всякой тени сомнения в том, что автором сообщения является владелец имени, подобием (!) которого сообщение было подписано.
2. Сие сообщение вкупе с ответом на него было вынесено на страницы Вашего журнала, хотя совершенно очевидно, что лучшее наказание для не очень сознательных людей есть ИГНОР... Посему, будучи вынесенной за рамки Гостевой книги, ситуация, на мой взгляд, требует дополнительных разъяснений перед аудиторией журнала.
<...>
С уважением,
--Marat Tanalin

Марат, бывают такие вещи. Мы, к сожалению, не в состоянии проверить подлинность той или иной подписи - если даже регистрировать завсегдатаев и выдавать им пароли, вряд ли это остановит товарищей, наделенными только деструктивными извилинами. Поставим пароли - будут просто флудить или говорить всякие гадости.
Предлагаю относиться к этому спокойнее. Если вы говорите, что то сообщение было не вашим, - окей. Во-первых, мы ни хрена не злопамятные, а во-вторых, мы не обижаемся на откровенный бред или хамство, ибо это не наша проблема.



"С днем рожденья тебя, UPGRADE! Счастья тебе, долгих лет жизни, успехов и процветания!
--Marat Tanalin"

Хм, Марат, а это вы написали или нет? Если вы, то сообщаем - день рождения у нас в начале января. Если не вы, то сообщаем то же самое человеку, подписавшемуся именем, подобием которого является ваше имя (уфф...).

В номере 44(82) от 2002 года было написана статья "До свидания, Шон", а сбоку(?) напечатано, что обновился Partition Magic до версии 8.0.1242 оп указанному адресу <...>. Ну я попер на этот ссайт, а он оказался КИТАЙСКИМ(просто #ОПА-А-А-А), побродив по ссылкам я вышел на ftp-сервак, который работал в ПЕРЕ@#АННОМ режиме 1 бит в ЧАС, 2(два) дня я пытался скачать этот ДОЛГОНА@#АННЫЙ Партишн Маджик, но ни на байт не сдвинулась стрелка моего Тахометра(Get-right, ReGet 3-ий). Какого хрена вы подсунули этот ПЕРЕ@#АННЫЙ URL. Щас,только отдышусь!!!
Еще два дня я угрохал на поиск русско-китайского переводчикаи нашел его на (!)китайском сайте, мало того,что он весил 29,1 Мб и качался (!) 3 часа 58 минут, он не понимал РУССКИЕ буквы и посылал меня куда-то по-китайски, требуя Windows специальную- - - КИТАЙСКУЮ, в конце-концов он удалился, прихватив с собой все шрифты и настройки, а также намертво повесил Винду за свою #ОПУ.
Please, скачайте мне этот ВЫ@#АННЫЙ Partition Magic и оставьте на вашем сайте, чтобы я со спокойной #ОПОЙ, наконец, до@#ал этот вы@#анный Partition Magic.
С уважением Andrey!
P.S. Мне легче вы@#ать себя через #ОПУ,чем скачать эту @#$ню!

Андрей, история - просто класс! Надо обладать энергией атомного тепловоза, чтобы все это вытворить из-за одной программы. Если уж быть совсем честным, то лично я не знаю ни одного человека, который исполнил бы такое при наличии под боком (ну или почти под боком) палатки с дисками. С такой энергией надо в Upgrade статьи писать. Да, кстати, программа-то платная - так что единственное, что мы можем для вас выложить на сайте - это последние заплатки. Правда, они есть и на сайте PowerQuest.

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором они были написаны, - без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, **** - прочие замены. Ваш e-mail указывается на страницах журнала только по вашему желанию. Авторы всех опубликованных писем получают в подарок по карточке интернет-доступа от провайдера Relline. Звоните, приезжайте.
С уважением, почтовый ящик upgrade@computery.ru.





Доктор Зло
doctorevil@mail.ru

Наука спешит на помощь

Практически в каждом мало-мальски уважающем себя вузе практически каждому мало-мальски общительному первокурснику рассказывают примерно одну и ту же историю про то, какую роль в жизни каждого человека играют знания. Детали этой истории могут несколько отличаться друг от друга, поэтому, чтобы не давать читателю повода начинать безнадежное исследование на тему "А где же это было на самом деле?", мы еще до начала повествования хотим признаться, что наш рассказ не то чтобы придуман от начала до конца, но представляет из себя некую компиляцию многочисленных студенческих преданий и легенд.

В-общем, дело было так. Както поздно вечером возвращался один студент в родную общагу. То ли книжка ему толстая в библиотеке попалась, то ли пива купили на десятерых, а пришли всего трое, то ли просто решил он прогуляться по почти ночному населенному пункту, но позже выяснилось, что время для прогулок он выбрал не самое лучшее. На тесной и темной дорожке повстречала нашего героя местная скучающая публика. И то ли некурящим он оказался, то ли курил не то, что надо, то ли просто так, надавали ему хулиганы пинков и подзатыльников. Да еще и смеялись. Дескать, призови на помощь свою науку, а мы вот посмотрим, как она тебе поможет.

Пришел побитый студент в общагу и стал рассказывать друзьям про невежественных и невоспитанных хулиганов, от которых совсем проходу нет приличному человеку. И про тумаки рассказал, и про насмешки. Тумаки – это, безусловно, дело житейское, кто их не получал по молодости-то лет, а вот насмешек над наукой студенты стерпеть не смогли. Но ведь вот закавыка-то какая вышла – не помнит наш герой своих обидчиков в лицо, ведь поздно вечером дело было. Пораскинули студенты умом и задумали страшную месть.

Собрались они как-то вечером всей общагой и пошли в то место, где, по их представлениям, и обитала вся местная тусовка. А студенты – народ спортивный и, в принципе, малопьющий (учиться ведь тоже когда-то надо). Встали они у дверей то ли клуба, то ли дискотеки, то ли кинотеатра и давай интересоваться у каждого выходящего, не скажет ли он, чему равняется первообразная экспоненты. Если же спрашиваемый испытывал затруднения при ответе на столь тривиальный вопрос, то его награждали пинками, подзатыльниками и тумаками.

А суть этой легенды в том, что экзекуции подверглись не только хулиганы, но и несколько нерадивых студентов, которые не смогли ответить на простой вопрос. Мало того, что с синяками домой вернулись, но и опозорились на весь институт. Говорят, что один даже оправдаться пытался, мол, пьяный был и поэтому плохо соображал. Но оправдания эти были смешны и нелепы, поскольку раз уж назвался ты студентом, то будь ты хоть трижды пьян, а честь родного института не урони. И будь добр постигать азы науки с должным усердием, чтобы не оказаться в ситуации для кого-то смешной, а для кого-то и не очень.

С другой стороны, где бедному студенту изыскать время для учебного процесса? Конечно, спорить с тем, что учеба должна занимать одно из важнейших мест в жизни учащегося, никто не собирается. А может, и не одно из первых, а именно первое... после спорта, музыки, театра, вечеринок и преферанса. Отсюда следует, что проблема быстрого и безболезненного получения фундаментальных знаний была, есть и будет одной из самых актуальных проблем школьника и студента.

История умалчивает о том, какое отношение к вышесказанному имели основатели фирмы "Физикон" (www.physicon.ru). Скорее всего, что никакого. Однако именно эта фирма стала одной из первых российских компаний, которые занялись исключительно образовательными компьютерными программами. Ведь уроки, лекции или семинары запросто можно пропустить по причинам формально или неформально уважительным, а компьютер – вот он стоит, готовый к работе и днем, и ночью. К тому же не у каждого имеется возможность поучиться у самых что ни на есть корифеев. Но если есть компьютер, на котором установлены программы от "Физикона", то можно учиться у тех, кто умеет учить. Впрочем, хватит агитации, пора перейти к делу.



В декабре этого года фирма "Физикон" справляет свое десятилетие. Стало быть, пришло время для призов. Получать эти призы будете, естественно, вы – читатели нашего журнала. Правда, как обычно, получат их не все, а только 14 самых-самых эрудированных и, что поделаешь, удачливых. То есть те, кому повезет из числа тех, которые правильно ответят на три вопроса конкурса.

Вопрос #1. В каких странах издан курс "Открытая Физика 1.0"?

Вопрос #2. В каком году началась работа над проектом "Открытый колледж"?

Вопрос #3. Какой продукт фирмы "Физикон" получил в 1999 году приз "Хрустальный шар"?

Если вы затрудняетесь ответить сразу, то поищите ответы на сайте компании. Они там совершенно точно есть.

И, наконец, о призах. Два читателя, которые дадут самые точные и полные ответы на все три поставленных вопроса, получат по комплекту из четырех новых дисков – "Открытая Физика" в двух частях, "Открытая Химия" и "Открытая Астрономия". Четыре читателя, которым повезет несколько меньше, смогут забрать из редакции по одному экземпляру "Открытой Физики" на двух дисках. И, наконец, восемь человек станут обладателями "Открытой Астрономии".

Так что ждем ваших ответов, которые следует отправлять нам по адресу konkurs@computery.ru с темой "Физикон".